

Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : <i>Amalab</i> <i>Mohamed Reda</i>
---

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

Question 2 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- false
- null
- undefined
- error

Question 3 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function:f() {};
- function = f() {};
- function f() {};
- Aucune de ces réponses n'est vraie.

Question 4 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.
- 98 comme un « string »
- 98 comme un « number »
- 9\*10+8 comme une « string »

Question 5 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- // Ceci est un commentaire
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- "Ceci est un commentaire"



**Question 6** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- Ajax
- Websocket
- PUT
- POST

**Question 7** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- LiveScript
- ActionScript
- ECMAScript
- JScript

**Question 8** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- ce code renvoie une erreur
- true
- false
- 42

**Question 9** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- MIME
- XML
- HTML
- JSON
- UML
- SOAP

**Question 10** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté client et serveur
- coté mer
- coté serveur
- coté client

**Question 11** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- continue
- valueOf
- cancel
- return

**Question 12** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- prompt( 'My Message' );
- alert( "My Message" );
- console.log( 'My Message' );
- system.out( "My Message" );

**Question 13** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; condition; incrémentation ) { }
- for ( initialisation; condition ) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition ) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion ) { }

**Question 14** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Oui
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.



**Question 15** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.

**Question 16** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");

**Question 17** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- oncomplete
- onunload
- onload
- onfinished

**Question 18** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

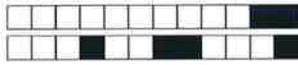
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web

**Question 19** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- HTML
- DOM
- SVG
- UML
- CSS
- Aucune

**Question 20** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e'});
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };



+3/4/49+