

Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input checked="" type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : <i>Selma D'Yone</i>
.....
.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- |                                       |  |
|---------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> LiveScript   | <input type="checkbox"/> JScript               |
| <input type="checkbox"/> ActionScript | <input checked="" type="checkbox"/> ECMAScript |

Question 2 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- /\* Ceci est un commentaire \*/
- # Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- // Ceci est un commentaire

Question 3 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- |  |                                   |
|--|-----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> valueOf           | <input type="checkbox"/> cancel   |
| <input checked="" type="checkbox"/> return | <input type="checkbox"/> continue |

Question 4 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

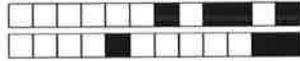
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais

Question 5 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- |  |                                     |
|--|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> onunload              | <input type="checkbox"/> onload     |
| <input checked="" type="checkbox"/> onfinished | <input type="checkbox"/> oncomplete |

Question 6 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- |  |                               |
|--|-------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> JSON | <input type="checkbox"/> XML  |
| <input type="checkbox"/> UML             | <input type="checkbox"/> SOAP |
| <input type="checkbox"/> MIME            | <input type="checkbox"/> HTML |



Question 7 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e'});
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };

Question 8 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.

Question 9 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- prompt( 'My Message');
- console.log( 'My Message');
- alert( "My Message");
- system.out( "My Message");

Question 10 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté mer
- coté serveur
- coté client
- coté client et serveur

Question 11 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- POST
- Ajax
- WebSocket
- PUT

Question 12 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

Question 13 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- Aucune
- DOM
- SVG
- HTML
- UML
- CSS

Question 14 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- Une exception sera levée.
- 9\*10+8 comme une « string »



**Question 15** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- `function f() {};`
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- `function:f() {};`
- `function = f() {};`

**Question 16** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- `undefined`
- `false`
- `null`
- `error`

**Question 17** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- `for ( initialisation; condition) { }`
- `for ( initialisation; condition; incrémentation) { }`
- `for ( condition; initialisation; conclusion) { }`
- `for ( initialisation; incrémentation; condition) { }`

**Question 18** Quel va être le résultat de cette condition ?

`let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );`

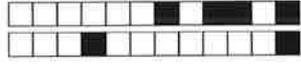
- 42
- true
- false
- ce code renvoie une erreur

**Question 19** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

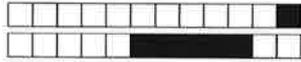
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.

**Question 20** Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];`
- `const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`



+45/4/1+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :  
RIPOLLE  
Thibault

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";

Question 2 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté mer
- coté client
- coté client et serveur
- coté serveur

Question 3 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- continue
- valueOf
- cancel
- return

Question 4 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais

Question 5 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e'});
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };



**Question 6** Quel événement doit être utilisé pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onload
- oncomplete
- onfinished
- onunload

**Question 7** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- prompt( 'My Message');
- system.out( "My Message");
- alert( "My Message");
- console.log( 'My Message');

**Question 8** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- UML
- JSON
- MIME
- SOAP
- XML
- HTML

**Question 9** Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- // Ceci est un commentaire
- /\* Ceci est un commentaire \*/

**Question 10** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- error
- undefined
- false
- null

**Question 11** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ActionScript
- ECMAScript
- JScript
- LiveScript

**Question 12** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.

**Question 13** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.

**Question 14** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « number »
- 9\*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « string »
- Une exception sera levée.



**Question 15** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- Ajax
- PUT
- POST
- WebSocket

**Question 16** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- `function = f() {};`
- `function:f() {};`
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- `function f() {};`

**Question 17** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- false
- true
- ce code renvoie une erreur
- 42

**Question 18** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- HTML
- Aucune
- UML
- SVG
- CSS
- DOM

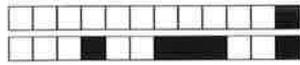
**Question 19** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- `for ( initialisation; condition) { }`
- `for ( initialisation; incrémentation; condition) { }`
- `for ( condition; initialisation; conclusion) { }`
- `for ( initialisation; condition; incrémentation) { }`

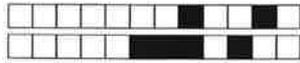
**Question 20** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Oui



+1/4/57+



**Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie**  
**BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche**  
**JavaScript – HTML - CSS**  
**Jeudi 6 Avril 2023**

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input checked="" type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :
...Foulcher.....
...Benjamin.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
 Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

**Question 1** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- |                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> oncomplete | <input type="checkbox"/> onunload          |
| <input type="checkbox"/> onfinished | <input checked="" type="checkbox"/> onload |

**Question 2** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- |  |                                  |
|--|----------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> return | <input type="checkbox"/> valueOf |
| <input type="checkbox"/> continue          | <input type="checkbox"/> cancel  |

**Question 3** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- |  |                                    |
|--|------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> null | <input type="checkbox"/> false     |
| <input type="checkbox"/> error           | <input type="checkbox"/> undefined |

**Question 4** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- |                                       |                                     |
|---------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> ActionScript | <input type="checkbox"/> LiveScript |
| <input type="checkbox"/> ECMAScript   | <input type="checkbox"/> JScript    |

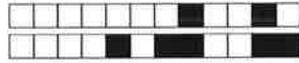
**Question 5** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- |                               |  |
|-------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> 42   | <input type="checkbox"/> false                                 |
| <input type="checkbox"/> true | <input checked="" type="checkbox"/> ce code renvoie une erreur |

**Question 6** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; condition; incrémentation ) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion ) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition ) { }
- for ( initialisation; condition ) { }



**Question 7** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

**Question 8** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`
- `const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`

**Question 9** ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript ?

- `# Ceci est un commentaire`
- `/* Ceci est un commentaire */`
- `// Ceci est un commentaire`
- `"Ceci est un commentaire"`

**Question 10** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté client et serveur
- coté mer
- coté serveur
- coté client

**Question 11** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- Ajax
- POST
- WebSocket
- PUT

**Question 12** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- `system.out("My Message");`
- `alert("My Message");`
- `console.log('My Message');`
- `prompt('My Message');`

**Question 13** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- UML
- SVG
- DOM
- HTML
- Aucune
- CSS

**Question 14** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui



Question 15 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.
- 98 comme un « number »
- 9\*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « string »

Question 16 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- HTML
- MIME
- SOAP
- UML
- XML
- JSON

Question 17 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const a = { maj: 'A', min: 'a' };
- const b = { maj: 'B', min: 'b' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e' });
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };

Question 18 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

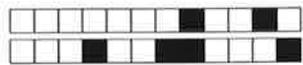
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais

Question 19 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Entre les balises <head> et <body>.

Question 20 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function:f() {};
- function f() {};
- function = f() {};



+18/4/49+

10

11

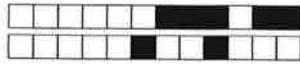
12

13

14

15

16



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : ..... <i>Takroum</i> ..... ..... <i>Momen</i> .....
---

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'});
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };

Question 2 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- |   |                               |
|---|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Aucune         | <input type="checkbox"/> UML  |
| <input checked="" type="checkbox"/> DOM | <input type="checkbox"/> HTML |
| <input type="checkbox"/> CSS            | <input type="checkbox"/> SVG  |

Question 3 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

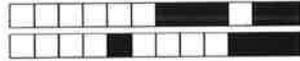
- |                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> ECMAScript | <input checked="" type="checkbox"/> LiveScript |
| <input type="checkbox"/> JScript    | <input type="checkbox"/> ActionScript          |

Question 4 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- |                               |  |
|-------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> SOAP | <input type="checkbox"/> XML             |
| <input type="checkbox"/> HTML | <input type="checkbox"/> MIME            |
| <input type="checkbox"/> UML  | <input checked="" type="checkbox"/> JSON |

Question 5 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web



**Question 6** Quel va être le résultat de cette condition ?

`let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );`

- false  true  
 ce code renvoie une erreur  42

**Question 7** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté client  coté serveur  
 coté mer  coté client et serveur

**Question 8** Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- // Ceci est un commentaire  
 # Ceci est un commentaire  
 /\* Ceci est un commentaire \*/  
 "Ceci est un commentaire"

**Question 9** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

Juste avant la fin de la balise <body>.

- Entre les balises <body> et </body>.  
 Entre les balises <head> et <body>.  
 Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.

**Question 10** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onfinished  onload  
 oncomplete  onunload

**Question 11** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; incrémentation; condition ) {}  
 for ( initialisation; condition ) {}  
 for ( condition; initialisation; conclusion ) {}  
 for ( initialisation; condition; incrémentation ) {}

**Question 12** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

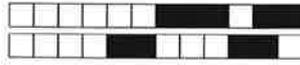
- WebSocket  Ajax  
 PUT  POST

**Question 13** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- cancel  continue  
 valueOf  return

**Question 14** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- error  false  
 undefined  null



**Question 15** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- alert( "My Message");  prompt( 'My Message');  
 console.log( 'My Message');  system.out( "My Message");

**Question 16** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.  
 Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !  
 Oui  
 Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.

**Question 17** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 9\*10+8 comme une « string »  98 comme un « number »  
 98 comme un « string »  Une exception sera levée.

**Question 18** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

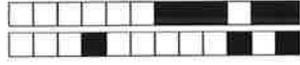
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.  
 La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.  
 La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

**Question 19** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

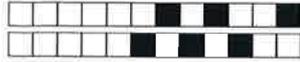
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");  
 const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");  
const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");  
 const fruits = "orange", "banane", "pomme";  
 const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];

**Question 20** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.  function:f() {};  
 function f() {};  
 function = f() {};



+59/4/5+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input checked="" type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input checked="" type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :  
Haydar .....  
Sacha .....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'});
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };

Question 2 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ECMAScript
- JScript
- ActionScript
- LiveScript

Question 3 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

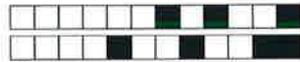
- const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");

Question 4 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- HTML
- UML
- CSS
- Aucune
- SVG
- DOM

Question 5 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onload
- onfinished
- onunload
- oncomplete



**Question 6** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- false  undefined  
 error  null

**Question 7** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <body> et </body>.  
 Entre les balises <head> et <body>.  
 Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.  
 Juste avant la fin de la balise <body>.

**Question 8** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( condition; initialisation; conclusion) { }  
 for ( initialisation; condition; incrémentation) { }  
 for ( initialisation; condition) { }  
 for ( initialisation; incrémentation; condition) { }

**Question 9** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- SOAP  UML  
 JSON  XML  
 MIME  HTML

**Question 10** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.  
 Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.  
 La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

**Question 11** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais  
 Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web  
 Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions

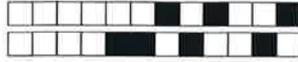
**Question 12** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- cancel  return  
 valueOf  continue

**Question 13** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !  
 Oui  
 Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.  
 Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.



**Question 14** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- |   |   |
|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> console.log( 'My Message'); | <input type="checkbox"/> alert( "My Message");  |
| <input type="checkbox"/> system.out( "My Message");             | <input type="checkbox"/> prompt( 'My Message'); |

**Question 15** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> coté mer               | <input type="checkbox"/> coté client             |
| <input type="checkbox"/> coté client et serveur | <input checked="" type="checkbox"/> coté serveur |

**Question 16** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- |                                    |  |
|------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> WebSocket | <input type="checkbox"/> POST            |
| <input type="checkbox"/> PUT       | <input checked="" type="checkbox"/> Ajax |

**Question 17** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> function = f() {};                  | <input checked="" type="checkbox"/> function f() {}; |
| <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est vraie. | <input type="checkbox"/> function:f() {};            |

**Question 18** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> 42               | <input type="checkbox"/> ce code renvoie une erreur |
| <input checked="" type="checkbox"/> false | <input type="checkbox"/> true                       |

**Question 19** Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

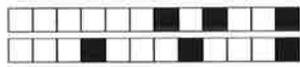
- |   |
|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> // Ceci est un commentaire    |
| <input checked="" type="checkbox"/> /* Ceci est un commentaire */ |
| <input type="checkbox"/> # Ceci est un commentaire                |
| <input type="checkbox"/> "Ceci est un commentaire"                |

**Question 20** Soit le code :

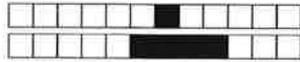
```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Une exception sera levée. | <input checked="" type="checkbox"/> 9*10+8 comme une « string » |
| <input type="checkbox"/> 98 comme un « string »    | <input type="checkbox"/> 98 comme un « number »                 |



+41/4/17+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input checked="" type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input checked="" type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :  
SOARES MIRANDA.....  
Sydalia.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");

Question 2 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function = f() {};
- function:f() {};
- function f() {};

Question 3 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- PUT
- Ajax
- WebSocket
- POST

Question 4 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

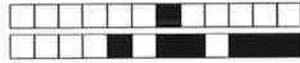
- SVG
- Aucune
- UML
- HTML
- CSS
- DOM

Question 5 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté mer
- coté client et serveur
- coté serveur
- coté client

Question 6 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais



Question 7 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- false
- 42
- ce code renvoie une erreur
- true

Question 8 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.
- 98 comme un « string »
- 98 comme un « number »
- 9\*10+8 comme une « string »

Question 9 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- LiveScript
- ActionScript
- JScript
- ECMAScript

Question 10 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- "Ceci est un commentaire"
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- // Ceci est un commentaire
- # Ceci est un commentaire

Question 11 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e'});
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };

Question 12 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

Question 13 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- XML
- HTML
- SOAP
- MIME
- JSON
- UML

Question 14 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( condition; initialisation; conclusion) {}
- for ( initialisation; condition) {}
- for ( initialisation; condition; incrémentation) {}
- for ( initialisation; incrémentation; condition) {}



**Question 15** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <head> et <body>.

**Question 16** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

**Question 17** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- cancel
- return
- valueOf
- continue

**Question 18** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

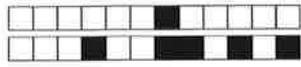
- onfinished
- oncomplete
- onunload
- onload

**Question 19** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

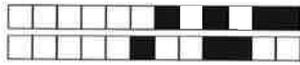
- console.log( 'My Message' );
- prompt( 'My Message' );
- system.out( "My Message" );
- alert( "My Message" );

**Question 20** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- error
- null
- false
- undefined



+32/4/53+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input checked="" type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input checked="" type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input checked="" type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : ...Guillem... ...Axel...
--

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- |   |                               |
|---|-------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> PUT | <input type="checkbox"/> Ajax |
| <input type="checkbox"/> WebSocket      | <input type="checkbox"/> POST |

Question 2 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <head> et <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Juste avant la fin de la balise <body>.

Question 3 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

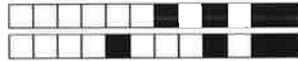
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'});
- const a = { maj: 'A', min: 'a' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const b = { maj: 'B', min: 'b' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };

Question 4 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- |                               |  |
|-------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> SVG  | <input type="checkbox"/> DOM               |
| <input type="checkbox"/> CSS  | <input type="checkbox"/> UML               |
| <input type="checkbox"/> HTML | <input checked="" type="checkbox"/> Aucune |

Question 5 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- |  |                                       |
|--|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> coté mer                          | <input type="checkbox"/> coté serveur |
| <input checked="" type="checkbox"/> coté client et serveur | <input type="checkbox"/> coté client  |



Question 6 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function:f() {};
- function f() {};
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function = f() {};

Question 7 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions

Question 8 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- XML
- HTML
- SOAP
- MIME
- UML
- JSON

Question 9 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait ?

- LiveScript
- JScript
- ActionScript
- ECMAScript

Question 10 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Oui

Question 11 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- alert("My Message");
- console.log('My Message');
- system.out("My Message");
- prompt('My Message');

Question 12 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- undefined
- error
- null
- false

Question 13 Soit le code :

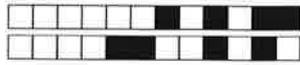
```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 9\*10+8 comme une « string »
- Une exception sera levée.
- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »

Question 14 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.



**Question 15** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- ce code renvoie une erreur  false  
 42  true

**Question 16** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onfinished  onload  
 oncomplete  onunload

**Question 17** ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- "Ceci est un commentaire"  
 # Ceci est un commentaire  
 /\* Ceci est un commentaire \*/  
 // Ceci est un commentaire

**Question 18** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

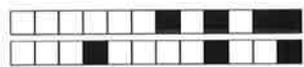
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";  
 const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");  
 const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];  
 const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");  
 const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");

**Question 19** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

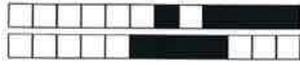
- return  cancel  
 continue  valueOf

**Question 20** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; incrémentation; condition) {}  
 for ( initialisation; condition) {}  
 for ( initialisation; condition; incrémentation) {}  
 for ( condition; initialisation; conclusion) {}



+43/4/9+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : <i>Schiavetti</i> <i>Lucas</i> <i>groupe 1</i>
--

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> 9*10+8 comme une « string »       | <input type="checkbox"/> 98 comme un « string »    |
| <input checked="" type="checkbox"/> 98 comme un « number » | <input type="checkbox"/> Une exception sera levée. |

Question 2 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- |                               |  |
|-------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> HTML | <input type="checkbox"/> SOAP            |
| <input type="checkbox"/> MIME | <input checked="" type="checkbox"/> JSON |
| <input type="checkbox"/> XML  | <input type="checkbox"/> UML             |

Question 3 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

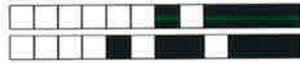
- for ( initialisation; condition; incrémentation) {}
- for ( initialisation; incrémentation; condition) {}
- for ( initialisation; condition) {}
- for ( condition; initialisation; conclusion) {}

Question 4 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <body> et </body>.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Juste avant la fin de la balise <body>.

Question 5 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- |  |                                    |
|--|------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Ajax | <input type="checkbox"/> POST      |
| <input type="checkbox"/> PUT             | <input type="checkbox"/> WebSocket |



Question 6 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function:f() {};
- function = f() {};
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function f() {};

Question 7 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'});

Question 8 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- return
- continue
- valueOf
- cancel

Question 9 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- // Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- /\* Ceci est un commentaire \*/

Question 10 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Oui
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.

Question 11 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- ce code renvoie une erreur
- false
- true
- 42

Question 12 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ECMAScript
- LiveScript
- ActionScript
- JScript

Question 13 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- SVG
- HTML
- DOM
- UML
- CSS
- Aucune



**Question 14** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- console.log( 'My Message');
- alert( "My Message");
- prompt( 'My Message');
- system.out( "My Message");

**Question 15** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- oncomplete
- onfinished
- onunload
- onload

**Question 16** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté client
- coté serveur
- coté client et serveur
- coté mer

**Question 17** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");

**Question 18** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

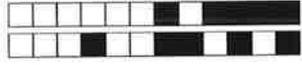
- false
- null
- error
- undefined

**Question 19** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

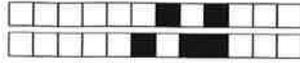
**Question 20** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions



+47/4/53+

10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : ..J.I.N.E.R. Léo..... .....
---

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> fonction = f() {};                  | <input checked="" type="checkbox"/> fonction f() {}; |
| <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est vraie. | <input type="checkbox"/> function:f() {};            |

Question 2 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> alert( "My Message");  | <input type="checkbox"/> system.out( "My Message");             |
| <input type="checkbox"/> prompt( 'My Message'); | <input checked="" type="checkbox"/> console.log( 'My Message'); |

Question 3 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais

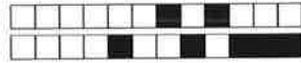
Question 4 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- |                               |  |
|-------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> SVG  | <input checked="" type="checkbox"/> Aucune |
| <input type="checkbox"/> DOM  | <input type="checkbox"/> UML               |
| <input type="checkbox"/> HTML | <input type="checkbox"/> CSS               |

Question 5 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- |  |                                |
|--|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 42                                    | <input type="checkbox"/> true  |
| <input checked="" type="checkbox"/> ce code renvoie une erreur | <input type="checkbox"/> false |



**Question 6** ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- /\* Ceci est un commentaire \*/
- "Ceci est un commentaire"
- // Ceci est un commentaire
- # Ceci est un commentaire

**Question 7** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

**Question 8** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ECMAScript
- LiveScript
- ActionScript
- JScript

**Question 9** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <head> et <body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.

**Question 10** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- cancel
- return
- continue
- valueOf

**Question 11** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e' });
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };

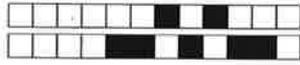
**Question 12** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- undefined
- error
- false
- null

**Question 13** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Oui
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.



**Question 14** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.
- 9\*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « string »
- 98 comme un « number »

**Question 15** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- UML
- MIME
- HTML
- XML
- SOAP
- JSON

**Question 16** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( initialisation; condition) { }

**Question 17** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté client
- coté serveur
- coté client et serveur
- coté mer

**Question 18** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

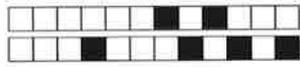
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");

**Question 19** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

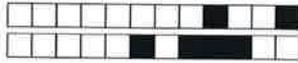
- onload
- onunload
- oncomplete
- onfinished

**Question 20** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- POST
- Ajax
- WebSocket
- PUT



+40/4/21+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input checked="" type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input checked="" type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :  
*Blondel*  
*Florian*

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- |  |                                       |
|--|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> ECMAScript            | <input type="checkbox"/> ActionScript |
| <input checked="" type="checkbox"/> LiveScript | <input type="checkbox"/> JScript      |

Question 2 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

Question 3 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- |  |                                    |
|--|------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> PUT             | <input type="checkbox"/> WebSocket |
| <input checked="" type="checkbox"/> POST | <input type="checkbox"/> Ajax      |

Question 4 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

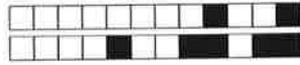
- |  |                                   |
|--|-----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> cancel            | <input type="checkbox"/> continue |
| <input checked="" type="checkbox"/> return | <input type="checkbox"/> valueOf  |

Question 5 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- |   |   |
|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> console.log( 'My Message'); | <input type="checkbox"/> alert( "My Message");  |
| <input type="checkbox"/> system.out( "My Message");             | <input type="checkbox"/> prompt( 'My Message'); |

Question 6 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <body> et </body>.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Juste avant la fin de la balise <body>.



**Question 7** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e' });`
- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`
- `const d = { maj: 'D' / min: 'd' };`
- `const b = { maj: 'B'; min: 'b' };`

**Question 8** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- `function f() {};`
- `function:f() {};`
- `function = f() {};`

**Question 9** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- `onload`
- `onfinished`
- `onunload`
- `oncomplete`

**Question 10** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- `null`
- `undefined`
- `error`
- `false`

**Question 11** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- 9\*10+8 comme une « string »
- Une exception sera levée.

**Question 12** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

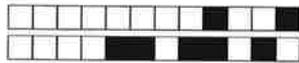
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions

**Question 13** ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- `/* Ceci est un commentaire */`
- `"Ceci est un commentaire"`
- `// Ceci est un commentaire`
- `# Ceci est un commentaire`

**Question 14** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`
- `const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");`
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];`



**Question 15** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

**Question 16** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- CSS
- SVG
- DOM
- UML
- HTML
- Aucune

**Question 17** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- XML
- SOAP
- HTML
- MIME
- JSON
- UML

**Question 18** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté client et serveur
- coté client
- coté serveur
- coté mer

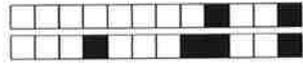
**Question 19** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; condition) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }

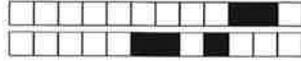
**Question 20** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- 42
- true
- false
- ce code renvoie une erreur



+9/4/25+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input checked="" type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input checked="" type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :

*Benjamin Sam*

.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web

Question 2 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Oui
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

Question 3 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

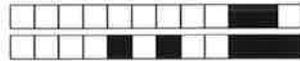
- continue
- return
- valueOf
- cancel

Question 4 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- JScript
- LiveScript
- ActionScript
- ECMAScript

Question 5 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- HTML
- UML
- MIME
- SOAP
- JSON
- XML



**Question 6** ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- // Ceci est un commentaire
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- "Ceci est un commentaire"

**Question 7** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté serveur
- coté client et serveur
- coté mer
- coté client

**Question 8** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

**Question 9** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");

**Question 10** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « string »
- 98 comme un « number »
- 9\*10+8 comme une « string »
- Une exception sera levée.

**Question 11** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

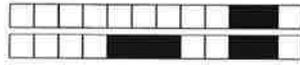
- for ( condition; initialisation; conclusion) {}
- for ( initialisation; condition) {}
- for ( initialisation; condition; incrémentation) {}
- for ( initialisation; incrémentation; condition) {}

**Question 12** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- UML
- DOM
- SVG
- Aucune
- CSS
- HTML

**Question 13** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- prompt( 'My Message');
- system.out( "My Message");
- console.log( 'My Message');
- alert( "My Message");



**Question 14** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- POST  WebSocket  
 Ajax  PUT

**Question 15** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <head> et <body>.  
 Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.  
 Entre les balises <body> et </body>.  
 Juste avant la fin de la balise <body>.

**Question 16** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- null  error  
 undefined  false

**Question 17** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onload  oncomplete  
 onunload  onfinished

**Question 18** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const b = { maj: 'B', min: 'b' };  
 const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e' } );  
 const a = { maj: 'A', min: 'a' };  
 const d = { maj: 'D' / min: 'd' };  
 const c = { maj: 'C', min: 'c' };

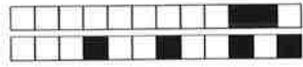
**Question 19** Quel va être le résultat de cette condition ?

let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );

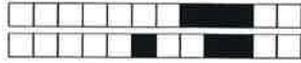
- false  true  
 42  ce code renvoie une erreur

**Question 20** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.  function = f() {};  
 function f() {};  function:f() {};



+6/4/37+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : TERRON..... Eli.....
--

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.

Question 2 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> prompt( 'My Message');                 | <input type="checkbox"/> system.out( "My Message"); |
| <input checked="" type="checkbox"/> console.log( 'My Message'); | <input type="checkbox"/> alert( "My Message");      |

Question 3 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- |   |   |
|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> coté client | <input type="checkbox"/> coté client et serveur |
| <input type="checkbox"/> coté mer               | <input type="checkbox"/> coté serveur           |

Question 4 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

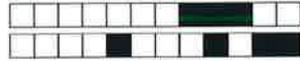
- |  |                               |
|--|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> HTML            | <input type="checkbox"/> UML  |
| <input checked="" type="checkbox"/> JSON | <input type="checkbox"/> XML  |
| <input type="checkbox"/> SOAP            | <input type="checkbox"/> MIME |

Question 5 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- /\* Ceci est un commentaire \*/
- // Ceci est un commentaire
- # Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"

Question 6 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> fonction = f() {}; | <input checked="" type="checkbox"/> fonction f() {};         |
| <input type="checkbox"/> fonction:f() {};   | <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est vraie. |



**Question 7** Quel événement doit être utilisé pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onload
- oncomplete
- onfinished
- onunload

**Question 8** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( initialisation; condition) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }

**Question 9** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- PUT
- POST
- WebSocket
- Ajax

**Question 10** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- JScript
- ECMAScript
- ActionScript
- LiveScript

**Question 11** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- continue
- valueOf
- cancel
- return

**Question 12** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme" );
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");

**Question 13** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

`let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';`

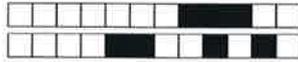
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Oui

**Question 14** Soit le code :

`let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));`

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.
- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- 9\*10+8 comme une « string »



**Question 15** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e'});
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };

**Question 16** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- 42
- false
- true
- ce code renvoie une erreur

**Question 17** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions

**Question 18** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

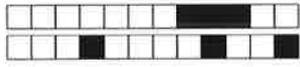
- null
- error
- false
- undefined

**Question 19** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

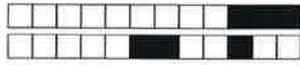
- Aucune
- UML
- CSS
- DOM
- SVG
- HTML

**Question 20** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.



+28/4/9+



**Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie**  
**BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche**  
**JavaScript – HTML - CSS**  
**Jeudi 6 Avril 2023**

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input checked="" type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : BENMIMOUN Yanis
---------------------------------------

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

**Question 1 ♣** Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- /\* Ceci est un commentaire \*/
- "Ceci est un commentaire"
- // Ceci est un commentaire
- # Ceci est un commentaire

**Question 2** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- oncomplete
- onload
- onunload
- onfinished

**Question 3** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

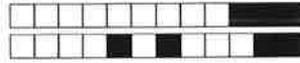
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Oui
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.

**Question 4** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

**Question 5** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- UML
- XML
- MIME
- HTML
- JSON
- SOAP



**Question 6** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- `prompt( 'My Message');`
- `system.out( "My Message");`
- `console.log( 'My Message');`
- `alert( "My Message");`

**Question 7** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- Aucune
- HTML
- DOM
- UML
- CSS
- SVG

**Question 8** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- `const b = { maj: 'B'; min: 'b' };`
- `const d = { maj: 'D' / min: 'd' };`
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`
- `const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e'});`

**Question 9** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1);
```

- true
- 42
- false
- ce code renvoie une erreur

**Question 10** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- false
- error
- null
- undefined

**Question 11** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- cancel
- return
- continue
- valueOf

**Question 12** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté mer
- coté client
- coté client et serveur
- coté serveur

**Question 13** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

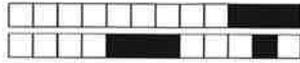
- LiveScript
- ActionScript
- ECMAScript
- JScript

**Question 14** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- `function:f() {};`
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- `function f() {};`
- `function = f() {};`

**Question 15** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- PUT
- WebSocket
- Ajax
- POST



**Question 16** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.

**Question 17** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( initialisation; condition) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }

**Question 18** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- Une exception sera levée.
- 9\*10+8 comme une « string »

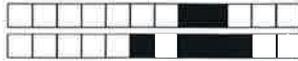
**Question 19** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");

**Question 20** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais





Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :

*Deneuve*.....  
*Thomas*.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions

Question 2 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- prompt( 'My Message');
- console.log( 'My Message');
- alert( "My Message");
- system.out( "My Message");

Question 3 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- PUT
- WebSocket
- Ajax
- POST

Question 4 Soit le code :

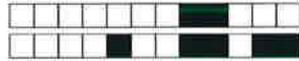
```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « string »
- 98 comme un « number »
- Une exception sera levée.
- 9\*10+8 comme une « string »

Question 5 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.



**Question 6** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Oui
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.

**Question 7** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- null
- error
- undefined
- false

**Question 8** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e'});

**Question 9** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( initialisation; condition) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }

**Question 10** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- CSS
- SVG
- HTML
- DOM
- Aucune
- UML

**Question 11** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

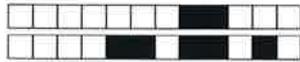
- return
- continue
- cancel
- valueOf

**Question 12** ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- "Ceci est un commentaire"
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- # Ceci est un commentaire
- // Ceci est un commentaire

**Question 13** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function:f() {};
- function = f() {};
- function f() {};



Question 14 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ECMAScript
- LiveScript
- ActionScript
- JScript

Question 15 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- XML
- JSON
- SOAP
- UML
- HTML
- MIME

Question 16 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- false
- ce code renvoie une erreur
- true
- 42

Question 17 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onload
- onunload
- onfinished
- oncomplete

Question 18 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

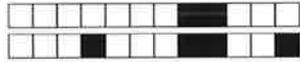
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

Question 19 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

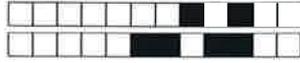
- coté client et serveur
- coté client
- coté mer
- coté serveur

Question 20 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");



+24/4/25+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input checked="" type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input checked="" type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :

*Essoufi*.....

*Younes*.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

Question 2 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « number »
- 9\*10+8 comme une « string »
- Une exception sera levée.
- 98 comme un « string »

Question 3 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ECMAScript
- JScript
- LiveScript
- ActionScript

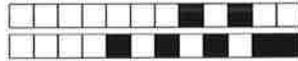
Question 4 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- 42
- ce code renvoie une erreur
- false
- true

Question 5 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté serveur
- coté mer
- coté client
- coté client et serveur



Question 6 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- HTML
- XML
- MIME
- SOAP
- UML
- JSON

Question 7 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e'});
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };

Question 8 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- SVG
- Aucune
- HTML
- CSS
- UML
- DOM

Question 9 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- WebSocket
- Ajax
- POST
- PUT

Question 10 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- prompt( 'My Message');
- system.out( "My Message");
- alert( "My Message");
- console.log( 'My Message');

Question 11 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

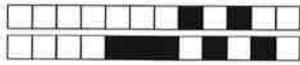
- # Ceci est un commentaire
- // Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- /\* Ceci est un commentaire \*/

Question 12 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- valueOf
- cancel
- continue
- return

Question 13 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";



**Question 14** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- `function = f() {};`                       `function:f() {};`  
 `function f() {};`                       Aucune de ces réponses n'est vraie.

**Question 15** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- `for ( initialisation; condition; incrémentation) { }`  
 `for ( condition; initialisation; conclusion) { }`  
 `for ( initialisation; incrémentation; condition) { }`  
 `for ( initialisation; condition) { }`

**Question 16** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- false                       undefined  
 error                       null

**Question 17** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises `<head>` et `<body>`.  
 Juste avant la fin de la balise `<body>`.  
 Entre les balises `<body>` et `</body>`.  
 Dans la balise `<head>` qui est prévue à cet effet.

**Question 18** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- `onunload`                       `onload`  
 `onfinished`                       `oncomplete`

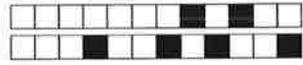
**Question 19** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

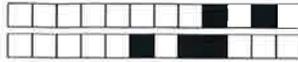
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.  
 Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.  
 Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !  
 Oui

**Question 20** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions  
 Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web  
 Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais



+20/4/41+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :  
..BORGES.....  
..Maxime.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions

Question 2 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- DOM
- CSS
- UML
- SVG
- Aucune
- HTML

Question 3 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- null
- error
- undefined
- false

Question 4 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

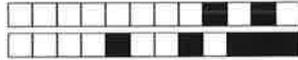
- alert( "My Message");
- prompt( 'My Message');
- system.out( "My Message");
- console.log( 'My Message');

Question 5 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté client et serveur
- coté serveur
- coté mer
- coté client

Question 6 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- "Ceci est un commentaire"
- # Ceci est un commentaire
- // Ceci est un commentaire
- /\* Ceci est un commentaire \*/



**Question 7** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- true
- false
- ce code renvoie une erreur
- 42

**Question 8** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- valueOf
- return
- continue
- cancel

**Question 9** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e'});
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };

**Question 10** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <head> et <body>.

**Question 11** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; incrémentation; condition) {}
- for ( initialisation; condition) {}
- for ( initialisation; condition; incrémentation) {}
- for ( condition; initialisation; conclusion) {}

**Question 12** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.

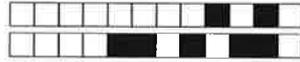
**Question 13** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Oui
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

**Question 14** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function = f() {};
- function:f() {};
- function f() {};



**Question 15** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 9\*10+8 comme une « string »
- Une exception sera levée.
- 98 comme un « string »
- 98 comme un « number »

**Question 16** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");

**Question 17** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- POST
- PUT
- WebSocket
- Ajax

**Question 18** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

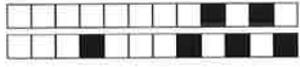
- ActionScript
- ECMA Script
- JScript
- LiveScript

**Question 19** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onunload
- onfinished
- onload
- oncomplete

**Question 20** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- UML
- MIME
- HTML
- SOAP
- XML
- JSON



+10/4/21+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input checked="" type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :  
Quelias Léo G2

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

**Question 1** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- |   |                              |
|---|------------------------------|
| <input type="checkbox"/> HTML           | <input type="checkbox"/> SVG |
| <input checked="" type="checkbox"/> DOM | <input type="checkbox"/> UML |
| <input type="checkbox"/> Aucune         | <input type="checkbox"/> CSS |

**Question 2** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> 9*10+8 comme une « string » | <input type="checkbox"/> 98 comme un « number »               |
| <input type="checkbox"/> 98 comme un « string »      | <input checked="" type="checkbox"/> Une exception sera levée. |

**Question 3** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

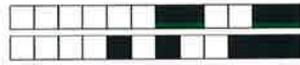
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const a = { maj: 'A'; min: 'a' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e' });

**Question 4** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> function = f() {};          | <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est vraie. |
| <input checked="" type="checkbox"/> function f() {}; | <input type="checkbox"/> function:f() {};                    |

**Question 5** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.



**Question 6** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- Ajax
- WebSocket
- POST
- PUT

**Question 7** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- UML
- MIME
- HTML
- JSON
- XML
- SOAP

**Question 8** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- LiveScript
- JScript
- ActionScript
- ECMAScript

**Question 9** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onunload
- onfinished
- onload
- oncomplete

**Question 10** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( initialisation; condition) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }

**Question 11** ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- // Ceci est un commentaire
- # Ceci est un commentaire
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- "Ceci est un commentaire"

**Question 12** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

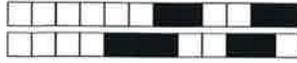
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");

**Question 13** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- false
- null
- error
- undefined

**Question 14** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- cancel
- return
- valueOf
- continue



**Question 15** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté client et serveur
- coté serveur
- coté client
- coté mer

**Question 16** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions

**Question 17** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- console.log( 'My Message');
- alert( "My Message");
- system.out( "My Message");
- prompt( 'My Message');

**Question 18** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.

**Question 19** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

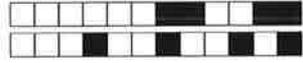
```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

**Question 20** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- true
- ce code renvoie une erreur
- 42
- false



+51/4/37+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>								
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : .Secand..... .Nga.....
--

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- ce code renvoie une erreur
- true
- false
- 42

Question 2 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

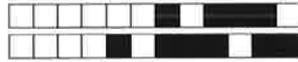
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( initialisation; condition) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }

Question 3 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web

Question 4 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";



**Question 5** ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- // Ceci est un commentaire
- # Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- /\* Ceci est un commentaire \*/

**Question 6** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- error
- false
- null
- undefined

**Question 7** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- oncomplete
- onunload
- onfinished
- onload

**Question 8** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- LiveScript
- ECMAScript
- ActionScript
- JScript

**Question 9** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- SVG
- UML
- CSS
- HTML
- DOM
- Aucune

**Question 10** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- SOAP
- HTML
- XML
- UML
- MIME
- JSON

**Question 11** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- alert("My Message");
- console.log('My Message');
- prompt('My Message');
- system.out("My Message");

**Question 12** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.

**Question 13** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté mer
- coté client et serveur
- coté client
- coté serveur



**Question 14** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e'});
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };

**Question 15** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.
- 9\*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « string »
- 98 comme un « number »

**Question 16** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- cancel
- valueOf
- continue
- return

**Question 17** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

**Question 18** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function:f() {};
- function = f() {};
- function f() {};

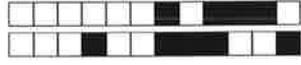
**Question 19** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- PUT
- POST
- WebSocket
- Ajax

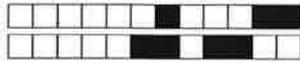
**Question 20** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Oui



+46/4/57+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input checked="" type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input checked="" type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : LETOINE..... Nicky.....
---

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- |  |                                   |
|--|-----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> cancel            | <input type="checkbox"/> continue |
| <input checked="" type="checkbox"/> return | <input type="checkbox"/> valueOf  |

Question 2 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e'});
- const b = { maj: 'B': min: 'b' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };

Question 3 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

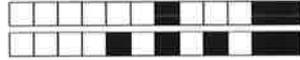
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");

Question 4 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- |                               |   |
|-------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> UML  | <input type="checkbox"/> SOAP           |
| <input type="checkbox"/> HTML | <input checked="" type="checkbox"/> XML |
| <input type="checkbox"/> MIME | <input type="checkbox"/> JSON           |

Question 5 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- // Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- /\* Ceci est un commentaire \*/



**Question 6** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais

**Question 7** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; condition) { }

**Question 8** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onload
- oncomplete
- onfinished
- onunload

**Question 9** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- false
- ce code renvoie une erreur
- true
- 42

**Question 10** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <head> et <body>.

**Question 11** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ECMAScript
- JScript
- ActionScript
- LiveScript

**Question 12** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function = f() {};
- function f() {};
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function:f() {};

**Question 13** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.
- 98 comme un « string »
- 98 comme un « number »
- 9\*10+8 comme une « string »



**Question 14** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Oui
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.

**Question 15** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- undefined
- error
- false
- null

**Question 16** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

**Question 17** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- WebSocket
- PUT
- Ajax
- POST

**Question 18** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

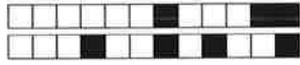
- console.log( 'My Message');
- system.out( "My Message");
- alert( "My Message");
- prompt( 'My Message');

**Question 19** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

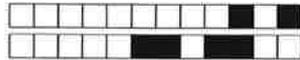
- DOM
- SVG
- UML
- HTML
- Aucune
- CSS

**Question 20** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté client et serveur
- coté mer
- coté serveur
- coté client



+35/4/41+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :  
BALTAGA.....  
ION.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web

Question 2 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- // Ceci est un commentaire
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- "Ceci est un commentaire"

Question 3 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- |   |                               |
|---|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> JSON           | <input type="checkbox"/> SOAP |
| <input checked="" type="checkbox"/> XML | <input type="checkbox"/> MIME |
| <input type="checkbox"/> UML            | <input type="checkbox"/> HTML |

Question 4 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

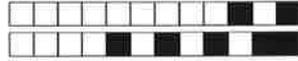
- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> alert("My Message");                  | <input type="checkbox"/> prompt('My Message');     |
| <input checked="" type="checkbox"/> console.log('My Message'); | <input type="checkbox"/> system.out("My Message"); |

Question 5 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- |  |  |
|--|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> 98 comme un « number » | <input type="checkbox"/> Une exception sera levée.   |
| <input type="checkbox"/> 98 comme un « string »            | <input type="checkbox"/> 9*10+8 comme une « string » |



Question 6 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- |                                 |   |
|---------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> UML    | <input type="checkbox"/> CSS            |
| <input type="checkbox"/> HTML   | <input type="checkbox"/> SVG            |
| <input type="checkbox"/> Aucune | <input checked="" type="checkbox"/> DOM |

Question 7 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- |                                      |  |
|--------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> coté client | <input type="checkbox"/> coté serveur                      |
| <input type="checkbox"/> coté mer    | <input checked="" type="checkbox"/> coté client et serveur |

Question 8 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];`
- `const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");`
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`

Question 9 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Oui
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

Question 10 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- |  |   |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> true | <input type="checkbox"/> ce code renvoie une erreur |
| <input type="checkbox"/> 42              | <input type="checkbox"/> false                      |

Question 11 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

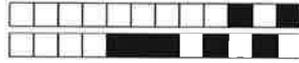
- |  |                                     |
|--|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> LiveScript              | <input type="checkbox"/> JScript    |
| <input checked="" type="checkbox"/> ActionScript | <input type="checkbox"/> ECMAScript |

Question 12 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- |                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> onunload | <input checked="" type="checkbox"/> onfinished |
| <input type="checkbox"/> onload   | <input type="checkbox"/> oncomplete            |

Question 13 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- |   |                               |
|---|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Ajax                 | <input type="checkbox"/> POST |
| <input checked="" type="checkbox"/> WebSocket | <input type="checkbox"/> PUT  |



**Question 14** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.

**Question 15** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- undefined
- null
- error
- false

**Question 16** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function = f() {};
- function f() {};
- function:f() {};

**Question 17** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

**Question 18** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

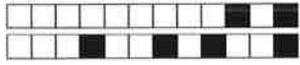
- const b = { maj: 'B', min: 'b' };
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e' });
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };

**Question 19** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; condition) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }

**Question 20** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- cancel
- valueOf
- continue
- return



+5/4/41+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : Rosset..... Alexis.....
---

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> ce code renvoie une erreur | <input checked="" type="checkbox"/> true |
| <input type="checkbox"/> false                      | <input type="checkbox"/> 42              |

Question 2 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- |  |  |
|--|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> function f() {}; | <input type="checkbox"/> function = f() {};                  |
| <input type="checkbox"/> function:f() {};            | <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est vraie. |

Question 3 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- |                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> valueOf  | <input type="checkbox"/> cancel            |
| <input type="checkbox"/> continue | <input checked="" type="checkbox"/> return |

Question 4 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> alert( "My Message" );                  | <input type="checkbox"/> system.out( "My Message" ); |
| <input checked="" type="checkbox"/> console.log( 'My Message' ); | <input type="checkbox"/> prompt( 'My Message' );     |

Question 5 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- |   |
|---|
| <input type="checkbox"/> for ( condition; initialisation; conclusion ) { }                |
| <input checked="" type="checkbox"/> for ( initialisation; condition; incrémentation ) { } |
| <input type="checkbox"/> for ( initialisation; condition ) { }                            |
| <input type="checkbox"/> for ( initialisation; incrémentation; condition ) { }            |

Question 6 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- |  |                                     |
|--|-------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> onload | <input type="checkbox"/> onunload   |
| <input type="checkbox"/> onfinished        | <input type="checkbox"/> oncomplete |



Question 7 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- null
- undefined
- false
- error

Question 8 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- SOAP
- UML
- XML
- MIME
- HTML
- JSON

Question 9 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`
- `const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");`

Question 10 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais

Question 11 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

Question 12 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté serveur
- coté client et serveur
- coté client
- coté mer

Question 13 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- "Ceci est un commentaire"
- # Ceci est un commentaire
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- // Ceci est un commentaire

Question 14 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <body> et </body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.



Question 15 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ActionScript
- JScript
- LiveScript
- ECMAScript

Question 16 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.
- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- 9\*10+8 comme une « string »

Question 17 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- Ajax
- POST
- WebSocket
- PUT

Question 18 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

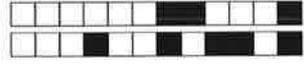
- Oui
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.

Question 19 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

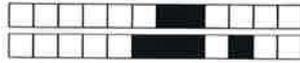
- SVG
- CSS
- Aucune
- HTML
- DOM
- UML

Question 20 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e'});
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };



+49/4/45+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input checked="" type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :  
...ROYER.....  
...Baptiste.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- |  |                                    |
|--|------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Ajax | <input type="checkbox"/> WebSocket |
| <input type="checkbox"/> PUT             | <input type="checkbox"/> POST      |

Question 2 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- |   |                                       |
|---|---------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> JScript | <input type="checkbox"/> LiveScript   |
| <input type="checkbox"/> ECMAScript         | <input type="checkbox"/> ActionScript |

Question 3 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- |   |                                |
|---|--------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> undefined | <input type="checkbox"/> false |
| <input type="checkbox"/> null                 | <input type="checkbox"/> error |

Question 4 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; condition) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }

Question 5 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- |   |                                 |
|---|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> SVG            | <input type="checkbox"/> UML    |
| <input type="checkbox"/> HTML           | <input type="checkbox"/> Aucune |
| <input checked="" type="checkbox"/> DOM | <input type="checkbox"/> CSS    |

Question 6 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- |                                       |   |
|---------------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> coté serveur | <input checked="" type="checkbox"/> coté client |
| <input type="checkbox"/> coté mer     | <input type="checkbox"/> coté client et serveur |



**Question 7** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.  9\*10+8 comme une « string »  
 98 comme un « string »  98 comme un « number »

**Question 8** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !  
 Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.  
 Oui  
 Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.

**Question 9** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onunload  onfinished  
 onload  oncomplete

**Question 10** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = "orange", "banane", "pomme";  
 const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");  
 const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");  
 const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");  
 const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];

**Question 11** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.  
 Juste avant la fin de la balise <body>.  
 Entre les balises <head> et <body>.  
 Entre les balises <body> et </body>.

**Question 12** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- console.log( 'My Message');  system.out( "My Message");  
 prompt( 'My Message');  alert( "My Message");

**Question 13** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- false  ce code renvoie une erreur  
 true  42



Question 14 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais

Question 15 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- /\* Ceci est un commentaire \*/
- "Ceci est un commentaire"
- # Ceci est un commentaire
- // Ceci est un commentaire

Question 16 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- JSON
- HTML
- XML
- UML
- SOAP
- MIME

Question 17 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

Question 18 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- `function f() {};`
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- `function:f() {};`
- `function = f() {};`

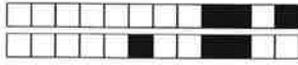
Question 19 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- `return`
- `continue`
- `valueOf`
- `cancel`

Question 20 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- `const b = { maj: 'B', min: 'b' };`
- `const d = { maj: 'D' / min: 'd' };`
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e' });`
- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`





**Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie**  
**BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche**  
**JavaScript – HTML - CSS**  
**Jeudi 6 Avril 2023**

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input checked="" type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : Cailliez..... .....Sacha.....
---

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

**Question 1** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- |   |   |
|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> console.log( 'My Message'); | <input type="checkbox"/> prompt( 'My Message'); |
| <input type="checkbox"/> system.out( "My Message");             | <input type="checkbox"/> alert( "My Message");  |

**Question 2** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web

**Question 3** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

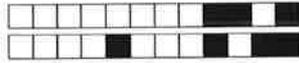
- |                               |  |
|-------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> CSS  | <input type="checkbox"/> SVG               |
| <input type="checkbox"/> HTML | <input type="checkbox"/> DOM               |
| <input type="checkbox"/> UML  | <input checked="" type="checkbox"/> Aucune |

**Question 4 ♣** Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'});
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };

**Question 5 ♣** Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- "Ceci est un commentaire"
- // Ceci est un commentaire
- # Ceci est un commentaire
- /\* Ceci est un commentaire \*/



**Question 6** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Oui
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

**Question 7** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <head> et <body>.

**Question 8** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- true
- false
- ce code renvoie une erreur
- 42

**Question 9** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- return
- cancel
- valueOf
- continue

**Question 10** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- XML
- JSON
- SOAP
- MIME
- HTML
- UML

**Question 11** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

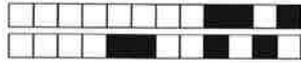
- error
- undefined
- false
- null

**Question 12** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onunload
- onload
- onfinished
- oncomplete

**Question 13** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- PUT
- Ajax
- WebSocket
- POST



**Question 14** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; condition) { }

**Question 15** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté mer
- coté serveur
- coté client
- coté client et serveur

**Question 16** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function f() {};
- function:f() {};
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function = f() {};

**Question 17** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");

**Question 18** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

**Question 19** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

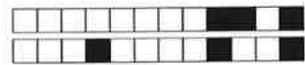
- ECMAScript
- LiveScript
- JScript
- ActionScript

**Question 20** Soit le code :

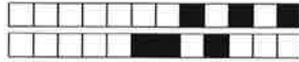
```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « number »
- 9\*10+8 comme une « string »
- Une exception sera levée.
- 98 comme un « string »



+13/4/9+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML – CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input checked="" type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input checked="" type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : EL. OUDGHIRI..... ELIAS.....
--

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> coté client et serveur | <input type="checkbox"/> coté client             |
| <input type="checkbox"/> coté mer               | <input checked="" type="checkbox"/> coté serveur |

Question 2 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- |  |  |
|--|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> fonction f() {}; | <input type="checkbox"/> function:f() {};                    |
| <input type="checkbox"/> fonction = f() {};          | <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est vraie. |

Question 3 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

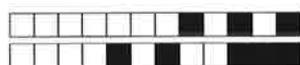
- |  |                              |
|--|------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Aucune          | <input type="checkbox"/> SVG |
| <input type="checkbox"/> CSS             | <input type="checkbox"/> DOM |
| <input checked="" type="checkbox"/> HTML | <input type="checkbox"/> UML |

Question 4 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- |  |
|--|
| <input type="checkbox"/> const b = { maj: 'B', min: 'b' };                       |
| <input type="checkbox"/> const c = { maj: 'C', min: 'c' };                       |
| <input type="checkbox"/> const a = { maj: 'A', min: 'a' };                       |
| <input checked="" type="checkbox"/> const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'}); |
| <input type="checkbox"/> const d = { maj: 'D' / min: 'd' };                      |

Question 5 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- |   |
|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet. |
| <input type="checkbox"/> Entre les balises <head> et <body>.                          |
| <input type="checkbox"/> Juste avant la fin de la balise <body>.                      |
| <input type="checkbox"/> Entre les balises <body> et </body>.                         |



**Question 6** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- `system.out( "My Message");`                       `console.log( 'My Message');`  
 `alert( "My Message");`                       `prompt( 'My Message');`

**Question 7** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- LiveScript                       ECMAScript  
 JScript                       ActionScript

**Question 8** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.  
 La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.  
 La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.

**Question 9** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- XML                       HTML  
 SOAP                       MIME  
 UML                       JSON

**Question 10** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- `onfinished`                       `oncomplete`  
 `onunload`                       `onload`

**Question 11** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];`  
 `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`  
 `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`  
 `const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");`  
 `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`

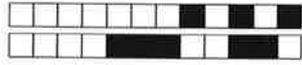
**Question 12** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

`let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';`

- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !  
 Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.  
 Oui  
 Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.

**Question 13** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web  
 Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais  
 Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions



**Question 14** ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- // Ceci est un commentaire

**Question 15** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- ce code renvoie une erreur
- true
- false
- 42

**Question 16** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- WebSocket
- Ajax
- POST
- PUT

**Question 17** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- error
- null
- undefined
- false

**Question 18** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

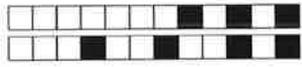
- Une exception sera levée.
- 9\*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « string »
- 98 comme un « number »

**Question 19** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

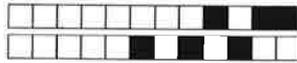
- for ( initialisation; incrémentation; condition) {}
- for ( initialisation; condition) {}
- for ( condition; initialisation; conclusion) {}
- for ( initialisation; condition; incrémentation) {}

**Question 20** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- continue
- return
- cancel
- valueOf



+21/4/37+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input checked="" type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :  
*Brunet Logan*  
 .....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- |                               |   |
|-------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> HTML | <input type="checkbox"/> UML            |
| <input type="checkbox"/> SVG  | <input checked="" type="checkbox"/> DOM |
| <input type="checkbox"/> CSS  | <input type="checkbox"/> Aucune         |

Question 2 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- |  |                                    |
|--|------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> null | <input type="checkbox"/> error     |
| <input type="checkbox"/> false           | <input type="checkbox"/> undefined |

Question 3 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- |   |  |
|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> <code>function f() {};</code> | <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est vraie. |
| <input type="checkbox"/> <code>function = f() {};</code>          | <input type="checkbox"/> <code>function:f() {};</code>       |

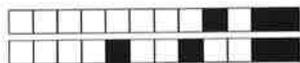
Question 4 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- |  |
|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> <code>/* Ceci est un commentaire */</code> |
| <input type="checkbox"/> <code># Ceci est un commentaire</code>                |
| <input checked="" type="checkbox"/> <code>// Ceci est un commentaire</code>    |
| <input type="checkbox"/> <code>"Ceci est un commentaire"</code>                |

Question 5 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> ce code renvoie une erreur | <input type="checkbox"/> 42              |
| <input type="checkbox"/> false                      | <input checked="" type="checkbox"/> true |



**Question 6** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 9\*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « string »
- 98 comme un « number »
- Une exception sera levée.

**Question 7** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- Ajax
- WebSocket
- PUT
- POST

**Question 8** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onunload
- onfinished
- onload
- oncomplete

**Question 9** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui

**Question 10** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ActionScript
- LiveScript
- JScript
- ECMAScript

**Question 11** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

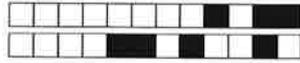
- for ( initialisation; condition) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }

**Question 12** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- cancel
- valueOf
- continue
- return

**Question 13** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e'});
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };



**Question 14** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- alert( "My Message");  
 prompt( 'My Message');  
 system.out( "My Message");  
 console.log( 'My Message');

**Question 15** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.  
 La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.  
 Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

**Question 16** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- SOAP  
 JSON  
 UML  
 XML  
 MIME  
 HTML

**Question 17** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web  
 Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais  
 Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions

**Question 18** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

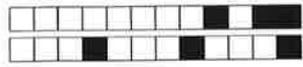
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];  
 const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");  
 const fruits = "orange", "banane", "pomme";  
 const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");  
 const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");

**Question 19** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

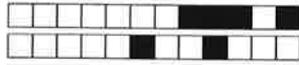
- coté mer  
 coté client et serveur  
 coté client  
 coté serveur

**Question 20** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <body> et </body>.  
 Juste avant la fin de la balise <body>.  
 Entre les balises <head> et <body>.  
 Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.



+11/4/17+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web - Client Riche  
JavaScript - HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : Vernot - Gauchy Jonathan
--

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 ♣ Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

Question 2 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const a = { maj: 'A', min: 'a' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e' } );
- const b = { maj: 'B', min: 'b' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };

Question 3 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

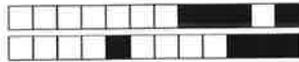
- "Ceci est un commentaire"
- // Ceci est un commentaire
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- # Ceci est un commentaire

Question 4 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function = f() {};
- function f() {};
- function:f() {};
- Aucune de ces réponses n'est vraie.

Question 5 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ECMAScript
- JScript
- ActionScript
- LiveScript



**Question 6** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais

**Question 7** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onunload
- onload
- oncomplete
- onfinished

**Question 8** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`
- `const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");`

**Question 9** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.

**Question 10** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- `alert("My Message");`
- `console.log('My Message');`
- `system.out("My Message");`
- `prompt('My Message');`

**Question 11** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- false
- undefined
- error
- null

**Question 12** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

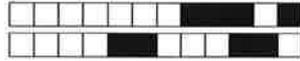
- SVG
- DOM
- Aucune
- UML
- CSS
- HTML

**Question 13** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- JSON
- HTML
- UML
- XML
- MIME
- SOAP

**Question 14** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- Ajax
- POST
- WebSocket
- PUT



**Question 15** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté serveur
- coté client
- coté mer
- coté client et serveur

**Question 16** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « string »
- 98 comme un « number »
- 9\*10+8 comme une « string »
- Une exception sera levée.

**Question 17** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- false
- ce code renvoie une erreur
- 42
- true

**Question 18** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

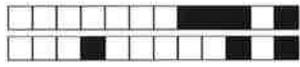
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Oui

**Question 19** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- return
- cancel
- continue
- valueOf

**Question 20** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( initialisation; condition) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }



+29/4/5+