

Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche
JavaScript – HTML - CSS
Mardi 16 Avril 2024

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input checked="" type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input checked="" type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : KHENICHE Amice

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- | | |
|-----------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> onload | <input checked="" type="checkbox"/> onfinished |
| <input type="checkbox"/> onunload | <input type="checkbox"/> oncomplete |

Question 2 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- | | |
|--------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> coté client | <input type="checkbox"/> coté serveur |
| <input type="checkbox"/> coté mer | <input checked="" type="checkbox"/> coté client et serveur |

Question 3 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Entre les balises <head> et <body>.

Question 4 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

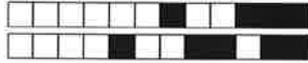
- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> 42 | <input type="checkbox"/> ce code renvoie une erreur |
| <input checked="" type="checkbox"/> false | <input type="checkbox"/> true |

Question 5 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- | | |
|-------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> UML | <input type="checkbox"/> DOM |
| <input type="checkbox"/> CSS | <input type="checkbox"/> Aucune |
| <input type="checkbox"/> HTML | <input checked="" type="checkbox"/> SVG |

Question 6 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> alert("My Message"); | <input checked="" type="checkbox"/> console.log('My Message'); |
| <input type="checkbox"/> system.out("My Message"); | <input type="checkbox"/> prompt('My Message'); |



Question 7 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.

Question 8 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.
- 9*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »

Question 9 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for (initialisation; incrémentation; condition) { }
- for (condition; initialisation; conclusion) { }
- for (initialisation; condition) { }
- for (initialisation; condition; incrémentation) { }

Question 10 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- JSON
- UML
- SOAP
- HTML
- XML
- MIME

Question 11 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ECMAScript
- JScript
- ActionScript
- LiveScript

Question 12 Comment créer une fonction en JavaScript ?

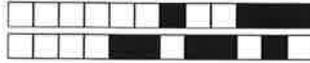
- function:f() {};
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function f() {};
- function = f() {};

Question 13 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'});
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };

Question 14 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- POST
- PUT
- Ajax
- WebSocket



Question 15 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
 Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
 Oui
 Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.

Question 16 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- // Ceci est un commentaire
 "Ceci est un commentaire"
 /* Ceci est un commentaire */
 # Ceci est un commentaire

Question 17 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
 Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
 Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais

Question 18 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

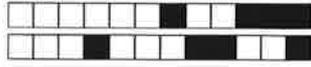
- error
 false
 null
 undefined

Question 19 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

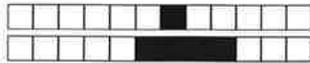
- const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");
 const fruits = "orange", "banane", "pomme";
 const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
 const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
 const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");

Question 20 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- return
 cancel
 valueOf
 continue



+39/4/25+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
BUT - R4.10 - Programmation Web - Client Riche
JavaScript - HTML - CSS
Mardi 16 Avril 2024

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : HEYERET Steun..... 22701030.....
--

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");

Question 2 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function = f() {};
- function:f() {};
- function f() {};

Question 3 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- PUT
- Ajax
- WebSocket
- POST

Question 4 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

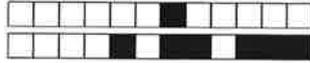
- SVG
- Aucune
- UML
- HTML
- CSS
- DOM

Question 5 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté mer
- coté client et serveur
- coté serveur
- coté client

Question 6 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais



Question 7 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- false
- 42
- ce code renvoie une erreur
- true

Question 8 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.
- 98 comme un « string »
- 98 comme un « number »
- 9*10+8 comme une « string »

Question 9 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- LiveScript
- ActionScript
- JScript
- ECMAScript

Question 10 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- "Ceci est un commentaire"
- /* Ceci est un commentaire */
- // Ceci est un commentaire
- # Ceci est un commentaire

Question 11 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'});
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };

Question 12 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

Question 13 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- XML
- HTML
- SOAP
- MIME
- JSON
- UML

Question 14 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for (condition; initialisation; conclusion) {}
- for (initialisation; condition) {}
- for (initialisation; condition; incrémentation) {}
- for (initialisation; incrémentation; condition) {}



Question 15 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <head> et <body>.

Question 16 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

Question 17 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- cancel
- return
- valueOf
- continue

Question 18 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

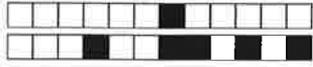
- onfinished
- oncomplete
- onunload
- onload

Question 19 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

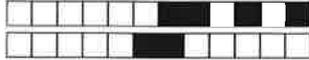
- console.log('My Message');
- prompt('My Message');
- system.out("My Message");
- alert("My Message");

Question 20 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- error
- null
- false
- undefined



+32/4/53+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche
JavaScript – HTML - CSS
Mardi 16 Avril 2024

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input checked="" type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input checked="" type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :
...dayeusc.....
...Elouam.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

Question 2 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais

Question 3 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

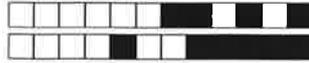
- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Une exception sera levée. | <input checked="" type="checkbox"/> 98 comme un « string » |
| <input type="checkbox"/> 98 comme un « number » | <input type="checkbox"/> 9*10+8 comme une « string » |

Question 4 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.

Question 5 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- /* Ceci est un commentaire */
- // Ceci est un commentaire



Question 6 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- alert("My Message");
- console.log('My Message');
- prompt('My Message');
- system.out("My Message");

Question 7 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ActionScript
- JScript
- ECMAScript
- LiveScript

Question 8 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- oncomplete
- onload
- onfinished
- onunload

Question 9 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- valueOf
- return
- cancel
- continue

Question 10 Quel va être le résultat de cette condition ?

let result = 8 % 2 > 0 || ! (3 % 2 < 1);

- false
- ce code renvoie une erreur
- 42
- true

Question 11 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");

Question 12 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté client et serveur
- coté serveur
- coté mer
- coté client

Question 13 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e' });
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };

Question 14 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- WebSocket
- PUT
- POST
- Ajax



Question 15 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Oui
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.

Question 16 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- MIME
- HTML
- SOAP
- UML
- XML
- JSON

Question 17 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- false
- error
- undefined
- null

Question 18 Comment créer une fonction en JavaScript ?

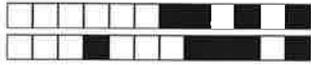
- function:f() {};
- function = f() {};
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function f() {};

Question 19 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

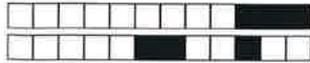
- for (initialisation; condition) {}
- for (condition; initialisation; conclusion) {}
- for (initialisation; condition; incrémentation) {}
- for (initialisation; incrémentation; condition) {}

Question 20 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- SVG
- HTML
- DOM
- UML
- Aucune
- CSS



+53/4/29+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche
JavaScript – HTML - CSS
Mardi 16 Avril 2024

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input checked="" type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :

. PANOSSIAN - ZORAB

..... Luca

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- /* Ceci est un commentaire */
- "Ceci est un commentaire"
- // Ceci est un commentaire
- # Ceci est un commentaire

Question 2 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- oncomplete
- onload
- onunload
- onfinished

Question 3 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

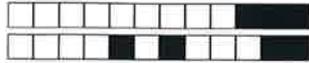
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Oui
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.

Question 4 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

Question 5 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- UML
- XML
- MIME
- HTML
- JSON
- SOAP



Question 6 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- prompt('My Message');
- console.log('My Message');
- system.out("My Message");
- alert("My Message");

Question 7 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- Aucune
- HTML
- DOM
- UML
- CSS
- SVG

Question 8 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'});

Question 9 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- true
- 42
- false
- ce code renvoie une erreur

Question 10 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- false
- error
- null
- undefined

Question 11 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- cancel
- return
- continue
- valueOf

Question 12 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté mer
- coté client
- coté client et serveur
- coté serveur

Question 13 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

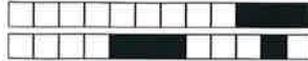
- LiveScript
- ActionScript
- ECMAScript
- JScript

Question 14 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function:f() {};
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function f() {};
- function = f() {};

Question 15 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- PUT
- WebSocket
- Ajax
- POST



Question 16 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.

Question 17 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for (initialisation; condition; incrémentation) { }
- for (initialisation; condition) { }
- for (condition; initialisation; conclusion) { }
- for (initialisation; incrémentation; condition) { }

Question 18 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

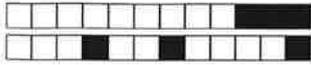
- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- Une exception sera levée.
- 9*10+8 comme une « string »

Question 19 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

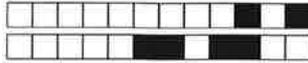
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");

Question 20 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais



+7/4/33+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche
JavaScript – HTML - CSS
Mardi 16 Avril 2024

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input checked="" type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input checked="" type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :

Raphaël

Dyfan

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web

Question 2 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- // Ceci est un commentaire
- /* Ceci est un commentaire */
- "Ceci est un commentaire"

Question 3 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- | | |
|--|-------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> JSON | <input type="checkbox"/> SOAP |
| <input type="checkbox"/> XML | <input type="checkbox"/> MIME |
| <input type="checkbox"/> UML | <input type="checkbox"/> HTML |

Question 4 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

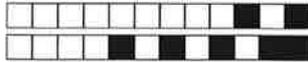
- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> alert("My Message"); | <input type="checkbox"/> prompt('My Message'); |
| <input checked="" type="checkbox"/> console.log('My Message'); | <input type="checkbox"/> system.out("My Message"); |

Question 5 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- | | |
|--|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> 98 comme un « number » | <input type="checkbox"/> Une exception sera levée. |
| <input type="checkbox"/> 98 comme un « string » | 9*10+8 comme une « string » |



Question 6 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- | | |
|---------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> UML | <input type="checkbox"/> CSS |
| <input type="checkbox"/> HTML | <input type="checkbox"/> SVG |
| <input type="checkbox"/> Aucune | <input checked="" type="checkbox"/> DOM |

Question 7 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- | | |
|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> coté client | <input type="checkbox"/> coté serveur |
| <input type="checkbox"/> coté mer | <input type="checkbox"/> coté client et serveur |

Question 8 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];`
- `const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");`
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`

Question 9 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Oui
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

Question 10 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- | | |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> true | <input type="checkbox"/> ce code renvoie une erreur |
| <input type="checkbox"/> 42 | <input type="checkbox"/> false |

Question 11 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- | | |
|---------------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> LiveScript | <input checked="" type="checkbox"/> JScript |
| <input type="checkbox"/> ActionScript | <input type="checkbox"/> ECMAScript |

Question 12 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- | | |
|--|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> onunload | <input type="checkbox"/> onfinished |
| <input checked="" type="checkbox"/> onload | <input type="checkbox"/> oncomplete |

Question 13 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- | | |
|--|-------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Ajax | <input type="checkbox"/> POST |
| <input type="checkbox"/> WebSocket | <input type="checkbox"/> PUT |



Question 14 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.

Question 15 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- undefined
- null
- error
- false

Question 16 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- fonction = f() {};
- function f() {};
- function:f() {};

Question 17 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

Question 18 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

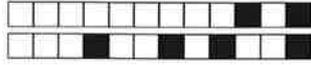
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'});
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };

Question 19 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

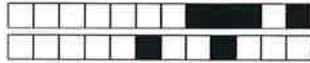
- for (initialisation; condition) { }
- for (initialisation; incrémentation; condition) { }
- for (initialisation; condition; incrémentation) { }
- for (condition; initialisation; conclusion) { }

Question 20 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- cancel
- valueOf
- continue
- return



+5/4/41+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
BUT - R4.10 - Programmation Web - Client Riche
JavaScript - HTML - CSS
Mardi 16 Avril 2024

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input checked="" type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :
IAKBA.....
Kenzo.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 ♣ Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

Question 2 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const a = { maj: 'A', min: 'a' };
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e' });
- const b = { maj: 'B', min: 'b' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };

Question 3 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

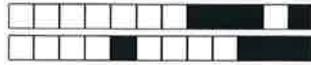
- "Ceci est un commentaire"
- // Ceci est un commentaire
- /* Ceci est un commentaire */
- # Ceci est un commentaire

Question 4 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function = f() {};
- function f() {};
- function:f() {};
- Aucune de ces réponses n'est vraie.

Question 5 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ECMAScript
- JScript
- ActionScript
- LiveScript



Question 6 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
 Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
 Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais

Question 7 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onunload onload
 oncomplete onfinished

Question 8 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];`
 `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`
 `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`
 `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`
 `const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");`

Question 9 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <head> et <body>.
 Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
 Entre les balises <body> et </body>.
 Juste avant la fin de la balise <body>.

Question 10 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- `alert("My Message");` `console.log('My Message');`
 `system.out("My Message");` `prompt('My Message');`

Question 11 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- false undefined
 error null

Question 12 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

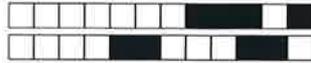
- SVG UML
 DOM CSS
 Aucune HTML

Question 13 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- JSON XML
 HTML MIME
 UML SOAP

Question 14 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- Ajax WebSocket
 POST PUT



Question 15 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté serveur
- coté client
- coté mer
- coté client et serveur

Question 16 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « string »
- 9*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « number »
- Une exception sera levée.

Question 17 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- false
- ce code renvoie une erreur
- 42
- true

Question 18 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

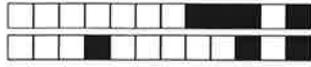
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Oui

Question 19 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

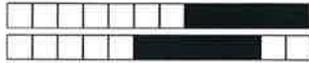
- return
- cancel
- continue
- valueOf

Question 20 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for (initialisation; condition; incrémentation) {}
- for (initialisation; condition) {}
- for (condition; initialisation; conclusion) {}
- for (initialisation; incrémentation; condition) {}



+29/4/5+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche
JavaScript – HTML - CSS
Mardi 16 Avril 2024

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input checked="" type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :

Bonjour.....
Correntin.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- false
- true
- 42
- ce code renvoie une erreur

Question 2 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté client et serveur
- coté serveur
- coté client
- coté mer

Question 3 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

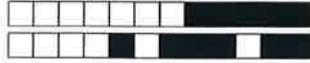
- 98 comme un « string »
- Une exception sera levée.
- 9*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « number »

Question 4 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.

Question 5 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- // Ceci est un commentaire
- /* Ceci est un commentaire */
- "Ceci est un commentaire"
- # Ceci est un commentaire



Question 6 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web

Question 7 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- `function f() {};`
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- `function = f() {};`
- `function:f() {};`

Question 8 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- `const b = { maj: 'B', min: 'b' };`
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const a = { maj: 'A', min: 'a' };`
- `const d = { maj: 'D' / min: 'd' };`
- `const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e' });`

Question 9 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- `return`
- `valueOf`
- `continue`
- `cancel`

Question 10 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- `alert("My Message");`
- `console.log('My Message');`
- `prompt('My Message');`
- `system.out("My Message");`

Question 11 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- `false`
- `undefined`
- `null`
- `error`

Question 12 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- `for (initialisation; condition) { }`
- `for (condition; initialisation; conclusion) { }`
- `for (initialisation; condition; incrémentation) { }`
- `for (initialisation; incrémentation; condition) { }`

Question 13 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- CSS
- DOM
- HTML
- SVG
- Aucune
- UML



Question 14 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Oui
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

Question 15 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";

Question 16 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- JSON
- MIME
- SOAP
- UML
- HTML
- XML

Question 17 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onunload
- oncomplete
- onload
- onfinished

Question 18 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

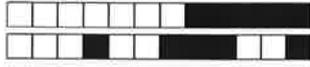
- ActionScript
- LiveScript
- JScript
- ECMAScript

Question 19 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

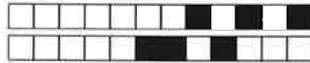
- WebSocket
- POST
- PUT
- Ajax

Question 20 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.



+31/4/57+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche
JavaScript – HTML - CSS
Mardi 16 Avril 2024

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input checked="" type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input checked="" type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input checked="" type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :
Bus Thomas
.....
.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> coté client et serveur | <input checked="" type="checkbox"/> coté client |
| <input type="checkbox"/> coté mer | <input type="checkbox"/> coté serveur |

Question 2 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- | | |
|--|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> fonction f() {}; | <input type="checkbox"/> function:f() {}; |
| <input type="checkbox"/> fonction = f() {}; | <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est vraie. |

Question 3 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

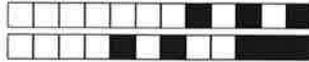
- | | |
|---------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> Aucune | <input type="checkbox"/> SVG |
| <input type="checkbox"/> CSS | <input checked="" type="checkbox"/> DOM |
| <input type="checkbox"/> HTML | <input type="checkbox"/> UML |

Question 4 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- | |
|---|
| <input type="checkbox"/> const b = { maj: 'B', min: 'b' }; |
| <input checked="" type="checkbox"/> const c = { maj: 'C', min: 'c' }; |
| <input type="checkbox"/> const a = { maj: 'A', min: 'a' }; |
| <input checked="" type="checkbox"/> const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e' }); |
| <input type="checkbox"/> const d = { maj: 'D' / min: 'd' }; |

Question 5 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- | |
|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet. |
| <input type="checkbox"/> Entre les balises <head> et <body>. |
| <input type="checkbox"/> Juste avant la fin de la balise <body>. |
| <input type="checkbox"/> Entre les balises <body> et </body>. |



Question 6 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- `system.out("My Message");` `console.log('My Message');`
 `alert("My Message");` `prompt('My Message');`

Question 7 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- LiveScript ECMAScript
 JScript ActionScript

Question 8 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
 La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
 La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.

Question 9 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- XML HTML
 SOAP MIME
 UML JSON

Question 10 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- `onfinished` `oncomplete`
 `onunload` `onload`

Question 11 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];`
 `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`
 `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`
 `const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");`
 `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`

Question 12 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
 Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
 Oui
 Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.

Question 13 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
 Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
 Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions



Question 14 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- /* Ceci est un commentaire */
- // Ceci est un commentaire

Question 15 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- ce code renvoie une erreur
- true
- false
- 42

Question 16 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- WebSocket
- Ajax
- POST
- PUT

Question 17 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- error
- null
- undefined
- false

Question 18 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

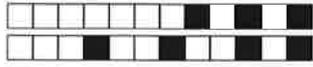
- Une exception sera levée.
- 9*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « string »
- 98 comme un « number »

Question 19 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

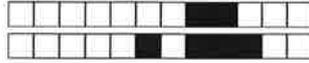
- for (initialisation; incrémentation; condition) {}
- for (initialisation; condition) {}
- for (condition; initialisation; conclusion) {}
- for (initialisation; condition; incrémentation) {}

Question 20 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- continue
- return
- cancel
- valueOf



+21/4/37+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche
JavaScript – HTML - CSS
Mardi 16 Avril 2024

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input checked="" type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input checked="" type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :
.PORTELE??E.....
.Thomas.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions

Question 2 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> prompt('My Message'); | <input checked="" type="checkbox"/> console.log('My Message'); |
| <input type="checkbox"/> alert("My Message"); | <input type="checkbox"/> system.out("My Message"); |

Question 3 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- | | |
|--|------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> PUT | <input type="checkbox"/> WebSocket |
| <input checked="" type="checkbox"/> Ajax | <input type="checkbox"/> POST |

Question 4 Soit le code :

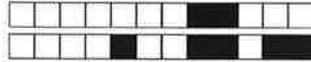
```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> 98 comme un « string » | <input type="checkbox"/> Une exception sera levée. |
| <input checked="" type="checkbox"/> 98 comme un « number » | <input type="checkbox"/> 9*10+8 comme une « string » |

Question 5 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <head> et <body>.
Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.



Question 6 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Oui
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.

Question 7 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- null
- undefined
- error
- false

Question 8 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'});

Question 9 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for (initialisation; condition; incrémentation) {}
- for (initialisation; incrémentation; condition) {}
- for (initialisation; condition) {}
- for (condition; initialisation; conclusion) {}

Question 10 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- CSS
- DOM
- SVG
- Aucune
- HTML
- UML

Question 11 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

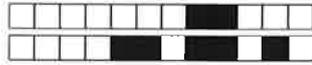
- return
- cancel
- continue
- valueOf

Question 12 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- "Ceci est un commentaire"
- /* Ceci est un commentaire */
- # Ceci est un commentaire
- // Ceci est un commentaire

Question 13 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function f() {};
- function:f() {};
- function f() {};



Question 14 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ECMAScript
- LiveScript
- ActionScript
- JScript

Question 15 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- XML
- JSON
- SOAP
- UML
- HTML
- MIME

Question 16 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- false
- true
- ce code renvoie une erreur
- 42

Question 17 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onload
- onunload
- onfinished
- oncomplete

Question 18 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

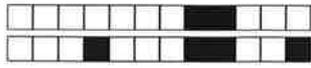
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

Question 19 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

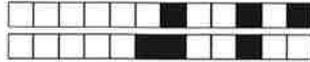
- coté client et serveur
- coté client
- coté mer
- coté serveur

Question 20 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");



+24/4/25+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche
JavaScript – HTML - CSS
Mardi 16 Avril 2024

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :

..POZNIKOVA.....

..Ilya.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté serveur
- coté client et serveur
- coté mer
- coté client

Question 2 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'});
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };

Question 3 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

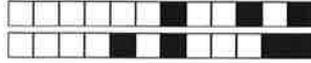
- UML
- JSON
- HTML
- MIME
- XML
- SOAP

Question 4 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- undefined
- false
- null
- error

Question 5 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function:f() {};
- function = f() {};
- function f() {};



Question 6 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Oui
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

Question 7 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web

Question 8 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- LiveScript
- ActionScript
- ECMAScript
- JScript

Question 9 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- console.log('My Message');
- alert("My Message");
- system.out("My Message");
- prompt('My Message');

Question 10 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

Question 11 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for (condition; initialisation; conclusion) { }
- for (initialisation; incrémentation; condition) { }
- for (initialisation; condition) { }
- for (initialisation; condition; incrémentation) { }

Question 12 Soit le code :

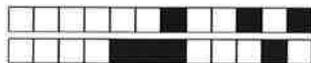
```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 9*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- Une exception sera levée.

Question 13 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- // Ceci est un commentaire
- /* Ceci est un commentaire */
- # Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"



Question 14 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`
- `const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");`

Question 15 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- HTML
- SVG
- UML
- Aucune
- CSS
- DOM

Question 16 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- PUT
- Ajax
- WebSocket
- POST

Question 17 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- return
- cancel
- continue
- valueOf

Question 18 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onfinished
- oncomplete
- onload
- onunload

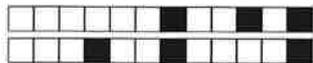
Question 19 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.

Question 20 Quel va être le résultat de cette condition ?

`let result = 8 % 2 > 0 || ! (3 % 2 < 1);`

- ce code renvoie une erreur
- false
- 42
- true



+37/4/33+