

Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche
JavaScript – HTML – CSS
Vendredi 28 Mars 2024

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :
Sandra Gomez
Kelyon

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quelle différence y a-t-il entre "location.reload" et "location.replace" ?

- replace ne modifie pas l'historique du navigateur
- aucune
- reload ne modifie pas l'historique du navigateur
- replace n'existe pas

Question 2 Lequel de ces codes n'affichera pas 3 ?

- var i = 3; alert(i++);
- alert(Math.floor(2.9));
- alert(Math.max(-4, 3));
- alert(parseInt("3"));

Question 3 De quelle façon peut-on récupérer le nombre d'éléments d'un tableau T1 ?

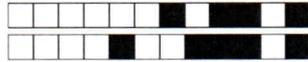
- T1.length
- T1.count()
- T1.last()
- length(T1)

Question 4 Comment changer la couleur de "chp2" en bleu sur "form" ?

- document.form.chp2.style.color="blue";
- document.form.chp2.color="blue";
- form.document.chp2.style.color="blue";
- windows.form.chp2.color="blue";

Question 5 Comment connaître tous les plugins installés sur un navigateur ?

- installed_plugins[i]
- navigator.mimeTypes
- c'est impossible
- navigator.plugins[i]



Question 6 L'objet "document" par rapport à l'objet "window" est

- père
- mère
- fils
- frère

Question 7 A quoi sert l'opérateur » ?

- décalage binaire
- comparaison de chaînes
- operateur XOR
- n'existe pas en JavaScript

Question 8 Comment accéder à la console JavaScript sous IE ?

- c'est impossible
- menu Outils / Options Internet
- menu Outils / Outils de développement
- en ajoutant un plugin

Question 9 Que se passe-t-il avec cette instruction ?

```
for( ; ; ) { ... }
```

- On obtient la valeur null.
- C'est une boucle infinie qu'on peut arrêter avec une condition.
- On obtient la valeur undefined.

Question 10 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const b = { maj: 'B', min: 'b' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const a = { maj: 'A', min: 'a' };
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e' });
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };

Question 11 Quel mot clé sert à ajouter des propriétés ou méthodes à un objet existant ?

- new
- create
- prototype
- this

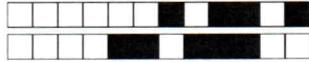
Question 12 Est-il possible d'écrire une boucle de cette forme ?

```
for( ; iI < iJ; iI++, iJ-- ) { ... }
```

- Oui, sans problème.
- Non, on ne peut pas se servir de deux compteurs à la fois.
- Oui, à condition d'avoir initialisé les variables en amont.
- Non, la boucle n'est pas initialisée.

Question 13 Dans la hiérarchie des objets, quel est le parent direct de l'objet "checkbox" ?

- body
- window
- form
- document



Question 14 Que renvoie le code suivant si `ch1 = "ABCDEF"` ?

`ch1.substring(2,4)`

- CD
- BCD
- CDE
- BCDE

Question 15 Quelle fonction est l'inverse de `split()` ?

- `join()`
- `concat()`
- `append()`
- `unite()`

Question 16 AJAX peut servir à

- nettoyer la salle de bain
- exécuter des contrôles ActiveX
- interroger un serveur web via requêtes XML ou JSON
- exécuter JavaScript sur un serveur

Question 17 Que peut-on dire de l'attribut `innerHTML` ?

- C'est un attribut qui n'est supporté que par Internet Explorer.
- C'est un attribut qui ne fonctionne pas le vendredi.
- C'est un attribut spécifié dans le DOM.
- C'est un attribut qui n'est pas spécifié dans le DOM, mais qui est plutôt bien supporté par les navigateurs modernes.

Question 18 A quoi sert l'opérateur `#=` ?

- à comparer 2 pointeurs
- n'existe pas en JavaScript
- à comparer le type et la valeur de 2 données
- c'est un comparateur logique

Question 19 Quand l'événement "load" se déclenche-t-il pour une page ?

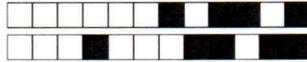
- Quand le code HTML a fini d'être chargé.
- Quand l'arbre DOM a été construit.
- Dès que le navigateur commence à recevoir le code HTML.
- Quand l'arbre DOM a été construit et toutes les ressources chargées (images, ...).

Question 20 Comment placer "test" dans le champ d'ID "chp1" sur form1 ?

- `document.form1.chp1.value="test";`
- `window.form1.chp1.text="test";`
- `window.form1.chp1.value="test";`
- `document.form1.chp1.text="test";`

Question 21 Que fait `*i = &a` ?

- crée un pointeur sur la variable a
- affecte le contenu de a à i
- n'existe pas en JavaScript
- récupère l'adresse de a



Question 22 Quel est l'événement inverse de onFocus ?

- onDeselect
- onBlur
- onFocusDown
- onFocusOff

Question 23 De quelle façon déclare-t-on un tableau T1 de 20 éléments

- var T1[20]
- var T1=array(20)
- T1=new Array(20)
- var T1(20)

Question 24 Quels sont les types de nombres définis en JavaScript ?

- Integer et Float.
- Number.
- Number et Integer.
- Number et Double.

Question 25 La valeur d'une date représente le nombre de millisecondes écoulées depuis le :

- 01 Janvier 1850
- 01 Janvier de l'an 0
- 01 Janvier 1970
- 01 Janvier 1900

Question 26 Avec l'événement "onKeyPressed", quelle propriété stocke le code ASCII de la touche appuyée ?

- event.which
- event.CharCode
- fromCharCode
- KeyAscii

Question 27 Peut-on accéder aux commentaires d'un document HTML ?

- Oui, avec node.nodeType évalué à 7
- Oui, avec document.body.commentaries
- Oui, avec Node.COMMENT_NODE
- Non, ce n'est pas possible

Question 28 Quelle syntaxe est correcte pour que la fonction init soit appelée au chargement de la page ?

- window.onload() = init;
- window.onload = init();
- window.onload() = init();
- window.onload = init;

Question 29 Que renvoie l'instruction suivante ?

Math.ceil(3.6)

- 4
- 4 5 6
- n'existe pas en JavaScript
- 3

Question 30 Quel est l'équivalent pour un noeud de l'arbre DOM de node.childNodes[1] (en supposant que le noeud demandé existe) ?

- node.firstChild
- node.previousSibling.parentNode
- node.firstChild.nextSibling
- node.lastChild.previousSibling



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche
JavaScript – HTML - CSS
Vendredi 28 Mars 2024

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input checked="" type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :
Leckoulier Mathis
.....
.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Que peut-on dire de l'attribut innerHTML ?

- C'est un attribut qui n'est supporté que par Internet Explorer.
- C'est un attribut spécifié dans le DOM.
- C'est un attribut qui ne fonctionne pas le vendredi.
- C'est un attribut qui n'est pas spécifié dans le DOM, mais qui est plutôt bien supporté par les navigateurs modernes.

Question 2 Que renvoie l'instruction suivante ?

Math.ceil(3.6)

- 4
- 3
- 4.56
- n'existe pas en JavaScript

Question 3 Quand l'événement "load" se déclenche-t-il pour une page ?

- Quand l'arbre DOM a été construit.
- Quand le code HTML a fini d'être chargé.
- Quand l'arbre DOM a été construit et toutes les ressources chargées (images, ...).
- Dès que le navigateur commence à recevoir le code HTML.

Question 4 Que se passe-t-il avec cette instruction ?

for(; ;) { ... }

- On obtient la valeur null.
- C'est une boucle infinie qu'on peut arrêter avec une condition.
- On obtient la valeur undefined.

Question 5 Dans la hiérarchie des objets, quel est le parent direct de l'objet "checkbox" ?

- document
- form
- body
- window



Question 6 Quel est l'équivalent pour un noeud de l'arbre DOM de `node.childNodes[1]` (en supposant que le noeud demandé existe) ?

- `node.firstChild.nextSibling`
- `node.lastChild.previousSibling`
- `node.firstChild`
- `node.previousSibling.parentNode`

Question 7 Quel mot clé sert à ajouter des propriétés ou méthodes à un objet existant ?

- `this`
- `new`
- `prototype`
- `create`

Question 8 Quelle différence y a-t-il entre "location.reload" et "location.replace" ?

- `replace` n'existe pas
- aucune
- `reload` ne modifie pas l'historique du navigateur
- `replace` ne modifie pas l'historique du navigateur

Question 9 Peut-on accéder aux commentaires d'un document HTML ?

- Non, ce n'est pas possible
- Oui, avec `document.body.commentaries`
- Oui, avec `node.nodeType` évalué à 7
- Oui, avec `Node.COMMENT_NODE`

Question 10 A quoi sert l'opérateur `#=` ?

- c'est un comparateur logique
- à comparer 2 pointeurs
- n'existe pas en JavaScript
- à comparer le type et la valeur de 2 données

Question 11 Comment placer "test" dans le champ d'ID "chp1" sur form1 ?

- `window.form1.chp1.text="test";`
- `document.form1.chp1.value="test";`
- `document.form1.chp1.text="test";`
- `window.form1.chp1.value="test";`

Question 12 Comment accéder à la console JavaScript sous IE ?

- menu Outils / Options Internet
- menu Outils / Outils de développement
- en ajoutant un plugin
- c'est impossible



Question 13 Comment changer la couleur de "chp2" en bleu sur "form" ?

- document.form.chp2.color="blue";
- document.form.chp2.style.color="blue";
- windows.form.chp2.color="blue";
- form.document.chp2.style.color="blue";

Question 14 Que fait *i = &a ?

- crée un pointeur sur la variable a
- récupère l'adresse de a
- affecte le contenu de a à i
- n'existe pas en JavaScript

Question 15 De quelle façon peut-on récupérer le nombre d'éléments d'un tableau T1 ?

- T1.count()
- T1.length
- T1.last()
- length(T1)

Question 16 Avec l'événement "onKeyPressed", quelle propriété stocke le code ASCII de la touche appuyée ?

- fromCharCode
- KeyAscii
- event.CharCode
- event.which

Question 17 Lequel de ces codes n'affichera pas 3 ?

- alert(Math.floor(2.9));
- alert(Math.max(-4, 3));
- var i = 3; alert(i++);
- alert(parseInt("3"));

Question 18 Quelle syntaxe est correcte pour que la fonction init soit appelée au chargement de la page ?

- window.onload = init;
- window.onload = init();
- window.onload() = init;
- window.onload() = init();

Question 19 Quels sont les types de nombres définis en JavaScript ?

- Number et Double.
- Integer et Float.
- Number et Integer.
- Number.

Question 20 Comment connaître tous les plugins installés sur un navigateur ?

- navigator.plugins[i]
- c'est impossible
- installed_plugins[i]
- navigator.mimeTypes

Question 21 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e' });
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };



Question 22 AJAX peut servir à

- interroger un serveur web via requêtes XML ou JSON
- nettoyer la salle de bain
- exécuter JavaScript sur un serveur
- exécuter des contrôles ActiveX

Question 23 A quoi sert l'opérateur » ?

- décalage binaire
- comparaison de chaînes
- operateur XOR
- n'existe pas en JavaScript

Question 24 Quelle fonction est l'inverse de split()

- concat()
- join()
- append()
- unite()

Question 25 Est-il possible d'écrire une boucle de cette forme ?

```
for( ; iI < iJ; iI++, iJ-- ) { ... }
```

- Oui, sans problème.
- Non, on ne peut pas se servir de deux compteurs à la fois.
- Oui, à condition d'avoir initialisé les variables en amont.
- Non, la boucle n'est pas initialisée.

Question 26 Que renvoie le code suivant si ch1 = "ABCDEF" ?

```
ch1.substring(2,4)
```

- BCDE
- CDE
- CD
- BCD

Question 27 De quelle façon déclare-t-on un tableau T1 de 20 éléments

- var T1=array(20)
- var T1[20]
- var T1(20)
- T1=new Array(20)

Question 28 Quel est l'événement inverse de onFocus ?

- onBlur
- onFocusDown
- onFocusOff
- onDeselect

Question 29 L'objet "document" par rapport à l'objet "window" est

- mère
- frère
- père
- fils

Question 30 La valeur d'une date représente le nombre de millisecondes écoulées depuis le :

- 01 Janvier 1850
- 01 Janvier 1900
- 01 Janvier de l'an 0
- 01 Janvier 1970