

Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input checked="" type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input checked="" type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :  
..Sominava...Pheo.....  
.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- |                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> continue | <input checked="" type="checkbox"/> return |
| <input type="checkbox"/> valueOf  | <input type="checkbox"/> cancel            |

Question 2 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- |   |                                |
|---|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> null                 | <input type="checkbox"/> false |
| <input checked="" type="checkbox"/> undefined | <input type="checkbox"/> error |

Question 3 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

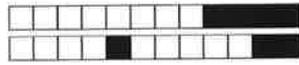
- |  |                               |
|--|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> MIME            | <input type="checkbox"/> JSON |
| <input checked="" type="checkbox"/> HTML | <input type="checkbox"/> UML  |
| <input type="checkbox"/> SOAP            | <input type="checkbox"/> XML  |

Question 4 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- |   |
|---|
| <input type="checkbox"/> # Ceci est un commentaire                |
| <input checked="" type="checkbox"/> /* Ceci est un commentaire */ |
| <input type="checkbox"/> "Ceci est un commentaire"                |
| <input type="checkbox"/> // Ceci est un commentaire               |

Question 5 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- |  |
|--|
| <input type="checkbox"/> Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet. |
| <input type="checkbox"/> Juste avant la fin de la balise <body>.           |
| <input checked="" type="checkbox"/> Entre les balises <body> et </body>.   |
| <input type="checkbox"/> Entre les balises <head> et <body>.               |



**Question 6** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais

**Question 7** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- alert("My Message");
- system.out("My Message");
- prompt('My Message');
- console.log('My Message');

**Question 8** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e' });
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };

**Question 9** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.

**Question 10** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function f() {};
- function = f() {};
- function:f() {};
- Aucune de ces réponses n'est vraie.

**Question 11** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");

**Question 12** Quel va être le résultat de cette condition ?

let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );

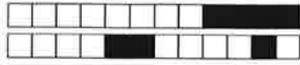
- ce code renvoie une erreur
- true
- 42
- false

**Question 13** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ActionScript
- JScript
- LiveScript
- ECMAScript

**Question 14** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- WebSocket
- POST
- PUT
- Ajax



**Question 15** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Oui
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.

**Question 16** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté client
- coté client et serveur
- coté mer
- coté serveur

**Question 17** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onfinished
- oncomplete
- onunload
- onload

**Question 18** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; condition) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }

**Question 19** Soit le code :

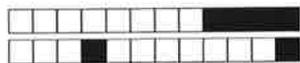
```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « string »
- Une exception sera levée.
- 9\*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « number »

**Question 20** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- HTML
- DOM
- UML
- SVG
- Aucune
- CSS



+15/4/1+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input checked="" type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input checked="" type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : <i>Lefi</i> ..... <i>Angoul</i> .....
---

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)

Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- |  |                                      |
|--|--------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> coté client et serveur | <input type="checkbox"/> coté mer    |
| <input type="checkbox"/> coté serveur                      | <input type="checkbox"/> coté client |

Question 2 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- |                               |  |
|-------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> JSON | <input checked="" type="checkbox"/> HTML |
| <input type="checkbox"/> XML  | <input type="checkbox"/> MIME            |
| <input type="checkbox"/> SOAP | <input type="checkbox"/> UML             |

Question 3 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

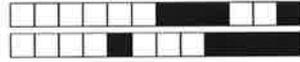
- |   |                                |
|---|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> false                | <input type="checkbox"/> error |
| <input checked="" type="checkbox"/> undefined | <input type="checkbox"/> null  |

Question 4 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- |                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> onunload   | <input type="checkbox"/> onfinished        |
| <input type="checkbox"/> oncomplete | <input checked="" type="checkbox"/> onload |

Question 5 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- |   |
|---|
| <input type="checkbox"/> for ( condition; initialisation; conclusion) {}                |
| <input checked="" type="checkbox"/> for ( initialisation; condition; incrémentation) {} |
| <input type="checkbox"/> for ( initialisation; condition) {}                            |
| <input type="checkbox"/> for ( initialisation; incrémentation; condition) {}            |



**Question 6** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <head> et <body>.

**Question 7** Quel va être le résultat de cette condition ?

`let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );`

- 42
- true
- ce code renvoie une erreur
- false

**Question 8** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

**Question 9** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- `const b = { maj: 'B', min: 'b' };`
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e' });`
- `const d = { maj: 'D' / min: 'd' };`
- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`

**Question 10** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions

**Question 11** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

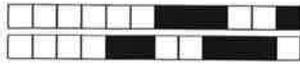
- valueOf
- return
- continue
- cancel

**Question 12** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- `function f() {};`
- `function:f() {};`
- `function = f() {};`

**Question 13** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ActionScript
- LiveScript
- ECMAScript
- JScript



**Question 14** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");

**Question 15** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- Ajax
- POST
- WebSocket
- PUT

**Question 16** ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- // Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"

**Question 17** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Oui
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.

**Question 18** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

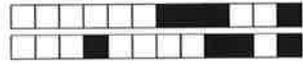
- 98 comme un « string »
- 9\*10+8 comme une « string »
- Une exception sera levée.
- 98 comme un « number »

**Question 19** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

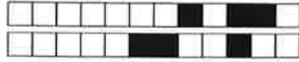
- prompt( 'My Message');
- console.log( 'My Message');
- system.out( "My Message");
- alert( "My Message");

**Question 20** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- Aucune
- UML
- CSS
- DOM
- SVG
- HTML



+57/4/13+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : .. EL ARMOUZI .. .. Rayan ..
--

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function f() {};
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function = f() {};
- function:f() {};

Question 2 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

Question 3 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

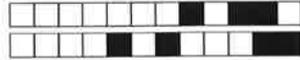
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( initialisation; condition) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }

Question 4 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- /\* Ceci est un commentaire \*/
- // Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- # Ceci est un commentaire

Question 5 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.



**Question 6** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- Aucune
- UML
- SVG
- HTML
- DOM
- CSS

**Question 7** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web

**Question 8** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Oui
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

**Question 9** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- POST
- WebSocket
- Ajax
- PUT

**Question 10** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e'});
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };

**Question 11** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

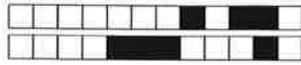
- const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];

**Question 12** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 9\*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « string »
- Une exception sera levée.
- 98 comme un « number »



**Question 13** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- |  |                                |
|--|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 42                                    | <input type="checkbox"/> false |
| <input checked="" type="checkbox"/> ce code renvoie une erreur | <input type="checkbox"/> true  |

**Question 14** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- |                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> valueOf  | <input type="checkbox"/> cancel            |
| <input type="checkbox"/> continue | <input checked="" type="checkbox"/> return |

**Question 15** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- |                                    |  |
|------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> undefined | <input type="checkbox"/> error           |
| <input type="checkbox"/> false     | <input checked="" type="checkbox"/> null |

**Question 16** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- |                               |  |
|-------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> SOAP | <input type="checkbox"/> UML             |
| <input type="checkbox"/> HTML | <input checked="" type="checkbox"/> JSON |
| <input type="checkbox"/> MIME | <input type="checkbox"/> XML             |

**Question 17** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> coté client et serveur | <input checked="" type="checkbox"/> coté client |
| <input type="checkbox"/> coté serveur           | <input type="checkbox"/> coté mer               |

**Question 18** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

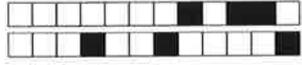
- |  |                                       |
|--|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> ECMAScript            | <input type="checkbox"/> ActionScript |
| <input checked="" type="checkbox"/> LiveScript | <input type="checkbox"/> JScript      |

**Question 19** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

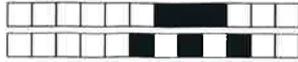
- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> prompt( 'My Message' );                 | <input type="checkbox"/> alert( "My Message" );      |
| <input checked="" type="checkbox"/> console.log( 'My Message' ); | <input type="checkbox"/> system.out( "My Message" ); |

**Question 20** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- |                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> oncomplete | <input checked="" type="checkbox"/> onload |
| <input type="checkbox"/> onfinished | <input type="checkbox"/> onunload          |



+22/4/33+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input checked="" type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input checked="" type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input checked="" type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :  
Laasse  
Mohamed

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « string »
- 98 comme un « number »
- 9\*10+8 comme une « string »
- Une exception sera levée.

Question 2 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e'}); ✓
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' }; ✓
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' }; ✓
- const c = { maj: 'C', min: 'c' }; ✓
- const a = { maj: 'A': min: 'a' }; ✓

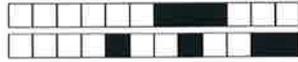
Question 3 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme"); ✓
- const fruits = "orange", "banane", "pomme"; ✓
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme"); ✓
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme"); ✓
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"]; ✓

Question 4 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1);
```

- ce code renvoie une erreur
- true
- 42
- false



Question 5 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- LiveScript
- JScript
- ActionScript
- ECMAScript

Question 6 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( initialisation; condition) { }

Question 7 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui

Question 8 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais

Question 9 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onfinished
- onunload
- oncomplete
- onload

Question 10 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- JSON
- SOAP
- MIME
- HTML
- XML
- UML

Question 11 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

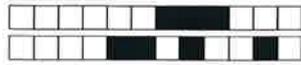
- coté mer
- coté client et serveur
- coté client
- coté serveur

Question 12 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- POST
- WebSocket
- Ajax
- PUT

Question 13 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- UML
- DOM
- HTML
- Aucune
- CSS
- SVG



**Question 14** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- false  undefined  
 null  error

**Question 15** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function = f() {};  
 function:f() {};  
 Aucune de ces réponses n'est vraie.  
 function f() {};

**Question 16** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- valueOf  continue  
 return  cancel

**Question 17** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <body> et </body>.  
 Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.  
 Entre les balises <head> et <body>.  
 Juste avant la fin de la balise <body>.

**Question 18** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

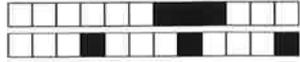
- console.log( 'My Message' );  
 system.out( "My Message" );  
 prompt( 'My Message' );  
 alert( "My Message" );

**Question 19** ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript ?

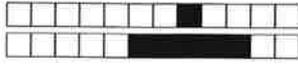
- // Ceci est un commentaire  
 /\* Ceci est un commentaire \*/  
 # Ceci est un commentaire  
 "Ceci est un commentaire"

**Question 20** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.  
 La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.  
 Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.



+56/4/17+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input checked="" type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input checked="" type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input checked="" type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :  
.....Gorisse.....  
.....Thomas.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- console.log( 'My Message');
- alert( "My Message");
- system.out( "My Message");
- prompt( 'My Message');

Question 2 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.

Question 3 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

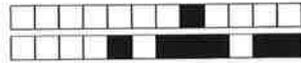
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui

Question 4 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onunload
- oncomplete
- onload
- onfinished

Question 5 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- UML
- HTML
- JSON
- SOAP
- MIME
- XML



**Question 6** ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- // Ceci est un commentaire
- /\* Ceci est un commentaire \*/

**Question 7** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- undefined
- error
- false
- null

**Question 8** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");

**Question 9** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions

**Question 10** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'});

**Question 11** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

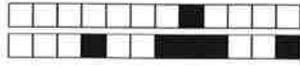
- ECMAScript
- ActionScript
- LiveScript
- JScript

**Question 12** Comment créer une fonction en JavaScript ?

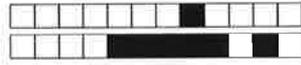
- function f() {};
- function = f() {};
- function:f() {};
- Aucune de ces réponses n'est vraie.

**Question 13** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- PUT
- Ajax
- POST
- WebSocket



+16/4/57+



**Question 14** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- ce code renvoie une erreur
- 42
- false
- true

**Question 15** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- continue
- valueOf
- return
- cancel

**Question 16** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- CSS
- DOM
- UML
- SVG
- Aucune
- HTML

**Question 17** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- Une exception sera levée.
- 9\*10+8 comme une « string »

**Question 18** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.

**Question 19** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté client
- coté serveur
- coté mer
- coté client et serveur

**Question 20** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; condition; incrémentation) {}
- for ( condition; initialisation; conclusion) {}
- for ( initialisation; incrémentation; condition) {}
- for ( initialisation; condition) {}



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : Palotas..... Tamas.....
---

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

Question 2 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais

Question 3 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

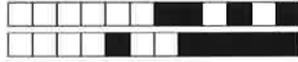
- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Une exception sera levée.         | <input type="checkbox"/> 98 comme un « string »      |
| <input checked="" type="checkbox"/> 98 comme un « number » | <input type="checkbox"/> 9*10+8 comme une « string » |

Question 4 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.

Question 5 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- // Ceci est un commentaire



Question 6 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- alert( "My Message");
- console.log( 'My Message');
- prompt( 'My Message');
- system.out( "My Message");

Question 7 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ActionScript
- JScript
- ECMAScript
- LiveScript

Question 8 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- oncomplete
- onload
- onfinished
- onunload

Question 9 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- valueOf
- return
- cancel
- continue

Question 10 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- false
- ce code renvoie une erreur
- 42
- true

Question 11 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");

Question 12 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

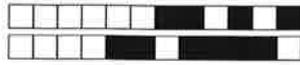
- coté client et serveur
- coté serveur
- coté mer
- coté client

Question 13 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e'});
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };

Question 14 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- WebSocket
- PUT
- POST
- Ajax



**Question 15** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Oui
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.

**Question 16** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- MIME
- HTML
- SOAP
- UML
- XML
- JSON

**Question 17** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- false
- error
- undefined
- null

**Question 18** Comment créer une fonction en JavaScript ?

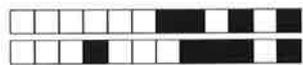
- function:f() {};
- function = f() {};
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function f() {};

**Question 19** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

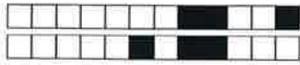
- for ( initialisation; condition) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }

**Question 20** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- SVG
- HTML
- DOM
- UML
- Aucune
- CSS



+53/4/29+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input checked="" type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input checked="" type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : <i>Dracheville</i> <i>Vincent</i>
---

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- |                                |  |
|--------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> error | <input type="checkbox"/> undefined       |
| <input type="checkbox"/> false | <input checked="" type="checkbox"/> null |

Question 2 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.

Question 3 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- |                                       |  |
|---------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> coté serveur | <input type="checkbox"/> coté client                       |
| <input type="checkbox"/> coté mer     | <input checked="" type="checkbox"/> coté client et serveur |

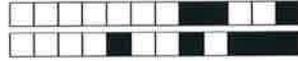
Question 4 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> alert("My Message");  | <input checked="" type="checkbox"/> console.log('My Message'); |
| <input type="checkbox"/> prompt('My Message'); | <input type="checkbox"/> system.out("My Message");             |

Question 5 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- |   |                                |
|---|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> ce code renvoie une erreur | <input type="checkbox"/> 42    |
| <input checked="" type="checkbox"/> true            | <input type="checkbox"/> false |



Question 6 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « string »
- 98 comme un « number »
- Une exception sera levée.
- 9\*10+8 comme une « string »

Question 7 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- WebSocket
- POST
- Ajax
- PUT

Question 8 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web

Question 9 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.

Question 10 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- JScript
- ECMAScript
- LiveScript
- ActionScript

Question 11 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

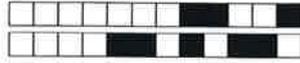
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`
- `const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");`

Question 12 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- `function f() {};`
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- `function:f() {};`
- `function = f() {};`

Question 13 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- `for ( initialisation; condition; incrémentation) {}`
- `for ( condition; initialisation; conclusion) {}`
- `for ( initialisation; incrémentation; condition) {}`
- `for ( initialisation; condition) {}`



**Question 14** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- |                               |   |
|-------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> HTML | <input type="checkbox"/> Aucune         |
| <input type="checkbox"/> UML  | <input type="checkbox"/> CSS            |
| <input type="checkbox"/> SVG  | <input checked="" type="checkbox"/> DOM |

**Question 15** ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- // Ceci est un commentaire
- # Ceci est un commentaire
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- "Ceci est un commentaire"

**Question 16** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- |                               |  |
|-------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> UML  | <input type="checkbox"/> HTML            |
| <input type="checkbox"/> SOAP | <input type="checkbox"/> MIME            |
| <input type="checkbox"/> XML  | <input checked="" type="checkbox"/> JSON |

**Question 17** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e'});
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };

**Question 18** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

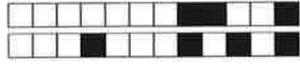
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

**Question 19** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

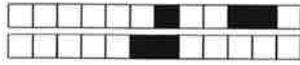
- |                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> continue | <input type="checkbox"/> valueOf           |
| <input type="checkbox"/> cancel   | <input checked="" type="checkbox"/> return |

**Question 20** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- |                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> oncomplete | <input checked="" type="checkbox"/> onload |
| <input type="checkbox"/> onfinished | <input type="checkbox"/> onunload          |



+25/4/21+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input checked="" type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : Lacombe... Fabre..... ...Titouen.....
---

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onfinished
- oncomplete
- onunload
- onload

Question 2 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; condition) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }

Question 3 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

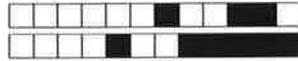
- 98 comme un « string »
- 9\*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « number »
- Une exception sera levée.

Question 4 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- false
- null
- undefined
- error

Question 5 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");



**Question 6** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- |                               |  |
|-------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> UML  | <input type="checkbox"/> SOAP            |
| <input type="checkbox"/> HTML | <input checked="" type="checkbox"/> JSON |
| <input type="checkbox"/> MIME | <input type="checkbox"/> XML             |

**Question 7** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- |                               |   |
|-------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> HTML | <input type="checkbox"/> Aucune         |
| <input type="checkbox"/> SVG  | <input type="checkbox"/> UML            |
| <input type="checkbox"/> CSS  | <input checked="" type="checkbox"/> DOM |

**Question 8** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- |                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> cancel   | <input type="checkbox"/> valueOf           |
| <input type="checkbox"/> continue | <input checked="" type="checkbox"/> return |

**Question 9** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.

**Question 10** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- |  |                                       |
|--|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> JScript               | <input type="checkbox"/> ActionScript |
| <input checked="" type="checkbox"/> ECMAScript | <input type="checkbox"/> LiveScript   |

**Question 11** ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- // Ceci est un commentaire
- # Ceci est un commentaire
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- "Ceci est un commentaire"

**Question 12** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

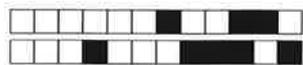
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.

**Question 13** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

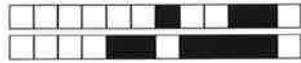
- |   |                                      |
|---|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> coté serveur           | <input type="checkbox"/> coté client |
| <input type="checkbox"/> coté client et serveur | <input type="checkbox"/> coté mer    |

**Question 14** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web



+38/4/29+



**Question 15** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- `function = f() {};`
- `function f() {};`
- `function:f() {};`
- Aucune de ces réponses n'est vraie.

**Question 16** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- `const d = { maj: 'D' / min: 'd' };`
- `const b = { maj: 'B'; min: 'b' };`
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`
- `const c = new Object( { maj: 'E', min: 'e'});`

**Question 17** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- WebSocket
- POST
- PUT
- Ajax

**Question 18** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- `console.log( 'My Message');`
- `prompt( 'My Message');`
- `alert( "My Message");`
- `system.out( "My Message");`

**Question 19** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

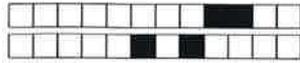
```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Oui
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

**Question 20** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1);
```

- false
- true
- ce code renvoie une erreur
- 42



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : <i>R. CALDWELL</i> <i>Raphaël</i>
---

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

**Question 1** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> alert( "My Message");      | <input type="checkbox"/> prompt( 'My Message');                 |
| <input type="checkbox"/> system.out( "My Message"); | <input checked="" type="checkbox"/> console.log( 'My Message'); |

**Question 2 ♣** Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- /\* Ceci est un commentaire \*/
- // Ceci est un commentaire
- # Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"

**Question 3** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

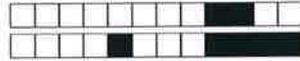
- |   |                                |
|---|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> null                 | <input type="checkbox"/> error |
| <input checked="" type="checkbox"/> undefined | <input type="checkbox"/> false |

**Question 4** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.

**Question 5** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- |   |                               |
|---|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Aucune         | <input type="checkbox"/> UML  |
| <input type="checkbox"/> CSS            | <input type="checkbox"/> HTML |
| <input checked="" type="checkbox"/> DOM | <input type="checkbox"/> SVG  |



**Question 6** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( initialisation; condition) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }

**Question 7** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- |                               |  |
|-------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> UML  | <input type="checkbox"/> XML             |
| <input type="checkbox"/> HTML | <input checked="" type="checkbox"/> JSON |
| <input type="checkbox"/> MIME | <input type="checkbox"/> SOAP            |

**Question 8** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- 42
- true
- ce code renvoie une erreur
- false

**Question 9** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e' });
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };

**Question 10** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web

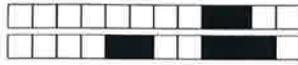
**Question 11** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <head> et <body>.

**Question 12** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui



**Question 13** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");

**Question 14** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function:f() {};
- function f() {};
- function = f() {};
- Aucune de ces réponses n'est vraie.

**Question 15** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- valueOf
- return
- continue
- cancel

**Question 16** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 9\*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- Une exception sera levée.

**Question 17** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- POST
- Ajax
- WebSocket
- PUT

**Question 18** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

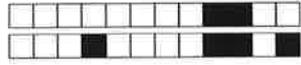
- coté client
- coté mer
- coté client et serveur
- coté serveur

**Question 19** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- oncomplete
- onload
- onfinished
- onunload

**Question 20** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ECMAScript
- ActionScript
- JScript
- LiveScript



+12/4/13+



**Question 6** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- |                               |  |
|-------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> MIME | <input type="checkbox"/> SOAP            |
| <input type="checkbox"/> HTML | <input checked="" type="checkbox"/> JSON |
| <input type="checkbox"/> UML  | <input type="checkbox"/> XML             |

**Question 7** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> <code>system.out("My Message");</code> | <input checked="" type="checkbox"/> <code>console.log('My Message');</code> |
| <input type="checkbox"/> <code>prompt('My Message');</code>     | <input type="checkbox"/> <code>alert("My Message");</code>                  |

**Question 8** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

**Question 9** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises `<body>` et `</body>`.
- Juste avant la fin de la balise `<body>`.
- Entre les balises `<head>` et `<body>`.
- Dans la balise `<head>` qui est prévue à cet effet.

**Question 10** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- |                                |   |
|--------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> false | <input checked="" type="checkbox"/> true            |
| <input type="checkbox"/> 42    | <input type="checkbox"/> ce code renvoie une erreur |

**Question 11** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- |   |                                |
|---|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> null                 | <input type="checkbox"/> false |
| <input checked="" type="checkbox"/> undefined | <input type="checkbox"/> error |

**Question 12** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

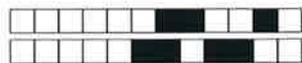
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`
- `const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme");`
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`

**Question 13** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- |   |                                 |
|---|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> UML            | <input type="checkbox"/> HTML   |
| <input checked="" type="checkbox"/> DOM | <input type="checkbox"/> SVG    |
| <input type="checkbox"/> CSS            | <input type="checkbox"/> Aucune |

**Question 14** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> coté mer               | <input checked="" type="checkbox"/> coté client |
| <input type="checkbox"/> coté client et serveur | <input type="checkbox"/> coté serveur           |



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : ..RIGAL..... ..Simon.....
---

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- |                               |  |
|-------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> POST | <input type="checkbox"/> WebSocket       |
| <input type="checkbox"/> PUT  | <input checked="" type="checkbox"/> Ajax |

Question 2 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- |                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> oncomplete | <input type="checkbox"/> onfinished        |
| <input type="checkbox"/> onunload   | <input checked="" type="checkbox"/> onload |

Question 3 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; condition ) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation ) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion ) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition ) { }

Question 4 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e'});
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };

Question 5 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- |                                  |  |
|----------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> valueOf | <input type="checkbox"/> continue          |
| <input type="checkbox"/> cancel  | <input checked="" type="checkbox"/> return |



**Question 15** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- `function f() {};`
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- `function = f() {};`
- `function:f() {};`

**Question 16** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Oui

**Question 17** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « string »
- Une exception sera levée.
- 9\*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « number »

**Question 18** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

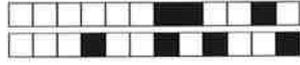
- ActionScript
- LiveScript
- JScript
- ECMAScript

**Question 19** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

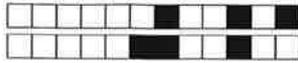
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions

**Question 20** ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- `// Ceci est un commentaire`
- `/* Ceci est un commentaire */`
- `"Ceci est un commentaire"`
- `# Ceci est un commentaire`



+50/4/41+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input checked="" type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input checked="" type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :
Lacroix.....
..Baptiste.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté serveur
- coté client et serveur
- coté mer
- coté client

Question 2 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'});
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };

Question 3 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

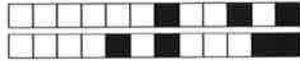
- UML
- JSON
- HTML
- MIME
- XML
- SOAP

Question 4 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- undefined
- false
- null
- error

Question 5 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function:f() {};
- function = f() {};
- function f() {};



Question 6 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Oui
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

Question 7 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web

Question 8 Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- LiveScript
- ECMAScript
- ActionScript
- JScript

Question 9 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- console.log( 'My Message' );
- system.out( "My Message" );
- alert( "My Message" );
- prompt( 'My Message' );

Question 10 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

Question 11 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( condition; initialisation; conclusion ) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition ) { }
- for ( initialisation; condition ) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation ) { }

Question 12 Soit le code :

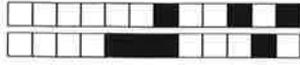
```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 9\*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- Une exception sera levée.

Question 13 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- // Ceci est un commentaire
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- # Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"



Question 14 ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`
- `const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");`

Question 15 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- HTML
- SVG
- UML
- Aucune
- CSS
- DOM

Question 16 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- PUT
- Ajax
- WebSocket
- POST

Question 17 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- `return`
- `cancel`
- `continue`
- `valueOf`

Question 18 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- `onfinished`
- `oncomplete`
- `onload`
- `onunload`

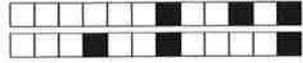
Question 19 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Dans la balise `<head>` qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises `<body>` et `</body>`.
- Entre les balises `<head>` et `<body>`.
- Juste avant la fin de la balise `<body>`.

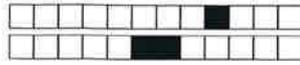
Question 20 Quel va être le résultat de cette condition ?

`let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );`

- ce code renvoie une erreur
- `false`
- 42
- `true`



+37/4/33+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : BEUX ..... Arnaud .....
---

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- |                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> continue | <input type="checkbox"/> cancel            |
| <input type="checkbox"/> valueOf  | <input checked="" type="checkbox"/> return |

Question 2 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est vraie. | <input checked="" type="checkbox"/> function f() {}; |
| <input type="checkbox"/> function:f() {};                    | <input type="checkbox"/> function = f() {};          |

Question 3 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

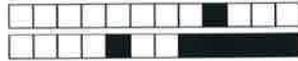
- |  |                               |
|--|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> WebSocket       | <input type="checkbox"/> PUT  |
| <input checked="" type="checkbox"/> Ajax | <input type="checkbox"/> POST |

Question 4 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e' });

Question 5 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- "Ceci est un commentaire"
- // Ceci est un commentaire
- # Ceci est un commentaire
- /\* Ceci est un commentaire \*/



**Question 6** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( initialisation; condition) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }

**Question 7** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ActionScript
- LiveScript
- JScript
- ECMAScript

**Question 8** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté serveur
- coté client
- coté client et serveur
- coté mer

**Question 9** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.
- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- 9\*10+8 comme une « string »

**Question 10** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- DOM
- HTML
- UML
- SVG
- Aucune
- CSS

**Question 11** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

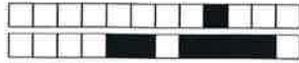
**Question 12** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Oui
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.

**Question 13** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- alert( "My Message");
- prompt( 'My Message');
- console.log( 'My Message');
- system.out( "My Message");



**Question 14** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web

**Question 15** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- null
- error
- false
- undefined

**Question 16** Quel va être le résultat de cette condition ?

`let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );`

- true
- false
- 42
- ce code renvoie une erreur

**Question 17** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- `const fruits = new Array( "orange", "banane", "pomme" );`
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`
- `const fruits = [ "orange", "banane", "pomme" ];`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`

**Question 18** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

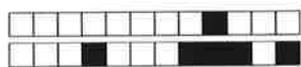
- Entre les balises <body> et </body>.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Juste avant la fin de la balise <body>.

**Question 19** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

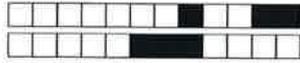
- onload
- onunload
- onfinished
- oncomplete

**Question 20** Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- MIME
- SOAP
- XML
- JSON
- UML
- HTML



+8/4/29+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :  
*Fabrice Rodriguez*  
*Antoine*

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- |  |                               |
|--|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> HTML            | <input type="checkbox"/> XML  |
| <input type="checkbox"/> MIME            | <input type="checkbox"/> SOAP |
| <input checked="" type="checkbox"/> JSON | <input type="checkbox"/> UML  |

Question 2 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- |                                   |  |
|-----------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> valueOf  | <input checked="" type="checkbox"/> return |
| <input type="checkbox"/> continue | <input type="checkbox"/> cancel            |

Question 3 Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <head> et <body>.

Question 4 Comment créer une fonction en JavaScript ?

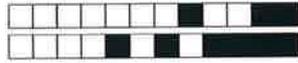
- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> function = f() {};                  | <input type="checkbox"/> function:f() {};            |
| <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est vraie. | <input checked="" type="checkbox"/> function f() {}; |

Question 5 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- |                                |   |
|--------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> null  | <input checked="" type="checkbox"/> undefined |
| <input type="checkbox"/> error | <input type="checkbox"/> false                |

Question 6 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- |   |                               |
|---|-------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> WebSocket | <input type="checkbox"/> PUT  |
| <input type="checkbox"/> POST                 | <input type="checkbox"/> Ajax |



**Question 7** Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- prompt( 'My Message');
- console.log( 'My Message');
- alert( "My Message");
- system.out( "My Message");

**Question 8** ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- // Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- /\* Ceci est un commentaire \*/

**Question 9** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Oui
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.

**Question 10** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- false
- true
- 42
- ce code renvoie une erreur

**Question 11** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais

**Question 12** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onload
- onunload
- onfinished
- oncomplete

**Question 13** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( initialisation; condition) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }

**Question 14** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- DOM
- CSS
- UML
- SVG
- Aucune
- HTML



**Question 15 ♣** Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];`
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`
- `const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`

**Question 16** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ECMAScript
- LiveScript
- ActionScript
- JScript

**Question 17** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté client et serveur
- coté serveur
- coté mer
- coté client

**Question 18** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

**Question 19 ♣** Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

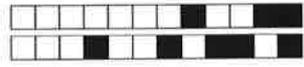
- `const d = { maj: 'D' / min: 'd' };`
- `const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e' });`
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const b = { maj: 'B'; min: 'b' };`
- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`

**Question 20** Soit le code : `let t = eval("9*10+8");`

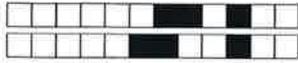
`console.log( t, typeof(t));`

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.
- 98 comme un « number »
- 9\*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « string »



+19/4/45+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
BUT - R4.10 - Programmation Web – Client Riche  
JavaScript – HTML - CSS  
Jeudi 6 Avril 2023

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : PATUREAU ..... Romain .....
---

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- |  |                               |
|--|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> HTML            | <input type="checkbox"/> UML  |
| <input checked="" type="checkbox"/> JSON | <input type="checkbox"/> SOAP |
| <input type="checkbox"/> XML             | <input type="checkbox"/> MIME |

Question 2 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est vraie. | <input type="checkbox"/> function = f() {}; |
| <input checked="" type="checkbox"/> function f() {};         | <input type="checkbox"/> function:f() {};   |

Question 3 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

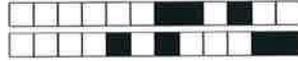
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

Question 4 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> system.out( "My Message"); | <input type="checkbox"/> alert( "My Message");                  |
| <input type="checkbox"/> prompt( 'My Message');     | <input checked="" type="checkbox"/> console.log( 'My Message'); |

Question 5 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( condition; initialisation; conclusion) {}
- for ( initialisation; condition; incrémentation) {}
- for ( initialisation; condition) {}
- for ( initialisation; incrémentation; condition) {}



**Question 6** ♣ Comment peut-on déclarer un « tableau » en JavaScript ?

- `const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");`
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];`
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`

**Question 7** Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté mer
- coté client et serveur
- coté serveur
- coté client

**Question 8** ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- // Ceci est un commentaire
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- "Ceci est un commentaire"

**Question 9** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Oui
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

**Question 10** Où dois-je inclure « de préférence » mon code JavaScript dans une page web ?

- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Entre les balises <head> et <body>.

**Question 11** Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- continue
- return
- cancel
- valueOf

**Question 12** ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- `const d = { maj: 'D' / min: 'd' };`
- `const b = { maj: 'B'; min: 'b' };`
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const e = new Object( { maj: 'E', min: 'e' });`
- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`



**Question 13** Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- ce code renvoie une erreur
- true
- 42
- false

**Question 14** Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- UML
- DOM
- HTML
- CSS
- SVG
- Aucune

**Question 15** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.
- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- 9\*10+8 comme une « string »

**Question 16** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions

**Question 17** En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- POST
- PUT
- Ajax
- WebSocket

**Question 18** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

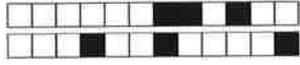
- onload
- onfinished
- onunload
- oncomplete

**Question 19** Avant d'être appelé « JavaScript », le langage s'appelait : ?

- ActionScript
- ECMAScript
- JScript
- LiveScript

**Question 20** Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- null
- false
- undefined
- error



+52/4/33+