

Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
M413 - Programmation Web – Client Riche
JavaScript – HTML - CSS
Mercredi 23 Mars 2022

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input checked="" type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input checked="" type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :
A.T. - IUT - Université de Technologie de la Côte d'Azur

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const a = { maj: 'A'; min: 'a' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e' });
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };

Question 2 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- | | |
|-------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> UML | <input type="checkbox"/> XML |
| <input type="checkbox"/> HTML | <input type="checkbox"/> MIME |
| <input type="checkbox"/> SOAP | <input checked="" type="checkbox"/> JSON |

Question 3 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

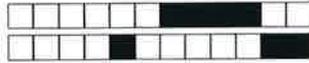
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.

Question 4 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- | | |
|---|---------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> DOM | <input type="checkbox"/> Aucune |
| <input type="checkbox"/> SVG | <input type="checkbox"/> UML |
| <input type="checkbox"/> CSS | <input type="checkbox"/> HTML |

Question 5 Avant d'être appelé JavaScript, le langage s'appelait : ?

- | | |
|---|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> ActionScript | <input type="checkbox"/> LiveScript |
| <input checked="" type="checkbox"/> JScript | <input type="checkbox"/> ECMAScript |



Question 6 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onfinished
- onload
- oncomplete
- onunload

Question 7 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- /* Ceci est un commentaire */
- # Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- // Ceci est un commentaire

Question 8 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- alert("My Message");
- console.log('My Message');
- system.out("My Message");
- prompt('My Message');

Question 9 Où dois-je inclure de préférence mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.

Question 10 Le JavaScript est « principalement » utilisé en tant que langage :

- coté client et serveur
- coté serveur
- coté client
- coté mer

Question 11 ♣ Comment peut-on déclarer une « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";

Question 12 Comment créer une fonction en JavaScript ?

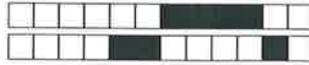
- function f() {};
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function = f() {};
- function:f() {};

Question 13 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- false
- null
- undefined
- error

Question 14 Quelle mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- valueOf
- cancel
- return
- continue



Question 15 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 9*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « number »
- Une exception sera levée.
- 98 comme un « string »

Question 16 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web

Question 17 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

Question 18 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for (condition; initialisation; conclusion) {}
- for (initialisation; incrémentation; condition) {}
- for (initialisation; condition) {}
- for (initialisation; condition; incrémentation) {}

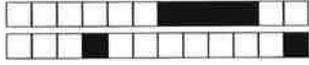
Question 19 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- true
- false
- 42
- ce code renvoie une erreur

Question 20 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- POST
- WebSocket
- PUT
- Ajax



+60/4/1+