

Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
Département Informatique
LP IOTIA - Programmation Mobile Hybride
Javascript – HTML - CSS
Vendredi 4 Mars 2022

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input checked="" type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input checked="" type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :

.....Viale.....

.....Alexandre.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
 Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web

Question 2 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Oui
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

Question 3 Quelle mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

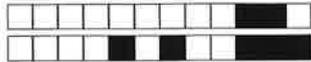
- | | |
|-----------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> continue | <input checked="" type="checkbox"/> return |
| <input type="checkbox"/> valueOf | <input type="checkbox"/> cancel |

Question 4 Avant d'être appelé JavaScript, le langage s'appelait : ?

- | | |
|---------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> JScript | <input checked="" type="checkbox"/> LiveScript |
| <input type="checkbox"/> ActionScript | <input type="checkbox"/> ECMAScript |

Question 5 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- | | |
|--|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> HTML | <input type="checkbox"/> UML |
| <input type="checkbox"/> MIME | <input type="checkbox"/> SOAP |
| <input checked="" type="checkbox"/> JSON | <input type="checkbox"/> XML |



Question 6 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- // Ceci est un commentaire
- /* Ceci est un commentaire */
- "Ceci est un commentaire"

Question 7 Le JavaScript est principalement utilisé en tant que langage :

- coté serveur
- coté mer
- coté client et serveur
- coté client

Question 8 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

Question 9 ♣ Comment peut-on déclarer une « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");

Question 10 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « string »
- 98 comme un « number »
- 9*10+8 comme une « string »
- Une exception sera levée.

Question 11 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

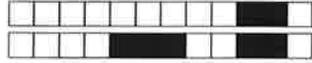
- for (condition; initialisation; conclusion) {}
- for (initialisation; condition) {}
- for (initialisation; condition; incrémentation) {}
- for (initialisation; incrémentation; condition) {}

Question 12 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- UML
- DOM
- SVG
- Aucune
- CSS
- HTML

Question 13 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- prompt('My Message');
- console.log('My Message');
- system.out("My Message");
- alert("My Message");



Question 14 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- POST
- Ajax
- WebSocket
- PUT

Question 15 Où dois-je inclure de préférence mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.

Question 16 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- null
- undefined
- error
- false

Question 17 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onload
- onunload
- oncomplete
- onfinished

Question 18 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e' });
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };

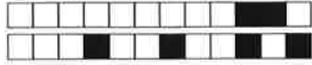
Question 19 Quel va être le résultat de cette condition ?

let result = 8 % 2 > 0 || ! (3 % 2 < 1);

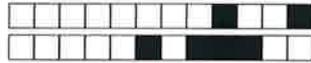
- false
- 42
- true
- ce code renvoie une erreur

Question 20 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function f() {};
- function = f() {};
- function:f() {};



+6/4/37+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
Département Informatique
LP IOTIA - Programmation Mobile Hybride
Javascript – HTML - CSS
Vendredi 4 Mars 2022

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input checked="" type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input checked="" type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : <i>Saxemard.....</i> <i>Alexandre.....</i>
--

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Avant d'être appelé JavaScript, le langage s'appelait : ?

- | | |
|--|---------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> ECMAScript | <input type="checkbox"/> ActionScript |
| <input type="checkbox"/> LiveScript | <input type="checkbox"/> JScript |

Question 2 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

Question 3 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- | | |
|-------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> PUT | <input type="checkbox"/> WebSocket |
| <input type="checkbox"/> POST | <input checked="" type="checkbox"/> Ajax |

Question 4 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

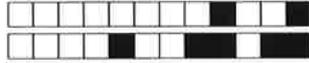
- | | |
|--|-----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> cancel | <input type="checkbox"/> continue |
| <input checked="" type="checkbox"/> return | <input type="checkbox"/> valueOf |

Question 5 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- | | |
|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> console.log('My Message'); | <input type="checkbox"/> alert("My Message"); |
| <input type="checkbox"/> system.out("My Message"); | <input type="checkbox"/> prompt('My Message'); |

Question 6 Où dois-je inclure de préférence mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <body> et </body>.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Juste avant la fin de la balise <body>.



Question 7 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'});`
- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`
- `const d = { maj: 'D' / min: 'd' };`
- `const b = { maj: 'B'; min: 'b' };`

Question 8 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- `function f() {};`
- `function:f() {};`
- `function = f() {};`

Question 9 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- `onload`
- `onfinished`
- `onunload`
- `oncomplete`

Question 10 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- `null`
- `undefined`
- `error`
- `false`

Question 11 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- 9*10+8 comme une « string »
- Une exception sera levée.

Question 12 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

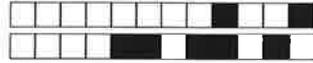
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions

Question 13 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- `/* Ceci est un commentaire */`
- `"Ceci est un commentaire"`
- `// Ceci est un commentaire`
- `# Ceci est un commentaire`

Question 14 ♣ Comment peut-on déclarer une « tableau » en JavaScript ?

- `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`
- `const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");`
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];`



Question 15 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

Question 16 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- | | |
|---|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> CSS | <input type="checkbox"/> UML |
| <input type="checkbox"/> SVG | <input type="checkbox"/> HTML |
| <input checked="" type="checkbox"/> DOM | <input type="checkbox"/> Aucune |

Question 17 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- | | |
|-------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> XML | <input type="checkbox"/> MIME |
| <input type="checkbox"/> SOAP | <input checked="" type="checkbox"/> JSON |
| <input type="checkbox"/> HTML | <input type="checkbox"/> UML |

Question 18 Le JavaScript est principalement utilisé en tant que langage :

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> coté client et serveur | <input checked="" type="checkbox"/> coté serveur |
| <input type="checkbox"/> coté client | <input type="checkbox"/> coté mer |

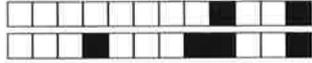
Question 19 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for (initialisation; condition) { }
- for (initialisation; condition; incrémentation) { }
- for (initialisation; incrémentation; condition) { }
- for (condition; initialisation; conclusion) { }

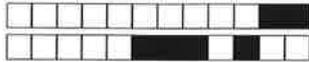
Question 20 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- | | |
|-------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> 42 | <input type="checkbox"/> false |
| <input type="checkbox"/> true | <input checked="" type="checkbox"/> ce code renvoie une erreur |



+9/4/25+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
Département Informatique
LP IOTIA - Programmation Mobile Hybride
Javascript – HTML - CSS
Vendredi 4 Mars 2022

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input checked="" type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input checked="" type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :
LEITG... I... ..
.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
 Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

Question 2 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- false
- null
- undefined
- error

Question 3 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function:f() {};
- function = f() {};
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function f() {};

Question 4 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.
- 98 comme un « string »
- 98 comme un « number »
- 9*10+8 comme une « string »

Question 5 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- // Ceci est un commentaire
- /* Ceci est un commentaire */
- "Ceci est un commentaire"



Question 6 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- | | |
|-------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> Ajax | <input checked="" type="checkbox"/> WebSocket |
| <input type="checkbox"/> PUT | <input type="checkbox"/> POST |

Question 7 Avant d'être appelé JavaScript, le langage s'appelait : ?

- | | |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> LiveScript | <input checked="" type="checkbox"/> ActionScript |
| <input type="checkbox"/> ECMAScript | <input type="checkbox"/> JScript |

Question 8 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- | | |
|--|-------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> ce code renvoie une erreur | <input type="checkbox"/> true |
| <input type="checkbox"/> false | <input type="checkbox"/> 42 |

Question 9 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- | | |
|-------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> MIME | <input type="checkbox"/> XML |
| <input type="checkbox"/> HTML | <input checked="" type="checkbox"/> JSON |
| <input type="checkbox"/> UML | <input type="checkbox"/> SOAP |

Question 10 Le JavaScript est principalement utilisé en tant que langage :

- | | |
|--|--------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> coté client et serveur | <input type="checkbox"/> coté mer |
| <input type="checkbox"/> coté serveur | <input type="checkbox"/> coté client |

Question 11 Quelle mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- | | |
|-----------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> continue | <input type="checkbox"/> valueOf |
| <input type="checkbox"/> cancel | <input checked="" type="checkbox"/> return |

Question 12 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> prompt('My Message'); | <input type="checkbox"/> alert("My Message"); |
| <input checked="" type="checkbox"/> console.log('My Message'); | <input type="checkbox"/> system.out("My Message"); |

Question 13 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for (initialisation; condition; incrémentation) { }
- for (initialisation; condition) { }
- for (initialisation; incrémentation; condition) { }
- for (condition; initialisation; conclusion) { }

Question 14 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Oui
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.



Question 15 Où dois-je inclure de préférence mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.

Question 16 ♣ Comment peut-on déclarer une « tableau » en JavaScript ?

- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];`
- `const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");`

Question 17 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- oncomplete
- onunload
- onload
- onfinished

Question 18 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

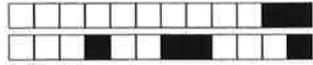
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web

Question 19 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

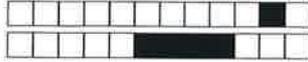
- HTML
- UML
- DOM
- CSS
- SVG
- Aucune

Question 20 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`
- `const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e' });`
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const b = { maj: 'B'; min: 'b' };`
- `const d = { maj: 'D' / min: 'd' };`



+3/4/49+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
Département Informatique
LP IOTIA - Programmation Mobile Hybride
Javascript – HTML - CSS
Vendredi 4 Mars 2022

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :
..PASCUCCI.....
..Yannick.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
 Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- | | |
|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> <code>function f() {};</code> | <input type="checkbox"/> <code>function = f() {};</code> |
| <input type="checkbox"/> <code>function:f() {};</code> | <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est vraie. |

Question 2 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- /* Ceci est un commentaire */
- // Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"

Question 3 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

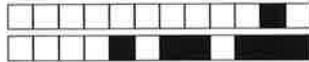
- | | |
|--|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> onload | <input type="checkbox"/> onunload |
| <input checked="" type="checkbox"/> onfinished | <input type="checkbox"/> oncomplete |

Question 4 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- | | |
|--------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> error | <input checked="" type="checkbox"/> null |
| <input type="checkbox"/> false | <input type="checkbox"/> undefined |

Question 5 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.



Question 6 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- Aucune
- CSS
- HTML
- UML
- SVG
- DOM

Question 7 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- `const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'});`
- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const d = { maj: 'D' / min: 'd' };`
- `const b = { maj: 'B'; min: 'b' };`

Question 8 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- XML
- HTML
- UML
- MIME
- JSON
- SOAP

Question 9 ♣ Comment peut-on déclarer une « tableau » en JavaScript ?

- `const fruits = "orange", "banane", "pomme";`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");`
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];`
- `const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");`

Question 10 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Oui
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

Question 11 Avant d'être appelé JavaScript, le langage s'appelait : ?

- ActionScript
- JScript
- ECMAScript
- LiveScript

Question 12 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- `for (initialisation; incrémentation; condition) {}`
- `for (initialisation; condition) {}`
- `for (condition; initialisation; conclusion) {}`
- `for (initialisation; condition; incrémentation) {}`



Question 13 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions

Question 14 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- true
- ce code renvoie une erreur
- 42
- false

Question 15 Le JavaScript est principalement utilisé en tant que langage :

- coté serveur
- coté client
- coté mer
- coté client et serveur

Question 16 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « string »
- Une exception sera levée.
- 9*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « number »

Question 17 Où dois-je inclure de préférence mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <head> et <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Juste avant la fin de la balise <body>.

Question 18 Quelle mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

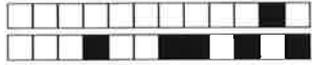
- cancel
- valueOf
- return
- continue

Question 19 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

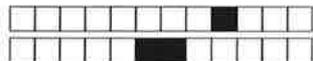
- alert("My Message");
- system.out("My Message");
- prompt('My Message');
- console.log('My Message');

Question 20 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- WebSocket
- POST
- Ajax
- PUT



+2/4/53+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
Département Informatique
LP IOTIA - Programmation Mobile Hybride
Javascript – HTML - CSS
Vendredi 4 Mars 2022

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :
<i>Ruby Pillar</i>
.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
 Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Quelle mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- | | |
|-----------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> continue | <input type="checkbox"/> cancel |
| <input type="checkbox"/> valueOf | <input checked="" type="checkbox"/> return |

Question 2 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est vraie. | <input checked="" type="checkbox"/> function f() {}; |
| <input type="checkbox"/> function:f() {}; | <input type="checkbox"/> function = f() {}; |

Question 3 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

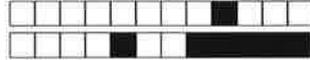
- | | |
|--|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> WebSocket | <input type="checkbox"/> PUT |
| <input checked="" type="checkbox"/> Ajax | <input type="checkbox"/> POST |

Question 4 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'});

Question 5 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- "Ceci est un commentaire"
- // Ceci est un commentaire
- # Ceci est un commentaire
- /* Ceci est un commentaire */



Question 6 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for (initialisation; incrémentation; condition) {}
- for (initialisation; condition) {}
- for (condition; initialisation; conclusion) {}
- for (initialisation; condition; incrémentation) {}

Question 7 Avant d'être appelé JavaScript, le langage s'appelait : ?

- ActionScript
- LiveScript
- JScript
- ECMAScript

Question 8 Le JavaScript est principalement utilisé en tant que langage :

- coté serveur
- coté client
- coté client et serveur
- coté mer

Question 9 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.
- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- 9*10+8 comme une « string »

Question 10 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- DOM
- HTML
- UML
- SVG
- Aucune
- CSS

Question 11 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

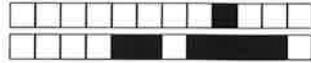
Question 12 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Oui
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.

Question 13 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- alert("My Message");
- console.log('My Message');
- prompt('My Message');
- system.out("My Message");



Question 14 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web

Question 15 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- null
- error
- false
- undefined

Question 16 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- true
- false
- 42
- ce code renvoie une erreur

Question 17 ♣ Comment peut-on déclarer une « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");

Question 18 Où dois-je inclure de préférence mon code JavaScript dans une page web ?

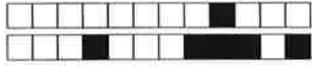
- Entre les balises <body> et </body>.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Juste avant la fin de la balise <body>.

Question 19 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

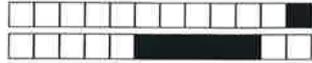
- onunload
- onload
- onfinished
- oncomplete

Question 20 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- MIME
- SOAP
- XML
- JSON
- UML
- HTML



+8/4/29+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
Département Informatique
LP IOTIA - Programmation Mobile Hybride
Javascript – HTML - CSS
Vendredi 4 Mars 2022

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input checked="" type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input checked="" type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :
<i>DIALLO Mamadou Galle</i>
.....

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
 Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 ♣ Comment peut-on déclarer une « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";

Question 2 Le JavaScript est principalement utilisé en tant que langage :

- coté mer
- coté client et serveur
- coté client
- coté serveur

Question 3 Quelle mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- continue
- return
- valueOf
- cancel

Question 4 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais

Question 5 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const a = { maj: 'A': min: 'a' };
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'});
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };



Question 6 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onload
- onfinished
- oncomplete
- onunload

Question 7 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- prompt('My Message');
- alert("My Message");
- system.out("My Message");
- console.log('My Message');

Question 8 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- UML
- MIME
- XML
- JSON
- SOAP
- HTML

Question 9 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- // Ceci est un commentaire
- /* Ceci est un commentaire */

Question 10 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- error
- false
- undefined
- null

Question 11 Avant d'être appelé JavaScript, le langage s'appelait : ?

- ActionScript
- JScript
- ECMAScript
- LiveScript

Question 12 Où dois-je inclure de préférence mon code JavaScript dans une page web ?

- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.

Question 13 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.

Question 14 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- 9*10+8 comme une « string »
- Une exception sera levée.



Question 15 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- Ajax
- POST
- PUT
- WebSocket

Question 16 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function = f() {};
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function:f() {};
- function f() {};

Question 17 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- false
- true
- ce code renvoie une erreur
- 42

Question 18 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- HTML
- Aucune
- UML
- SVG
- CSS
- DOM

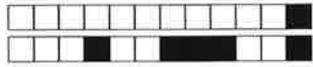
Question 19 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for (initialisation; condition) { }
- for (initialisation; incrémentation; condition) { }
- for (condition; initialisation; conclusion) { }
- for (initialisation; condition; incrémentation) { }

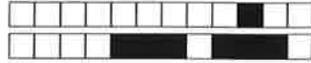
Question 20 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Oui



+1/4/57+



Question 14 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for (initialisation; incrémentation; condition) {}
- for (condition; initialisation; conclusion) {}
- for (initialisation; condition; incrémentation) {}
- for (initialisation; condition) {}

Question 15 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- system.out("My Message");
- console.log('My Message');
- prompt('My Message');
- alert("My Message");

Question 16 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- Une exception sera levée.
- 9*10+8 comme une « string »

Question 17 ♣ Comment peut-on déclarer une « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");

Question 18 Quelle mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

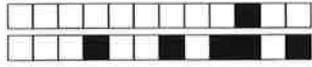
- continue
- return
- valueOf
- cancel

Question 19 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

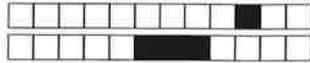
- POST
- Ajax
- WebSocket
- PUT

Question 20 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.



+4/4/45+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
Département Informatique
LP IOTIA - Programmation Mobile Hybride
Javascript – HTML - CSS
Vendredi 4 Mars 2022

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
 Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- const c = { maj: 'C', min: 'c' };
- const b = { maj: 'B'; min: 'b' };
- const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'});
- const d = { maj: 'D' / min: 'd' };
- const a = { maj: 'A': min: 'a' };

Question 2 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- false
- undefined
- error
- null

Question 3 Quel va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

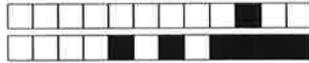
- ce code renvoie une erreur
- 42
- false
- true

Question 4 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function f() {};
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function = f() {};
- function:f() {};

Question 5 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- JSON
- SOAP
- XML
- UML
- MIME
- HTML



bonne réponse
mauvaise

mauvaise réponse

Question 6 Le JavaScript est principalement utilisé en tant que langage :

- coté client et serveur
- coté serveur
- coté mer
- coté client

Question 7 Où dois-je inclure de préférence mon code JavaScript dans une page web ?

- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.

Question 8 Quel événement doit être utilisé pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- onload
- oncomplete
- onfinished
- onunload

Question 9 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- UML
- DOM
- Aucune
- SVG
- HTML
- CSS

Question 10 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.

Question 11 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web

Question 12 Avant d'être appelé JavaScript, le langage s'appelait : ?

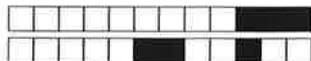
faux

bonne réponse

- LiveScript
- JScript
- ECMAScript
- ActionScript

Question 13 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- // Ceci est un commentaire
- /* Ceci est un commentaire */
- "Ceci est un commentaire"
- # Ceci est un commentaire



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie
Département Informatique
LP IOTIA - Programmation Mobile Hybride
Javascript – HTML - CSS
Vendredi 4 Mars 2022

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : ..ADIA..... ..Oussama.....
--

Questionnaire à Choix Unique voire Multiple (♣)
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- /* Ceci est un commentaire */
- "Ceci est un commentaire"
- // Ceci est un commentaire
- # Ceci est un commentaire

Question 2 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement de la page est totalement terminé ?

- | | |
|--|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> oncomplete | <input type="checkbox"/> onunload |
| <input checked="" type="checkbox"/> onload | <input type="checkbox"/> onfinished |

Question 3 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

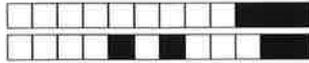
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Oui
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.

Question 4 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

Question 5 Quel est le format courant d'échange de données en Javascript ?

- | | |
|-------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> UML | <input type="checkbox"/> HTML |
| <input type="checkbox"/> XML | <input checked="" type="checkbox"/> JSON |
| <input type="checkbox"/> MIME | <input type="checkbox"/> SOAP |



Question 6 Quelle syntaxe est utilisée pour écrire un message dans la « console » du navigateur ?

- `prompt('My Message');`
- `console.log('My Message');`
- `system.out("My Message");`
- `alert("My Message");`

Question 7 Quel est le nom de l'« API » Javascript qui permet de manipuler le contenu d'un document HTML ?

- Aucune
- HTML
- DOM
- UML
- CSS
- SVG

Question 8 ♣ Comment peut-on déclarer un « objet » en JavaScript ?

- `const b = { maj: 'B'; min: 'b' };`
- `const d = { maj: 'D' / min: 'd' };`
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`
- `const e = new Object({ maj: 'E', min: 'e'});`

Question 9 Quel va être le résultat de cette condition ?

`let result = 8 % 2 > 0 || ! (3 % 2 < 1);`

- true
- 42
- false
- ce code renvoie une erreur

Question 10 Quelle est la valeur d'une variable qui n'a jamais été assignée ?

- false
- error
- null
- undefined

Question 11 Quel mot clé permet de fournir la valeur de retour d'une fonction ?

- cancel
- return
- continue
- valueOf

Question 12 Le JavaScript est principalement utilisé en tant que langage :

- coté mer
- coté client
- coté client et serveur
- coté serveur

Question 13 Avant d'être appelé JavaScript, le langage s'appelait : ?

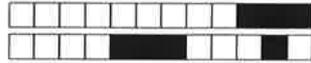
- LiveScript
- ActionScript
- ECMAScript
- JScript

Question 14 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- `function:f() {};`
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- `function f() {};`
- `function = f() {};`

Question 15 En Javascript, comment nomme-t-on communément un appel « asynchrone » ?

- PUT
- WebSocket
- Ajax
- POST



Question 16 Où dois-je inclure de préférence mon code JavaScript dans une page web ?

- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.

Question 17 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for (initialisation; condition; incrémentation) { }
- for (initialisation; condition) { }
- for (condition; initialisation; conclusion) { }
- for (initialisation; incrémentation; condition) { }

Question 18 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

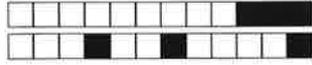
- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- Une exception sera levée.
- 9*10+8 comme une « string »

Question 19 ♣ Comment peut-on déclarer une « tableau » en JavaScript ?

- const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme");
- const fruits = "orange", "banane", "pomme";
- const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme");
- const fruits = ["orange", "banane", "pomme"];
- const fruits = new Array("orange", "banane", "pomme");

Question 20 Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais



+7/4/33+