

Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
Département Informatique  
S3A - Module 312  
Vendredi 17 Décembre 2021

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :
.....
.....

Questionnaire à Choix Unique ou Multiples (♣)  
Document autorisé : aucun.  
Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Concernant le protocole ARP, laquelle de ces propositions est exacte ?

- Il assure la connectivité entre les machines du réseau.
- Il crée une correspondance entre l'adresse MAC et l'adresse IP.
- Il délivre les paquets avec une garantie de service.
- Il est encapsulé dans un datagramme UDP.

Question 2 Quel est l'intérêt du champ "TTL" dans le paquet "IP" ?

- Il permet à un paquet d'être fragmenté si le MTU est trop petit.
- Il permet à un paquet d'être détruit s'il boucle dans le réseau.
- Il n'est pas utilisé.
- Il permet d'identifier un flux.

Question 3 ♣ Quel(s) champ(s) du protocole IP peut ou peuvent être modifié par un routeur ?

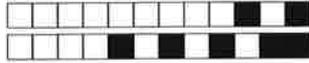
- |                                    |  |
|------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> TTL.      | <input type="checkbox"/> IP destination. |
| <input type="checkbox"/> Checksum. | <input type="checkbox"/> IP source.      |

Question 4 ♣ Quelles sont les valeurs possibles du champ TTL de l'en-tête IP après traversée de 3 routeurs par un paquet ?

- |                               |                               |
|-------------------------------|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 61.  | <input type="checkbox"/> 65.  |
| <input type="checkbox"/> 251. | <input type="checkbox"/> 125. |

Question 5 Parmi les tables suivantes, laquelle permet de connaître les meilleurs chemins vers les réseaux distants ?

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> La table ARP.            | <input type="checkbox"/> La table ronde.      |
| <input type="checkbox"/> La table de commutation. | <input type="checkbox"/> La table de routage. |



**Question 6** Quel élément prépondérant permet au routeur de calculer un routage ?

- Le TTL.
- Le port de destination.
- Le protocole.
- L'adresse IP de destination.

**Question 7** A quel niveau du modèle OSI se situe le protocole IP ?

- 4.
- 5.
- 6.
- 2.
- 1.
- 3.

**Question 8** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole IP ?

- Affectation des ports.
- Fragmentation. \_ Contrôle de flux.
- Routage.

**Question 9** Quel protocole fonctionne en mode connecté ?

- ARP.
- UDP.
- TCP.
- ICMP.

**Question 10** Sur un réseau Ethernet utilisant les protocoles TCP/IP, à quel niveau est réalisé le contrôle de flux ?

- Physique.
- MAC.
- TCP.
- IP.

**Question 11** Quelle est la taille minimale en octets d'un en-tête TCP ?

- 20.
- 64.
- 24.
- 16.

**Question 12** Le champ « données » d'un datagramme UDP peut contenir au maximum ?

- 1500 octets.
- 64Ko.
- 32Ko.
- 12Ko.

**Question 13** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole TCP ?

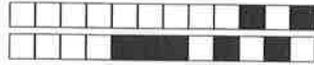
- L'affectation des ports.
- Le routage.
- La segmentation.
- Le contrôle de flux.

**Question 14** Quelle est la séquence d'une ouverture de session TCP ?

- SYN, ACK, SYN.
- SYN, SYN-ACK, ACK.
- SYN, ACK, SYN-ACK.
- SYN, SYN, ACK.

**Question 15** A quel masque en notation décimale correspond la notation CIDR /19 ?

- 255.255.224.0
- 255.255.224.255
- 255.255.255.0
- 255.255.255.224



**Question 16** Quelle est la notation d'une route par défaut (i.e. gateway) ?

- |                                    |   |
|------------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> 0.0.0.0   | <input type="checkbox"/> 255.255.255.255  |
| <input type="checkbox"/> 127.0.0.1 | <input type="checkbox"/> 127.127.127.127. |

**Question 17** Quel est le protocole utilisé lors d'une commande ping ?

- |                               |                                |
|-------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> SSH. | <input type="checkbox"/> DHCP. |
| <input type="checkbox"/> UDP. | <input type="checkbox"/> ICMP. |

**Question 18** ♣ Quelles sont les affirmations correctes ?

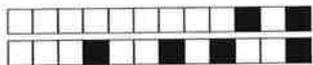
- TCP est plus fiable que UDP.
- UDP utilise les numéros de port.
- TCP utilise les numéros de port.
- UDP est plus rapide que TCP.

**Question 19** ♣ Un client réseau ne peut pas communiquer avec autre client situé sur un LAN voisin. Quelles sont les explications possibles ?

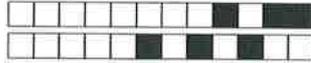
- L'adresse du client source est fausse.
- L'un des routeurs traversés est hors service.
- Le masque est faux.
- L'adresse du routeur par défaut est erronée.

**Question 20** A quoi sert un DNS ?

- A résoudre les ports sources en port destination.
- A résoudre les noms de machines en adresse MAC.
- A résoudre les noms de machine en adresse IP.
- A résoudre les login en adresse MAC.



+5/4/41+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
Département Informatique  
S3A - Module 312  
Vendredi 17 Décembre 2021

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : <i>ROY THOMAS</i>
--------------------------------------

Questionnaire à Choix Unique ou Multiples (♣)  
Document autorisé : aucun.  
Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Concernant le protocole ARP, laquelle de ces propositions est exacte ?

- Il est encapsulé dans un datagramme UDP.
- Il crée une correspondance entre l'adresse MAC et l'adresse IP.
- Il assure la connectivité entre les machines du réseau.
- Il délivre les paquets avec une garantie de service.

Question 2 Quel est l'intérêt du champ "TTL" dans le paquet "IP" ?

- Il permet d'identifier un flux.
- Il n'est pas utilisé.
- Il permet à un paquet d'être fragmenté si le MTU est trop petit.
- Il permet à un paquet d'être détruit s'il boucle dans le réseau.

Question 3 ♣ Quel(s) champ(s) du protocole IP peut ou peuvent être modifié par un routeur ?

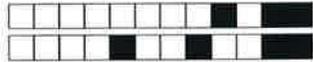
- IP destination.
- TTL.
- Checksum.
- IP source.

Question 4 ♣ Quelles sont les valeurs possibles du champ TTL de l'en-tête IP après traversée de 3 routeurs par un paquet ?

- 61.
- 65.
- 125.
- 251.

Question 5 Parmi les tables suivantes, laquelle permet de connaître les meilleurs chemins vers les réseaux distants ?

- La table de routage.
- La table ARP.
- La table de commutation.
- La table ronde.



**Question 6** Quel élément prépondérant permet au routeur de calculer un routage ?

- L'adresse IP de destination.
- Le port de destination.
- Le protocole.
- Le TTL.

**Question 7** A quel niveau du modèle OSI se situe le protocole IP ?

- 5.
- 3.
- 1.
- 2.
- 6.
- 4.

**Question 8** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole IP ?

- Fragmentation. \_ Contrôle de flux.
- Routage.
- Affectation des ports.

**Question 9** Quel protocole fonctionne en mode connecté ?

- ICMP.
- TCP.
- ARP.
- UDP.

**Question 10** Sur un réseau Ethernet utilisant les protocoles TCP/IP, à quel niveau est réalisé le contrôle de flux ?

- Physique.
- TCP.
- IP.
- MAC.

**Question 11** Quelle est la taille minimale en octets d'un en-tête TCP ?

- 16.
- 64.
- 24.
- 20.

**Question 12** Le champ « données » d'un datagramme UDP peut contenir au maximum ?

- 32Ko.
- 1500 octets.
- 12Ko.
- 64Ko.

**Question 13** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole TCP ?

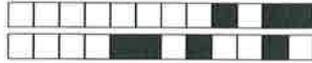
- L'affectation des ports.
- Le routage.
- La segmentation.
- Le contrôle de flux.

**Question 14** Quelle est la séquence d'une ouverture de session TCP ?

- SYN, ACK, SYN-ACK.
- SYN, ACK, SYN.
- SYN, SYN, ACK.
- SYN, SYN-ACK, ACK.

**Question 15** A quel masque en notation décimale correspond la notation CIDR /19 ?

- 255.255.255.224
- 255.255.224.0
- 255.255.255.0.
- 255.255.224.255



**Question 16** Quelle est la notation d'une route par défaut (i.e. gateway) ?

- 255.255.255.255                       127.127.127.127.  
 127.0.0.1                               0.0.0.0

**Question 17** Quel est le protocole utilisé lors d'une commande ping ?

- SSH.                                       UDP.  
 DHCP.                                     ICMP.

**Question 18** ♣ Quelles sont les affirmations correctes ?

- UDP est plus rapide que TCP.  
 UDP utilise les numéros de port.  
 TCP est plus fiable que UDP.  
 TCP utilise les numéros de port.

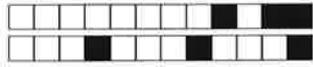
**Question 19** ♣ Un client réseau ne peut pas communiquer avec autre client situé sur un LAN voisin. Quelles sont les explications possibles ?

L'adresse du client source est fausse.

- L'un des routeurs traversés est hors service.  
 L'adresse du routeur par défaut est erronée.  
 Le masque est faux.

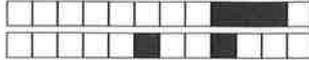
**Question 20** A quoi sert un DNS ?

- A résoudre les login en adresse MAC.  
 A résoudre les noms de machine en adresse IP.  
 A résoudre les ports sources en port destination.  
 A résoudre les noms de machines en adresse MAC.



+11/4/17+

11/4/17



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
Département Informatique  
S3A - Module 312  
Vendredi 17 Décembre 2021

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :
Varheade.....
F. P. ....

Questionnaire à Choix Unique ou Multiples (♣)  
Document autorisé : aucun.  
Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Concernant le protocole ARP, laquelle de ces propositions est exacte ?

- Il délivre les paquets avec une garantie de service.
- Il assure la connectivité entre les machines du réseau.
- Il est encapsulé dans un datagramme UDP.
- Il crée une correspondance entre l'adresse MAC et l'adresse IP.

Question 2 Quel est l'intérêt du champ "TTL" dans le paquet "IP" ?

- Il permet à un paquet d'être détruit s'il boucle dans le réseau.
- Il n'est pas utilisé.
- Il permet à un paquet d'être fragmenté si le MTU est trop petit.
- Il permet d'identifier un flux.

Question 3 ♣ Quel(s) champ(s) du protocole IP peut ou peuvent être modifié par un routeur ?

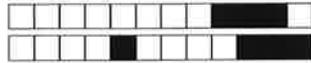
- |   |  |
|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> Checksum. | <input type="checkbox"/> IP source.      |
| <input type="checkbox"/> IP destination.      | <input checked="" type="checkbox"/> TTL. |

Question 4 ♣ Quelles sont les valeurs possibles du champ TTL de l'en-tête IP après traversée de 3 routeurs par un paquet ?

- |   |  |
|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> 61. | <input checked="" type="checkbox"/> 125. |
| <input checked="" type="checkbox"/> 65. | <input checked="" type="checkbox"/> 251. |

Question 5 Parmi les tables suivantes, laquelle permet de connaître les meilleurs chemins vers les réseaux distants ?

- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> La table de commutation. | <input checked="" type="checkbox"/> La table de routage. |
| <input type="checkbox"/> La table ronde.          | <input type="checkbox"/> La table ARP.                   |



**Question 6** Quel élément prépondérant permet au routeur de calculer un routage ?

- L'adresse IP de destination.
- Le protocole.
- Le TTL.
- Le port de destination.

**Question 7** A quel niveau du modèle OSI se situe le protocole IP ?

- 2.
- 4.
- 1.
- 6.
- 3.
- 5.

**Question 8** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole IP ?

- Affectation des ports.
- Routage.
- Fragmentation. \_ Contrôle de flux.

**Question 9** Quel protocole fonctionne en mode connecté ?

- UDP.
- ICMP.
- TCP.
- ARP.

**Question 10** Sur un réseau Ethernet utilisant les protocoles TCP/IP, à quel niveau est réalisé le contrôle de flux ?

- MAC.
- TCP.
- IP.
- Physique.

**Question 11** Quelle est la taille minimale en octets d'un en-tête TCP ?

- 64.
- 16.
- 20.
- 24.

**Question 12** Le champ « données » d'un datagramme UDP peut contenir au maximum ?

- 32Ko.
- 64Ko.
- 1500 octets.
- 12Ko.

**Question 13** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole TCP ?

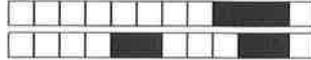
- Le contrôle de flux.
- Le routage.
- L'affectation des ports.
- La segmentation.

**Question 14** Quelle est la séquence d'une ouverture de session TCP ?

- SYN, SYN, ACK.
- SYN, SYN-ACK, ACK.
- SYN, ACK, SYN-ACK.
- SYN, ACK, SYN.

**Question 15** A quel masque en notation décimale correspond la notation CIDR /19 ?

- 255.255.224.0
- 255.255.255.224
- 255.255.224.255
- 255.255.255.0



**Question 16** Quelle est la notation d'une route par défaut (i.e. gateway) ?

- 0.0.0.0                       255.255.255.255  
 127.0.0.1                       127.127.127.127.

**Question 17** Quel est le protocole utilisé lors d'une commande ping ?

- SSH.                                       UDP.  
 DHCP.                                       ICMP.

**Question 18** ♣ Quelles sont les affirmations correctes ?

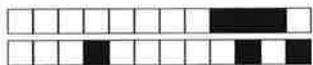
- UDP est plus rapide que TCP.  
 TCP utilise les numéros de port.  
 TCP est plus fiable que UDP.  
 UDP utilise les numéros de port.

**Question 19** ♣ Un client réseau ne peut pas communiquer avec autre client situé sur un LAN voisin. Quelles sont les explications possibles ?

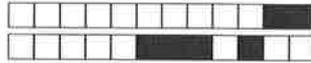
- L'adresse du routeur par défaut est erronée.  
 L'adresse du client source est fausse.  
 L'un des routeurs traversés est hors service.  
 Le masque est faux.

**Question 20** A quoi sert un DNS ?

- A résoudre les ports sources en port destination.  
 A résoudre les noms de machines en adresse MAC.  
 A résoudre les noms de machine en adresse IP.  
 A résoudre les login en adresse MAC.



+14/4/5+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
Département Informatique  
S3A - Module 312  
Vendredi 17 Décembre 2021

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input checked="" type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input checked="" type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :  
*Baultan..Nina.....*  
.....

Questionnaire à Choix Unique ou Multiples (♣)  
Document autorisé : aucun.  
Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Concernant le protocole ARP, laquelle de ces propositions est exacte ?

- Il crée une correspondance entre l'adresse MAC et l'adresse IP.
- Il assure la connectivité entre les machines du réseau.
- Il délivre les paquets avec une garantie de service.
- Il est encapsulé dans un datagramme UDP.

Question 2 Quel est l'intérêt du champ "TTL" dans le paquet "IP" ?

- Il permet à un paquet d'être détruit s'il boucle dans le réseau.
- Il permet à un paquet d'être fragmenté si le MTU est trop petit.
- Il permet d'identifier un flux.
- Il n'est pas utilisé.

Question 3 ♣ Quel(s) champ(s) du protocole IP peut ou peuvent être modifié par un routeur ?

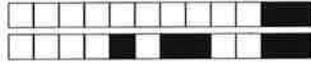
- |   |   |
|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> Checksum. | <input checked="" type="checkbox"/> TTL.            |
| <input type="checkbox"/> IP source.           | <input checked="" type="checkbox"/> IP destination. |

Question 4 ♣ Quelles sont les valeurs possibles du champ TTL de l'en-tête IP après traversée de 3 routeurs par un paquet ?

- |   |  |
|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> 65. | <input checked="" type="checkbox"/> 125. |
| <input checked="" type="checkbox"/> 61. | <input checked="" type="checkbox"/> 251. |

Question 5 Parmi les tables suivantes, laquelle permet de connaître les meilleurs chemins vers les réseaux distants ?

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> La table ronde. | <input type="checkbox"/> La table de commutation.        |
| <input type="checkbox"/> La table ARP.   | <input checked="" type="checkbox"/> La table de routage. |



**Question 6** Quel élément prépondérant permet au routeur de calculer un routage ?

- L'adresse IP de destination.
- Le TTL.
- Le port de destination.
- Le protocole.

**Question 7** A quel niveau du modèle OSI se situe le protocole IP ?

- 1.
- 3.
- 4.
- 6.
- 2.
- 5.

**Question 8** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole IP ?

- Affectation des ports.
- Routage.
- Fragmentation. \_ Contrôle de flux.

**Question 9** Quel protocole fonctionne en mode connecté ?

- ICMP.
- UDP.
- TCP.
- ARP.

**Question 10** Sur un réseau Ethernet utilisant les protocoles TCP/IP, à quel niveau est réalisé le contrôle de flux ?

- IP.
- TCP.
- MAC.
- Physique.

**Question 11** Quelle est la taille minimale en octets d'un en-tête TCP ?

- 16.
- 64.
- 24.
- 20.

**Question 12** Le champ « données » d'un datagramme UDP peut contenir au maximum ?

- 12Ko.
- 32Ko.
- 1500 octets.
- 64Ko.

**Question 13** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole TCP ?

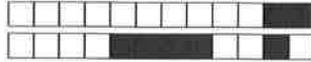
- La segmentation.
- Le contrôle de flux.
- Le routage.
- L'affectation des ports.

**Question 14** Quelle est la séquence d'une ouverture de session TCP ?

- SYN, SYN-ACK, ACK.
- SYN, ACK, SYN.
- SYN, ACK, SYN-ACK.
- SYN, SYN, ACK.

**Question 15** A quel masque en notation décimale correspond la notation CIDR /19 ?

- 255.255.224.255
- 255.255.255.224
- 255.255.224.0
- 255.255.255.0



**Question 16** Quelle est la notation d'une route par défaut (i.e. gateway) ?

- 127.127.127.127.  255.255.255.255  
 0.0.0.0  127.0.0.1

**Question 17** Quel est le protocole utilisé lors d'une commande ping ?

- ICMP.  UDP.  
 DHCP.  SSH.

**Question 18** ♣ Quelles sont les affirmations correctes ?

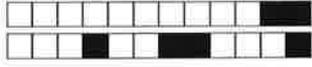
- TCP est plus fiable que UDP.  
 UDP utilise les numéros de port.  
 UDP est plus rapide que TCP.  
 TCP utilise les numéros de port.

**Question 19** ♣ Un client réseau ne peut pas communiquer avec autre client situé sur un LAN voisin. Quelles sont les explications possibles ?

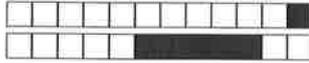
- L'un des routeurs traversés est hors service.  
 L'adresse du routeur par défaut est erronée.  
 L'adresse du client source est fausse.  
 Le masque est faux.

**Question 20** A quoi sert un DNS ?

- A résoudre les ports sources en port destination.  
 A résoudre les noms de machine en adresse IP.  
 A résoudre les noms de machines en adresse MAC.  
 A résoudre les login en adresse MAC.



+3/4/49+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
Département Informatique  
S3A - Module 312  
Vendredi 17 Décembre 2021

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input checked="" type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :

Rocaman.....

Enya.....

Questionnaire à Choix Unique ou Multiples (♣)  
Document autorisé : aucun.  
Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Concernant le protocole ARP, laquelle de ces propositions est exacte ?

- Il assure la connectivité entre les machines du réseau.
- Il crée une correspondance entre l'adresse MAC et l'adresse IP.
- Il est encapsulé dans un datagramme UDP.
- Il délivre les paquets avec une garantie de service.

Question 2 Quel est l'intérêt du champ "TTL" dans le paquet "IP" ?

- Il permet d'identifier un flux.
- Il n'est pas utilisé.
- Il permet à un paquet d'être détruit s'il boucle dans le réseau.
- Il permet à un paquet d'être fragmenté si le MTU est trop petit.

Question 3 ♣ Quel(s) champ(s) du protocole IP peut ou peuvent être modifié par un routeur ?

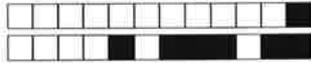
- Checksum.
- IP destination.
- IP source.
- TTL.

Question 4 ♣ Quelles sont les valeurs possibles du champ TTL de l'en-tête IP après traversée de 3 routeurs par un paquet ?

- 65.
- 125.
- 251.
- 61.

Question 5 Parmi les tables suivantes, laquelle permet de connaître les meilleurs chemins vers les réseaux distants ?

- La table de commutation.
- La table de routage.
- La table ARP.
- La table ronde.



**Question 6** Quel élément prépondérant permet au routeur de calculer un routage ?

- Le port de destination.
- Le TTL.
- Le protocole.
- L'adresse IP de destination.

**Question 7** A quel niveau du modèle OSI se situe le protocole IP ?

- 6.
- 3.
- 1.
- 4.
- 5.
- 2.

**Question 8** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole IP ?

- Routage.
- Fragmentation. \_ Contrôle de flux.
- Affectation des ports.

**Question 9** Quel protocole fonctionne en mode connecté ?

- ICMP.
- TCP.
- ARP.
- UDP.

**Question 10** Sur un réseau Ethernet utilisant les protocoles TCP/IP, à quel niveau est réalisé le contrôle de flux ?

- IP.
- TCP.
- MAC.
- Physique.

**Question 11** Quelle est la taille minimale en octets d'un en-tête TCP ?

- 64.
- 16.
- 24.
- 20.

**Question 12** Le champ « données » d'un datagramme UDP peut contenir au maximum ?

- 1500 octets.
- 12Ko.
- 32Ko.
- 64Ko.

**Question 13** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole TCP ?

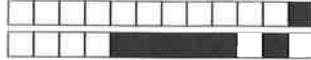
- Le routage.
- La segmentation.
- L'affectation des ports.
- Le contrôle de flux.

**Question 14** Quelle est la séquence d'une ouverture de session TCP ?

- SYN, SYN-ACK, ACK.
- SYN, ACK, SYN.
- SYN, ACK, SYN-ACK.
- SYN, SYN, ACK.

**Question 15** A quel masque en notation décimale correspond la notation CIDR /19 ?

- 255.255.255.0.
- 255.255.255.224.
- 255.255.224.255.
- 255.255.224.0.



**Question 16** Quelle est la notation d'une route par défaut (i.e. gateway) ?

- 0.0.0.0
- 127.0.0.1
- 127.127.127.127,
- 255.255.255.255

**Question 17** Quel est le protocole utilisé lors d'une commande ping ?

- DHCP,
- SSH.
- UDP.
- ICMP.

**Question 18** ♣ Quelles sont les affirmations correctes ?

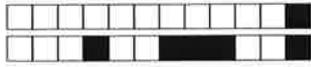
- TCP utilise les numéros de port.
- UDP est plus rapide que TCP.
- UDP utilise les numéros de port.
- TCP est plus fiable que UDP.

**Question 19** ♣ Un client réseau ne peut pas communiquer avec autre client situé sur un LAN voisin. Quelles sont les explications possibles ?

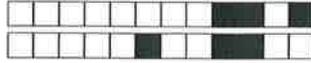
- L'adresse du client source est fausse.
- L'adresse du routeur par défaut est erronée.
- Le masque est faux.
- L'un des routeurs traversés est hors service.

**Question 20** A quoi sert un DNS ?

- A résoudre les ports sources en port destination.
- A résoudre les noms de machine en adresse IP.
- A résoudre les noms de machines en adresse MAC.
- A résoudre les login en adresse MAC.



+1/4/57+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
Département Informatique  
S3A - Module 312  
Vendredi 17 Décembre 2021

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : <i>Lafame</i> ..... <i>Dylan</i> .....
--

Questionnaire à Choix Unique ou Multiples (♣)  
Document autorisé : aucun.  
Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Concernant le protocole ARP, laquelle de ces propositions est exacte ?

- Il délivre les paquets avec une garantie de service.
- Il crée une correspondance entre l'adresse MAC et l'adresse IP.
- Il est encapsulé dans un datagramme UDP.
- Il assure la connectivité entre les machines du réseau.

Question 2 Quel est l'intérêt du champ "TTL" dans le paquet "IP" ?

- Il permet d'identifier un flux.
- Il n'est pas utilisé.
- Il permet à un paquet d'être détruit s'il boucle dans le réseau.
- Il permet à un paquet d'être fragmenté si le MTU est trop petit.

Question 3 ♣ Quel(s) champ(s) du protocole IP peut ou peuvent être modifié par un routeur ?

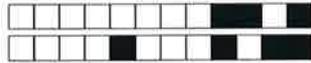
- IP destination.
- TTL.
- IP source.
- Checksum.

Question 4 ♣ Quelles sont les valeurs possibles du champ TTL de l'en-tête IP après traversée de 3 routeurs par un paquet ?

- 61.
- 251.
- 65.
- 125.

Question 5 Parmi les tables suivantes, laquelle permet de connaître les meilleurs chemins vers les réseaux distants ?

- La table ronde.
- La table de routage.
- La table de commutation.
- La table ARP.



**Question 6** Quel élément prépondérant permet au routeur de calculer un routage ?

- Le TTL.
- L'adresse IP de destination.
- Le port de destination.
- Le protocole.

**Question 7** A quel niveau du modèle OSI se situe le protocole IP ?

- 4.
- 5.
- 1.
- 2.
- 3.
- 6.

**Question 8** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole IP ?

- Affectation des ports.
- Fragmentation. \_ Contrôle de flux.
- Routage.

**Question 9** Quel protocole fonctionne en mode connecté ?

- ARP.
- ICMP.
- TCP.
- UDP.

**Question 10** Sur un réseau Ethernet utilisant les protocoles TCP/IP, à quel niveau est réalisé le contrôle de flux ?

- MAC.
- TCP.
- Physique.
- IP.

**Question 11** Quelle est la taille minimale en octets d'un en-tête TCP ?

- 16.
- 20.
- 64.
- 24.

**Question 12** Le champ « données » d'un datagramme UDP peut contenir au maximum ?

- 64Ko.
- 1500 octets.
- 12Ko.
- 32Ko.

**Question 13** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole TCP ?

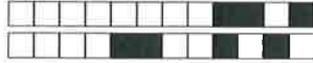
- La segmentation.
- Le routage.
- L'affectation des ports.
- Le contrôle de flux.

**Question 14** Quelle est la séquence d'une ouverture de session TCP ?

- SYN, ACK, SYN.
- SYN, SYN-ACK, ACK.
- SYN, SYN, ACK.
- SYN, ACK, SYN-ACK.

**Question 15** A quel masque en notation décimale correspond la notation CIDR /19 ?

- 255.255.224.255
- 255.255.255.224
- 255.255.255.0.
- 255.255.224.0



**Question 16** Quelle est la notation d'une route par défaut (i.e. gateway) ?

- 255.255.255.255  127.0.0.1  
 0.0.0.0  127.127.127.127.

**Question 17** Quel est le protocole utilisé lors d'une commande ping ?

- DHCP.  UDP.  
 SSH.  ICMP.

**Question 18** ♣ Quelles sont les affirmations correctes ?

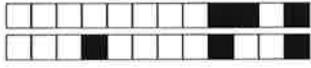
- UDP utilise les numéros de port.  
 TCP est plus fiable que UDP.  
 TCP utilise les numéros de port.  
 UDP est plus rapide que TCP.

**Question 19** ♣ Un client réseau ne peut pas communiquer avec autre client situé sur un LAN voisin. Quelles sont les explications possibles ?

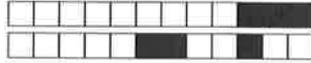
- L'adresse du client source est fausse.  
 Le masque est faux.  
 L'adresse du routeur par défaut est erronée.  
 L'un des routeurs traversés est hors service.

**Question 20** A quoi sert un DNS ?

- A résoudre les noms de machine en adresse IP.  
 A résoudre les noms de machines en adresse MAC.  
 A résoudre les login en adresse MAC.  
 A résoudre les ports sources en port destination.



+13/4/9+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
Département Informatique  
S3A - Module 312  
Vendredi 17 Décembre 2021

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input checked="" type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input checked="" type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input checked="" type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : COUPET..... Joss.....
---

Questionnaire à Choix Unique ou Multiples (♣)  
Document autorisé : aucun.  
Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Concernant le protocole ARP, laquelle de ces propositions est exacte ?

- Il délivre les paquets avec une garantie de service.
- Il crée une correspondance entre l'adresse MAC et l'adresse IP.
- Il assure la connectivité entre les machines du réseau.
- Il est encapsulé dans un datagramme UDP.

Question 2 Quel est l'intérêt du champ "TTL" dans le paquet "IP" ?

- Il n'est pas utilisé.
- Il permet d'identifier un flux.
- Il permet à un paquet d'être fragmenté si le MTU est trop petit.
- Il permet à un paquet d'être détruit s'il boucle dans le réseau.

Question 3 ♣ Quel(s) champ(s) du protocole IP peut ou peuvent être modifié par un routeur ?

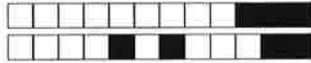
- IP source.
- Checksum.
- TTL.
- IP destination.

Question 4 ♣ Quelles sont les valeurs possibles du champ TTL de l'en-tête IP après traversée de 3 routeurs par un paquet ?

- 61.
- 251.
- 65.
- 125.

Question 5 Parmi les tables suivantes, laquelle permet de connaître les meilleurs chemins vers les réseaux distants ?

- La table de commutation.
- La table de routage.
- La table ARP.
- La table ronde.



**Question 6** Quel élément prépondérant permet au routeur de calculer un routage ?

- Le port de destination.
- Le TTL.
- L'adresse IP de destination.
- Le protocole.

**Question 7** A quel niveau du modèle OSI se situe le protocole IP ?

- 4.
- 5.
- 6.
- 2.
- 1.
- 3.

**Question 8** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole IP ?

- Affectation des ports.
- Fragmentation. \_ Contrôle de flux.
- Routage.

**Question 9** Quel protocole fonctionne en mode connecté ?

- ARP.
- TCP.
- ICMP.
- UDP.

**Question 10** Sur un réseau Ethernet utilisant les protocoles TCP/IP, à quel niveau est réalisé le contrôle de flux ?

- MAC.
- TCP.
- IP.
- Physique.

**Question 11** Quelle est la taille minimale en octets d'un en-tête TCP ?

- 20.
- 24.
- 64.
- 16.

**Question 12** Le champ « données » d'un datagramme UDP peut contenir au maximum ?

- 64Ko.
- 32Ko.
- 1500 octets.
- 12Ko.

**Question 13** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole TCP ?

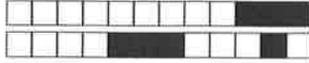
- Le contrôle de flux.
- Le routage.
- La segmentation.
- L'affectation des ports.

**Question 14** Quelle est la séquence d'une ouverture de session TCP ?

- SYN, SYN, ACK.
- SYN, ACK, SYN-ACK.
- SYN, SYN-ACK, ACK.
- SYN, ACK, SYN.

**Question 15** A quel masque en notation décimale correspond la notation CIDR /19 ?

- 255.255.224.255
- 255.255.255.224
- 255.255.255.0
- 255.255.224.0



**Question 16** Quelle est la notation d'une route par défaut (i.e. gateway) ?

- 127.0.0.1
- 0.0.0.0

- 255.255.255.255
- 127.127.127.127.

**Question 17** Quel est le protocole utilisé lors d'une commande ping ?

- DHCP.
- ICMP.

- UDP.
- SSH.

**Question 18** ♣ Quelles sont les affirmations correctes ?

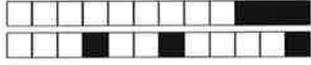
- UDP utilise les numéros de port.
- TCP utilise les numéros de port.
- UDP est plus rapide que TCP.
- TCP est plus fiable que UDP.

**Question 19** ♣ Un client réseau ne peut pas communiquer avec autre client situé sur un LAN voisin. Quelles sont les explications possibles ?

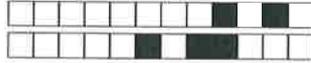
- Le masque est faux.
- L'adresse du routeur par défaut est erronée.
- L'adresse du client source est fausse.
- L'un des routeurs traversés est hors service.

**Question 20** A quoi sert un DNS ?

- A résoudre les login en adresse MAC.
- A résoudre les ports sources en port destination.
- A résoudre les noms de machine en adresse IP.
- A résoudre les noms de machines en adresse MAC.



+7/4/33+



**Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie**  
**Département Informatique**  
**S3A - Module 312**  
**Vendredi 17 Décembre 2021**

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input checked="" type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input checked="" type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input checked="" type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input checked="" type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : .....COLIN..... .....CLEMENT.....
---

Questionnaire à Choix Unique ou Multiples (♣)  
Document autorisé : aucun.  
Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

**Question 1** Concernant le protocole ARP, laquelle de ces propositions est exacte ?

- Il délivre les paquets avec une garantie de service.
- Il assure la connectivité entre les machines du réseau.
- Il est encapsulé dans un datagramme UDP.
- Il crée une correspondance entre l'adresse MAC et l'adresse IP.

**Question 2** Quel est l'intérêt du champ "TTL" dans le paquet "IP" ?

- Il permet à un paquet d'être fragmenté si le MTU est trop petit.
- Il permet à un paquet d'être détruit s'il boucle dans le réseau.
- Il permet d'identifier un flux.
- Il n'est pas utilisé.

**Question 3 ♣** Quel(s) champ(s) du protocole IP peut ou peuvent être modifié par un routeur ?

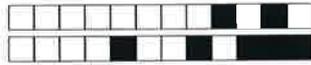
- TTL.
- Checksum.
- IP source.
- IP destination.

**Question 4 ♣** Quelles sont les valeurs possibles du champ TTL de l'en-tête IP après traversée de 3 routeurs par un paquet ?

- 65.
- 251.
- 61.
- 125.

**Question 5** Parmi les tables suivantes, laquelle permet de connaître les meilleurs chemins vers les réseaux distants ?

- La table de routage.
- La table de commutation.
- La table ARP.
- La table ronde.



**Question 6** Quel élément prépondérant permet au routeur de calculer un routage ?

- Le TTL.
- Le protocole.
- L'adresse IP de destination.
- Le port de destination.

**Question 7** A quel niveau du modèle OSI se situe le protocole IP ?

- 3.
- 2.
- 1.
- 4.
- 6.
- 5.

**Question 8** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole IP ?

- Fragmentation. \_ Contrôle de flux.
- Routage.
- Affectation des ports.

**Question 9** Quel protocole fonctionne en mode connecté ?

- TCP.
- ICMP.
- ARP.
- UDP.

**Question 10** Sur un réseau Ethernet utilisant les protocoles TCP/IP, à quel niveau est réalisé le contrôle de flux ?

- IP.
- Physique.
- MAC.
- TCP.

**Question 11** Quelle est la taille minimale en octets d'un en-tête TCP ?

- 24.
- 16.
- 20.
- 64.

**Question 12** Le champ « données » d'un datagramme UDP peut contenir au maximum ?

- 32Ko.
- 64Ko.
- 1500 octets.
- 12Ko.

**Question 13** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole TCP ?

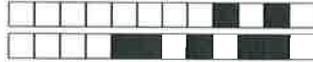
- L'affectation des ports.
- Le routage.
- La segmentation.
- Le contrôle de flux.

**Question 14** Quelle est la séquence d'une ouverture de session TCP ?

- SYN, ACK, SYN.
- SYN, SYN-ACK, ACK.
- SYN, ACK, SYN-ACK.
- SYN, SYN, ACK.

**Question 15** A quel masque en notation décimale correspond la notation CIDR /19 ?

- 255.255.224.0
- 255.255.224.255
- 255.255.255.224
- 255.255.255.0



**Question 16** Quelle est la notation d'une route par défaut (i.e. gateway) ?

- 127.0.0.1                       127.127.127.127.  
 0.0.0.0                          255.255.255.255

**Question 17** Quel est le protocole utilisé lors d'une commande ping ?

- UDP.                                  SSH.  
 DHCP.                                ICMP.

**Question 18** ♣ Quelles sont les affirmations correctes ?

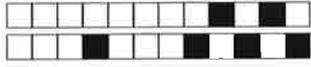
- TCP est plus fiable que UDP.  
 TCP utilise les numéros de port.  
 UDP utilise les numéros de port.  
 UDP est plus rapide que TCP.

**Question 19** ♣ Un client réseau ne peut pas communiquer avec autre client situé sur un LAN voisin. Quelles sont les explications possibles ?

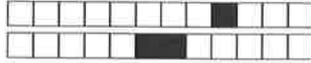
- L'adresse du client source est fausse.  
 L'adresse du routeur par défaut est erronée.  
 L'un des routeurs traversés est hors service.  
 Le masque est faux.

**Question 20** A quoi sert un DNS ?

- A résoudre les login en adresse MAC.  
 A résoudre les noms de machines en adresse MAC.  
 A résoudre les ports sources en port destination.  
 A résoudre les noms de machine en adresse IP.



+10/4/21+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
Département Informatique  
S3A - Module 312  
Vendredi 17 Décembre 2021

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input checked="" type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input checked="" type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : <i>Vasseur</i> <i>Pierre-Adrien</i>
---

Questionnaire à Choix Unique ou Multiples (♣)  
Document autorisé : aucun.  
Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Concernant le protocole ARP, laquelle de ces propositions est exacte ?

- Il est encapsulé dans un datagramme UDP.
- Il délivre les paquets avec une garantie de service.
- Il assure la connectivité entre les machines du réseau.
- Il crée une correspondance entre l'adresse MAC et l'adresse IP.

Question 2 Quel est l'intérêt du champ "TTL" dans le paquet "IP" ?

- Il n'est pas utilisé.
- Il permet d'identifier un flux.
- Il permet à un paquet d'être détruit s'il boucle dans le réseau.
- Il permet à un paquet d'être fragmenté si le MTU est trop petit.

Question 3 ♣ Quel(s) champ(s) du protocole IP peut ou peuvent être modifié par un routeur ?

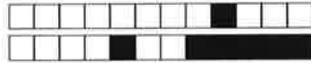
- |                                     |   |
|-------------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> Checksum.  | <input checked="" type="checkbox"/> IP destination. |
| <input type="checkbox"/> IP source. | <input checked="" type="checkbox"/> TTL.            |

Question 4 ♣ Quelles sont les valeurs possibles du champ TTL de l'en-tête IP après traversée de 3 routeurs par un paquet ?

- |  |  |
|--|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> 61.  | <input checked="" type="checkbox"/> 65.  |
| <input checked="" type="checkbox"/> 251. | <input checked="" type="checkbox"/> 125. |

Question 5 Parmi les tables suivantes, laquelle permet de connaître les meilleurs chemins vers les réseaux distants ?

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> La table ARP.   | <input type="checkbox"/> La table de commutation.        |
| <input type="checkbox"/> La table ronde. | <input checked="" type="checkbox"/> La table de routage. |



**Question 6** Quel élément prépondérant permet au routeur de calculer un routage ?

- Le TTL.
- L'adresse IP de destination.
- Le protocole.
- Le port de destination.

**Question 7** A quel niveau du modèle OSI se situe le protocole IP ?

- 3.
- 4.
- 5.
- 2.
- 6.
- 1.

**Question 8** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole IP ?

- Affectation des ports.
- Fragmentation. \_ Contrôle de flux.
- Routage.

**Question 9** Quel protocole fonctionne en mode connecté ?

- ICMP.
- UDP.
- ARP.
- TCP.

**Question 10** Sur un réseau Ethernet utilisant les protocoles TCP/IP, à quel niveau est réalisé le contrôle de flux ?

- TCP.
- IP.
- Physique.
- MAC.

**Question 11** Quelle est la taille minimale en octets d'un en-tête TCP ?

- 20.
- 24.
- 64.
- 16.

**Question 12** Le champ « données » d'un datagramme UDP peut contenir au maximum ?

- 12Ko.
- 1500 octets.
- 32Ko.
- 64Ko.

**Question 13** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole TCP ?

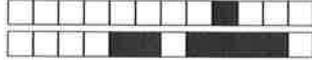
- L'affectation des ports.
- Le routage.
- Le contrôle de flux.
- La segmentation.

**Question 14** Quelle est la séquence d'une ouverture de session TCP ?

- SYN, SYN-ACK, ACK.
- SYN, ACK, SYN-ACK.
- SYN, ACK, SYN.
- SYN, SYN, ACK.

**Question 15** A quel masque en notation décimale correspond la notation CIDR /19 ?

- 255.255.224.255
- 255.255.255.0
- 255.255.255.224
- 255.255.224.0



**Question 16** Quelle est la notation d'une route par défaut (i.e. gateway) ?

- 0.0.0.0  127.0.0.1  
 255.255.255.255  127.127.127.127

**Question 17** Quel est le protocole utilisé lors d'une commande ping ?

- SSH.  DHCP.  
 ICMP.  UDP.

**Question 18** ♣ Quelles sont les affirmations correctes ?

- TCP est plus fiable que UDP.  
 UDP est plus rapide que TCP.  
 UDP utilise les numéros de port.  
 TCP utilise les numéros de port.

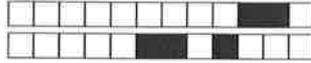
**Question 19** ♣ Un client réseau ne peut pas communiquer avec autre client situé sur un LAN voisin. Quelles sont les explications possibles ?

- L'adresse du client source est fausse.  
 Le masque est faux.  
 L'un des routeurs traversés est hors service.  
 L'adresse du routeur par défaut est erronée.

**Question 20** A quoi sert un DNS ?

- A résoudre les login en adresse MAC.  
 A résoudre les noms de machine en adresse IP.  
 A résoudre les ports sources en port destination.  
 A résoudre les noms de machines en adresse MAC.





Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
Département Informatique  
S3A - Module 312  
Vendredi 17 Décembre 2021

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : Boucahri..... Wassim.....
---

Questionnaire à Choix Unique ou Multiples (♣)  
Document autorisé : aucun.  
Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Concernant le protocole ARP, laquelle de ces propositions est exacte ?

- Il est encapsulé dans un datagramme UDP.
- Il crée une correspondance entre l'adresse MAC et l'adresse IP.
- Il assure la connectivité entre les machines du réseau.
- Il délivre les paquets avec une garantie de service.

Question 2 Quel est l'intérêt du champ "TTL" dans le paquet "IP" ?

- Il n'est pas utilisé.
- Il permet à un paquet d'être détruit s'il boucle dans le réseau.
- Il permet d'identifier un flux.
- Il permet à un paquet d'être fragmenté si le MTU est trop petit.

Question 3 ♣ Quel(s) champ(s) du protocole IP peut ou peuvent être modifié par un routeur ?

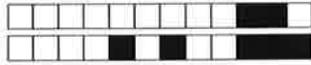
- |   |                                     |
|---|-------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> IP destination. | <input type="checkbox"/> IP source. |
| <input checked="" type="checkbox"/> TTL.            | <input type="checkbox"/> Checksum.  |

Question 4 ♣ Quelles sont les valeurs possibles du champ TTL de l'en-tête IP après traversée de 3 routeurs par un paquet ?

- |  |   |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> 251. | <input checked="" type="checkbox"/> 61. |
| <input checked="" type="checkbox"/> 125. | <input checked="" type="checkbox"/> 65. |

Question 5 Parmi les tables suivantes, laquelle permet de connaître les meilleurs chemins vers les réseaux distants ?

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> La table ARP.                   | <input type="checkbox"/> La table ronde.          |
| <input checked="" type="checkbox"/> La table de routage. | <input type="checkbox"/> La table de commutation. |



**Question 6** Quel élément prépondérant permet au routeur de calculer un routage ?

- Le port de destination.
- Le TTL.
- Le protocole.
- L'adresse IP de destination.

**Question 7** A quel niveau du modèle OSI se situe le protocole IP ?

- 4
- 2.
- 1.
- 6.
- 5.
- 3.

**Question 8** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole IP ?

- Affectation des ports.
- Fragmentation. \_ Contrôle de flux.
- Routage.

**Question 9** Quel protocole fonctionne en mode connecté ?

- UDP.
- ARP.
- TCP.
- ICMP.

**Question 10** Sur un réseau Ethernet utilisant les protocoles TCP/IP, à quel niveau est réalisé le contrôle de flux ?

- IP.
- Physique.
- TCP.
- MAC.

**Question 11** Quelle est la taille minimale en octets d'un en-tête TCP ?

- 64.
- 24.
- 16.
- 20.

**Question 12** Le champ « données » d'un datagramme UDP peut contenir au maximum ?

- 64Ko.
- 32Ko.
- 12Ko.
- 1500 octets.

**Question 13** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole TCP ?

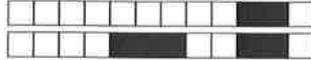
- La segmentation.
- L'affectation des ports.
- Le routage.
- Le contrôle de flux.

**Question 14** Quelle est la séquence d'une ouverture de session TCP ?

- SYN, SYN, ACK.
- SYN, ACK, SYN.
- SYN, ACK, SYN-ACK.
- SYN, SYN-ACK, ACK.

**Question 15** A quel masque en notation décimale correspond la notation CIDR /19 ?

- 255.255.224.0
- 255.255.224.255
- 255.255.255.224
- 255.255.255.0.



**Question 16** Quelle est la notation d'une route par défaut (i.e. gateway) ?

- 255.255.255.255                       0.0.0.0  
 127.0.0.1                               127.127.127.127,

**Question 17** Quel est le protocole utilisé lors d'une commande ping ?

- ICMP.                                       SSH.  
 DHCP.                                       UDP.

**Question 18** ♣ Quelles sont les affirmations correctes ?

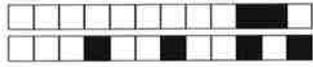
- TCP est plus fiable que UDP.  
 TCP utilise les numéros de port.  
 UDP utilise les numéros de port.  
 UDP est plus rapide que TCP.

**Question 19** ♣ Un client réseau ne peut pas communiquer avec autre client situé sur un LAN voisin. Quelles sont les explications possibles ?

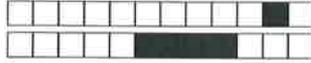
- Le masque est faux.  
 L'un des routeurs traversés est hors service.  
 L'adresse du routeur par défaut est erronée.  
 L'adresse du client source est fausse.

**Question 20** A quoi sert un DNS ?

- A résoudre les noms de machine en adresse IP.  
 A résoudre les ports sources en port destination.  
 A résoudre les login en adresse MAC.  
 A résoudre les noms de machines en adresse MAC.



+6/4/37+



**Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie**  
**Département Informatique**  
**S3A - Module 312**  
**Vendredi 17 Décembre 2021**

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input checked="" type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : <i>ORFILA Marie</i> ..... .....
--

Questionnaire à Choix Unique ou Multiples (♣)  
Document autorisé : aucun.  
Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

**Question 1** Concernant le protocole ARP, laquelle de ces propositions est exacte ?

- Il est encapsulé dans un datagramme UDP.
- Il assure la connectivité entre les machines du réseau.
- Il délivre les paquets avec une garantie de service.
- Il crée une correspondance entre l'adresse MAC et l'adresse IP.

**Question 2** Quel est l'intérêt du champ "TTL" dans le paquet "IP" ?

- Il permet à un paquet d'être détruit s'il boucle dans le réseau.
- Il permet d'identifier un flux.
- Il permet à un paquet d'être fragmenté si le MTU est trop petit.
- Il n'est pas utilisé.

**Question 3 ♣** Quel(s) champ(s) du protocole IP peut ou peuvent être modifié par un routeur ?

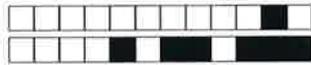
- TTL.
- Checksum.
- IP destination.
- IP source.

**Question 4 ♣** Quelles sont les valeurs possibles du champ TTL de l'en-tête IP après traversée de 3 routeurs par un paquet ?

- 61.
- 125.
- 251.
- 65.

**Question 5** Parmi les tables suivantes, laquelle permet de connaître les meilleurs chemins vers les réseaux distants ?

- La table de routage.
- La table de commutation.
- La table ronde.
- La table ARP.



**Question 6** Quel élément prépondérant permet au routeur de calculer un routage ?

- Le protocole.
- Le port de destination.
- L'adresse IP de destination.
- Le TTL.

**Question 7** A quel niveau du modèle OSI se situe le protocole IP ?

- 2.
- 6.
- 1.
- 4.
- 5.
- 3.

**Question 8** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole IP ?

- Routage.
- Fragmentation. \_ Contrôle de flux.
- Affectation des ports.

**Question 9** Quel protocole fonctionne en mode connecté ?

- UDP.
- ARP.
- ICMP.
- TCP.

**Question 10** Sur un réseau Ethernet utilisant les protocoles TCP/IP, à quel niveau est réalisé le contrôle de flux ?

- IP.
- TCP.
- Physique.
- MAC.

**Question 11** Quelle est la taille minimale en octets d'un en-tête TCP ?

- 24.
- 64.
- 16.
- 20.

**Question 12** Le champ « données » d'un datagramme UDP peut contenir au maximum ?

- 64Ko.
- 1500 octets.
- 12Ko.
- 32Ko.

**Question 13** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole TCP ?

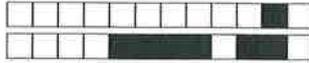
- L'affectation des ports.
- La segmentation.
- Le routage.
- Le contrôle de flux.

**Question 14** Quelle est la séquence d'une ouverture de session TCP ?

- SYN, SYN-ACK, ACK.
- SYN, SYN, ACK.
- SYN, ACK, SYN.
- SYN, ACK, SYN-ACK.

**Question 15** A quel masque en notation décimale correspond la notation CIDR /19 ?

- 255.255.224.0
- 255.255.224.255
- 255.255.255.224
- 255.255.255.0.



**Question 16** Quelle est la notation d'une route par défaut (i.e. gateway) ?

- 255.255.255.255       0.0.0.0  
 127.127.127.127.       127.0.0.1

**Question 17** Quel est le protocole utilisé lors d'une commande ping ?

- UDP.       DHCP.  
 SSH.       ICMP.

**Question 18** ♣ Quelles sont les affirmations correctes ?

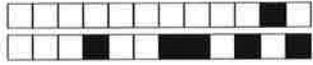
- TCP est plus fiable que UDP.  
 TCP utilise les numéros de port.  
 UDP utilise les numéros de port.  
 UDP est plus rapide que TCP.

**Question 19** ♣ Un client réseau ne peut pas communiquer avec autre client situé sur un LAN voisin. Quelles sont les explications possibles ?

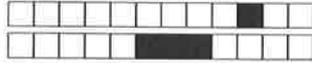
- L'un des routeurs traversés est hors service.  
 L'adresse du routeur par défaut est erronée.  
 L'adresse du client source est fausse.  
 Le masque est faux.

**Question 20** A quoi sert un DNS ?

- A résoudre les noms de machines en adresse MAC.  
 A résoudre les noms de machine en adresse IP.  
 A résoudre les ports sources en port destination.  
 A résoudre les login en adresse MAC.



+2/4/53+



**Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie**  
**Département Informatique**  
**S3A - Module 312**  
**Vendredi 17 Décembre 2021**

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input checked="" type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input checked="" type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input checked="" type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : <i>De... Seroux... Colin...</i> .....
---

Questionnaire à Choix Unique ou Multiples (♣)  
Document autorisé : aucun.  
Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

**Question 1** ♣ Concernant le protocole ARP, laquelle de ces propositions est exacte ?

- Il assure la connectivité entre les machines du réseau.
- Il délivre les paquets avec une garantie de service.
- Il est encapsulé dans un datagramme UDP.
- Il crée une correspondance entre l'adresse MAC et l'adresse IP.

**Question 2** ♣ Quel est l'intérêt du champ "TTL" dans le paquet "IP" ?

- Il n'est pas utilisé.
- Il permet à un paquet d'être fragmenté si le MTU est trop petit.
- Il permet à un paquet d'être détruit s'il boucle dans le réseau.
- Il permet d'identifier un flux.

**Question 3** ♣ Quel(s) champ(s) du protocole IP peut ou peuvent être modifié par un routeur ?

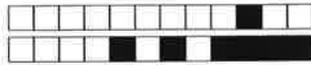
- |   |   |
|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> Checksum. | <input checked="" type="checkbox"/> IP destination. |
| <input type="checkbox"/> IP source.           | <input checked="" type="checkbox"/> TTL.            |

**Question 4** ♣ Quelles sont les valeurs possibles du champ TTL de l'en-tête IP après traversée de 3 routeurs par un paquet ?

- |   |  |
|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> 61. | <input checked="" type="checkbox"/> 125. |
| <input checked="" type="checkbox"/> 65. | <input checked="" type="checkbox"/> 251. |

**Question 5** ♣ Parmi les tables suivantes, laquelle permet de connaître les meilleurs chemins vers les réseaux distants ?

- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> La table ronde.          | <input checked="" type="checkbox"/> La table de routage. |
| <input type="checkbox"/> La table de commutation. | <input type="checkbox"/> La table ARP.                   |



Question 6 Quel élément prépondérant permet au routeur de calculer un routage ?

- Le TTL.
- Le port de destination.
- Le protocole.
- L'adresse IP de destination.

Question 7 A quel niveau du modèle OSI se situe le protocole IP ?

- 6.
- 2.
- 5.
- 3.
- 1.
- 4.

Question 8 ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole IP ?

- Affectation des ports.
- Fragmentation. \_ Contrôle de flux.
- Routage.

Question 9 Quel protocole fonctionne en mode connecté ?

- ICMP.
- ARP.
- UDP.
- TCP.

Question 10 Sur un réseau Ethernet utilisant les protocoles TCP/IP, à quel niveau est réalisé le contrôle de flux ?

- IP.
- TCP.
- Physique.
- MAC.

Question 11 Quelle est la taille minimale en octets d'un en-tête TCP ?

- 64.
- 20.
- 16.
- 24.

Question 12 Le champ « données » d'un datagramme UDP peut contenir au maximum ?

- 1500 octets.
- 12Ko.
- 32Ko.
- 64Ko.

Question 13 ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole TCP ?

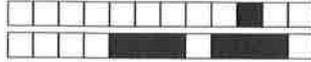
- L'affectation des ports.
- Le routage.
- La segmentation.
- Le contrôle de flux.

Question 14 Quelle est la séquence d'une ouverture de session TCP ?

- SYN, ACK, SYN.
- SYN, ACK, SYN-ACK.
- SYN, SYN, ACK.
- SYN, SYN-ACK, ACK.

Question 15 A quel masque en notation décimale correspond la notation CIDR /19 ?

- 255.255.224.255
- 255.255.255.0
- 255.255.255.224
- 255.255.224.0



'Question 16 Quelle est la notation d'une route par défaut (i.e. gateway) ?

- 0.0.0.0  127.127.127.127.  
 255.255.255.255  127.0.0.1

'Question 17 Quel est le protocole utilisé lors d'une commande ping ?

- DHCP.  SSH.  
 UDP.  ICMP.

'Question 18 ♣ Quelles sont les affirmations correctes ?

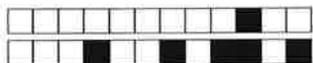
- TCP utilise les numéros de port.  
 TCP est plus fiable que UDP.  
 UDP utilise les numéros de port.  
 UDP est plus rapide que TCP.

'Question 19 ♣ Un client réseau ne peut pas communiquer avec autre client situé sur un LAN voisin. Quelles sont les explications possibles ?

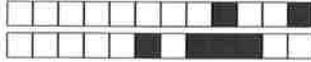
- Le masque est faux.  
 L'un des routeurs traversés est hors service.  
 L'adresse du client source est fausse.  
 L'adresse du routeur par défaut est erronée.

'Question 20 A quoi sert un DNS ?

- A résoudre les noms de machine en adresse IP.  
 A résoudre les noms de machines en adresse MAC.  
 A résoudre les ports sources en port destination.  
 A résoudre les login en adresse MAC.



+4/4/45+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
Département Informatique  
S3A - Module 312  
Vendredi 17 Décembre 2021

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input checked="" type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : ..MARCHETTI..... ..MARIE-EDEN.....
--

Questionnaire à Choix Unique ou Multiples (♣)  
Document autorisé : aucun.  
Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

**Question 1** Concernant le protocole ARP, laquelle de ces propositions est exacte ?

- Il est encapsulé dans un datagramme UDP.
- Il délivre les paquets avec une garantie de service.
- Il assure la connectivité entre les machines du réseau.
- Il crée une correspondance entre l'adresse MAC et l'adresse IP.

**Question 2** Quel est l'intérêt du champ "TTL" dans le paquet "IP" ?

- Il permet d'identifier un flux.
- Il n'est pas utilisé.
- Il permet à un paquet d'être fragmenté si le MTU est trop petit.
- Il permet à un paquet d'être détruit s'il boucle dans le réseau.

**Question 3** ♣ Quel(s) champ(s) du protocole IP peut ou peuvent être modifié par un routeur ?

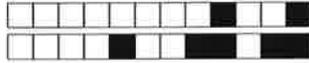
- |  |   |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> IP source. | <input checked="" type="checkbox"/> TTL.            |
| <input checked="" type="checkbox"/> Checksum.  | <input checked="" type="checkbox"/> IP destination. |

**Question 4** ♣ Quelles sont les valeurs possibles du champ TTL de l'en-tête IP après traversée de 3 routeurs par un paquet ?

- |  |   |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> 125. | <input checked="" type="checkbox"/> 65. |
| <input checked="" type="checkbox"/> 251. | <input checked="" type="checkbox"/> 61. |

**Question 5** Parmi les tables suivantes, laquelle permet de connaître les meilleurs chemins vers les réseaux distants ?

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> La table ronde.                 | <input type="checkbox"/> La table de commutation. |
| <input checked="" type="checkbox"/> La table de routage. | <input type="checkbox"/> La table ARP.            |



**Question 6** Quel élément prépondérant permet au routeur de calculer un routage ?

- L'adresse IP de destination.
- Le port de destination.
- Le TTL.
- Le protocole.

**Question 7** A quel niveau du modèle OSI se situe le protocole IP ?

- 1.
- 6.
- 5.
- 2.
- 4
- 3.

**Question 8** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole IP ?

- Affectation des ports.
- Fragmentation. \_ Contrôle de flux.
- Routage.

**Question 9** Quel protocole fonctionne en mode connecté ?

- ARP.
- ICMP.
- UDP.
- TCP.

**Question 10** Sur un réseau Ethernet utilisant les protocoles TCP/IP, à quel niveau est réalisé le contrôle de flux ?

- IP.
- Physique.
- MAC.
- TCP.

**Question 11** Quelle est la taille minimale en octets d'un en-tête TCP ?

- 16.
- 64.
- 20.
- 24.

**Question 12** Le champ « données » d'un datagramme UDP peut contenir au maximum ?

- 32Ko.
- 1500 octets.
- 12Ko.
- 64Ko.

**Question 13** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole TCP ?

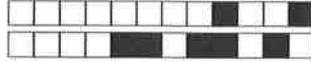
- La segmentation.
- Le routage.
- Le contrôle de flux.
- L'affectation des ports.

**Question 14** Quelle est la séquence d'une ouverture de session TCP ?

- SYN, ACK, SYN-ACK.
- SYN, ACK, SYN.
- SYN, SYN-ACK, ACK.
- SYN, SYN, ACK.

**Question 15** A quel masque en notation décimale correspond la notation CIDR /19 ?

- 255.255.255.224
- 255.255.255.0.
- 255.255.224.0
- 255.255.224.255



**Question 16** Quelle est la notation d'une route par défaut (i.e. gateway) ?

- 255.255.255.255       0.0.0.0  
 127.0.0.1       127.127.127.127.

**Question 17** Quel est le protocole utilisé lors d'une commande ping ?

- SSH.       ICMP.  
 DHCP.       UDP.

**Question 18** ♣ Quelles sont les affirmations correctes ?

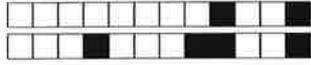
- TCP est plus fiable que UDP.  
 UDP est plus rapide que TCP.  
 TCP utilise les numéros de port.  
 UDP utilise les numéros de port.

**Question 19** ♣ Un client réseau ne peut pas communiquer avec autre client situé sur un LAN voisin. Quelles sont les explications possibles ?

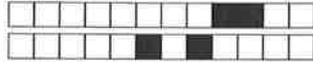
- Le masque est faux.  
 L'adresse du routeur par défaut est erronée.  
 L'un des routeurs traversés est hors service.  
 L'adresse du client source est fausse.

**Question 20** A quoi sert un DNS ?

- A résoudre les login en adresse MAC.  
 A résoudre les noms de machine en adresse IP.  
 A résoudre les noms de machines en adresse MAC.  
 A résoudre les ports sources en port destination.



+9/4/25+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
Département Informatique  
S3A - Module 312  
Vendredi 17 Décembre 2021

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input checked="" type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : CAPARROS..... Damien.....
---

Questionnaire à Choix Unique ou Multiples (♣)  
Document autorisé : aucun.  
Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Concernant le protocole ARP, laquelle de ces propositions est exacte ?

- Il délivre les paquets avec une garantie de service.
- Il crée une correspondance entre l'adresse MAC et l'adresse IP.
- Il est encapsulé dans un datagramme UDP.
- Il assure la connectivité entre les machines du réseau.

Question 2 Quel est l'intérêt du champ "TTL" dans le paquet "IP" ?

- Il permet à un paquet d'être fragmenté si le MTU est trop petit.
- Il permet à un paquet d'être détruit s'il boucle dans le réseau.
- Il permet d'identifier un flux.
- Il n'est pas utilisé.

Question 3 ♣ Quel(s) champ(s) du protocole IP peut ou peuvent être modifié par un routeur ?

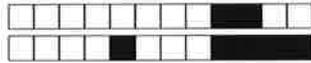
- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> IP destination. | <input type="checkbox"/> IP source.           |
| <input checked="" type="checkbox"/> TTL. | <input checked="" type="checkbox"/> Checksum. |

Question 4 ♣ Quelles sont les valeurs possibles du champ TTL de l'en-tête IP après traversée de 3 routeurs par un paquet ?

- |                               |                               |
|-------------------------------|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 65.  | <input type="checkbox"/> 125. |
| <input type="checkbox"/> 251. | <input type="checkbox"/> 61.  |

Question 5 Parmi les tables suivantes, laquelle permet de connaître les meilleurs chemins vers les réseaux distants ?

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> La table ARP.                   | <input type="checkbox"/> La table ronde.          |
| <input checked="" type="checkbox"/> La table de routage. | <input type="checkbox"/> La table de commutation. |



**Question 6** Quel élément prépondérant permet au routeur de calculer un routage ?

- Le port de destination.
- Le TTL.
- L'adresse IP de destination.
- Le protocole.

**Question 7** A quel niveau du modèle OSI se situe le protocole IP ?

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.

**Question 8** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole IP ?

- Affectation des ports.
- Routage.
- Fragmentation.
- Contrôle de flux.

**Question 9** Quel protocole fonctionne en mode connecté ?

- UDP.
- ARP.
- ICMP.
- TCP.

**Question 10** Sur un réseau Ethernet utilisant les protocoles TCP/IP, à quel niveau est réalisé le contrôle de flux ?

- Physique.
- TCP.
- MAC.
- IP.

**Question 11** Quelle est la taille minimale en octets d'un en-tête TCP ?

- 24.
- 16.
- 64.
- 20.

**Question 12** Le champ « données » d'un datagramme UDP peut contenir au maximum ?

- 1500 octets.
- 12Ko.
- 32Ko.
- 64Ko.

**Question 13** ♣ Quelles sont les fonctionnalités assurées par le protocole TCP ?

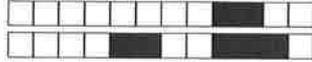
- La segmentation.
- Le contrôle de flux.
- L'affectation des ports.
- Le routage.

**Question 14** Quelle est la séquence d'une ouverture de session TCP ?

- SYN, SYN, ACK.
- SYN, ACK, SYN-ACK.
- SYN, SYN-ACK, ACK.
- SYN, ACK, SYN.

**Question 15** A quel masque en notation décimale correspond la notation CIDR /19 ?

- 255.255.255.0.
- 255.255.255.224.
- 255.255.224.255.
- 255.255.224.0.



**Question 16** Quelle est la notation d'une route par défaut (i.e. gateway) ?

- 0.0.0.0  127.127.127.127  
 127.0.0.1  255.255.255.255

**Question 17** Quel est le protocole utilisé lors d'une commande ping ?

- SSH.  DHCP.  
 ICMP.  UDP.

**Question 18** ♣ Quelles sont les affirmations correctes ?

- TCP utilise les numéros de port.  
 TCP est plus fiable que UDP.  
 UDP est plus rapide que TCP.  
 UDP utilise les numéros de port.

**Question 19** ♣ Un client réseau ne peut pas communiquer avec autre client situé sur un LAN voisin. Quelles sont les explications possibles ?

- L'un des routeurs traversés est hors service.  
 L'adresse du routeur par défaut est erronée.  
 Le masque est faux.  
 L'adresse du client source est fausse.

**Question 20** A quoi sert un DNS ?

- A résoudre les login en adresse MAC.  
 A résoudre les noms de machine en adresse IP.  
 A résoudre les noms de machines en adresse MAC.  
 A résoudre les ports sources en port destination.

