

Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
Département Informatique  
LP IOTIA - Programmation Mobile Hybride  
JavaScript  
Vendredi 29 Janvier 2021

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input checked="" type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input checked="" type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input checked="" type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input checked="" type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :  
*De Craetere*  
*Théo*

Questionnaire à Choix Unique ou Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Avant d'être appelé JavaScript, le langage s'appelait : ?

- |  |                                       |
|--|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> JScript               | <input type="checkbox"/> ActionScript |
| <input checked="" type="checkbox"/> ECMAScript | <input type="checkbox"/> LiveScript   |

Question 2 Le JavaScript est principalement utilisé en tant que langage :

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> coté mer                | <input type="checkbox"/> coté client            |
| <input checked="" type="checkbox"/> coté serveur | <input type="checkbox"/> coté client et serveur |

Question 3 Où dois-je placer de préférence mon code JavaScript dans une page web ?

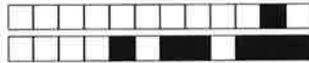
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Entre les balises <head> et <body>.

Question 4 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement du page est terminé ?

- |                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> oncomplete | <input type="checkbox"/> onunload          |
| <input type="checkbox"/> onfinished | <input checked="" type="checkbox"/> onload |

Question 5 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- "Ceci est un commentaire"
- // Ceci est un commentaire
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- # Ceci est un commentaire



Question 6 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.
- 9\*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »

Question 7 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui

Question 8 Que va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- ce code renvoie une erreur
- false
- 42
- true

Question 9 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; condition) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }

Question 10 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

Question 11 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function f()
- function = f()
- function:f()

Question 12 Quelle mot clé permet de fournir la valeur d'une fonction ?

- valueOf
- return
- cancel
- continue



**Question 13** Quelle est la bonne façon d'écrire un tableau en JavaScript?

- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"]`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme")`
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme"`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme")`

**Question 14** Quelle est la déclaration syntaxique correcte de ce objet ?

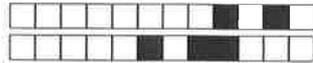
- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`
- `const c = { maj: 'C' / min: 'c' };`
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const b = { maj: 'B'; min: 'b' };`

**Question 15** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web



+2/4/53+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
Département Informatique  
LP IOTIA - Programmation Mobile Hybride  
JavaScript  
Vendredi 29 Janvier 2021

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input checked="" type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : PLANTIER Antoine ..... 22012810.....
---

Questionnaire à Choix Unique ou Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Avant d'être appelé JavaScript, le langage s'appelait : ?

- |  |                                     |
|--|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> JScript                 | <input type="checkbox"/> ECMAScript |
| <input checked="" type="checkbox"/> ActionScript | <input type="checkbox"/> LiveScript |

Question 2 Le JavaScript est principalement utilisé en tant que langage :

- |   |                                       |
|---|---------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> coté client | <input type="checkbox"/> coté serveur |
| <input type="checkbox"/> coté client et serveur | <input type="checkbox"/> coté mer     |

Question 3 Où dois-je placer de préférence mon code JavaScript dans une page web ?

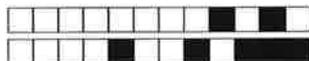
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <head> et <body>.

Question 4 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement du page est terminé ?

- |  |                                     |
|--|-------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> onload | <input type="checkbox"/> onfinished |
| <input type="checkbox"/> oncomplete        | <input type="checkbox"/> onunload   |

Question 5 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- "Ceci est un commentaire"
- // Ceci est un commentaire
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- # Ceci est un commentaire



Question 6 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « number »
- 9\*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « string »
- Une exception sera levée.

Question 7 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui

Question 8 J'Que va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- true
- 42
- ce code renvoie une erreur
- false

Question 9 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( initialisation; condition) { }

Question 10 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

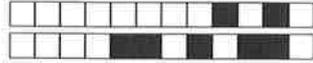
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.

Question 11 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function = f()
- fonction:f()
- function f()
- Aucune de ces réponses n'est vraie.

Question 12 Quelle mot clé permet de fournir la valeur d'une fonction ?

- continue
- cancel
- return
- valueOf



**Question 13** Quelle est la bonne façon d'écrire un tableau en JavaScript?

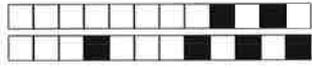
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme")`
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme"`
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"]`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme")`

**Question 14** Quelle est la déclaration syntaxique correcte de ce objet ?

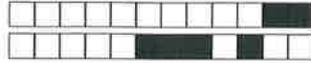
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const b = { maj: 'B'; min: 'b' };`
- `const c = { maj: 'C' / min: 'c' };`
- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`

**Question 15** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais



+10/4/21+



**Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie**  
**Département Informatique**  
**LP IOTIA - Programmation Mobile Hybride**  
**JavaScript**  
**Vendredi 29 Janvier 2021**

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input checked="" type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : PENUACCHIONI..... ..DORIAN.....
---

Questionnaire à Choix Unique ou Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

**Question 1** Avant d'être appelé JavaScript, le langage s'appelait : ?

- |                                     |   |
|-------------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> ECMAScript | <input checked="" type="checkbox"/> JScript |
| <input type="checkbox"/> LiveScript | <input type="checkbox"/> ActionScript       |

**Question 2** Le JavaScript est principalement utilisé en tant que langage :

- |                                       |   |
|---------------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> coté serveur | <input checked="" type="checkbox"/> coté client |
| <input type="checkbox"/> coté mer     | <input type="checkbox"/> coté client et serveur |

**Question 3** Où dois-je placer de préférence mon code JavaScript dans une page web ?

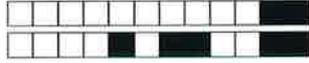
- Entre les balises <head> et <body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.

**Question 4** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement du page est terminé ?

- |                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> oncomplete | <input type="checkbox"/> onunload          |
| <input type="checkbox"/> onfinished | <input checked="" type="checkbox"/> onload |

**Question 5** ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- /\* Ceci est un commentaire \*/
- // Ceci est un commentaire
- # Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"



Question 6 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 9\*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « string »
- 98 comme un « number »
- Une exception sera levée.

Question 7 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Oui

Question 8 Que va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- ce code renvoie une erreur
- true
- 42
- false

Question 9 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( initialisation; condition) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }

Question 10 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

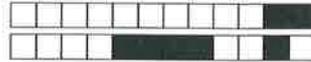
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

Question 11 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function:f()
- function f()
- function = f()

Question 12 Quelle mot clé permet de fournir la valeur d'une fonction ?

- cancel
- return
- valueOf
- continue



**Question 13** Quelle est la bonne façon d'écrire un tableau en JavaScript?

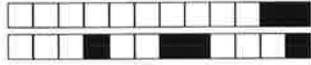
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme")`
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme"`
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"]`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme")`

**Question 14** Quelle est la déclaration syntaxique correcte de ce objet ?

- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`
- `const c = { maj: 'C' / min: 'c' };`
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const b = { maj: 'B'; min: 'b' };`

**Question 15** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais



+3/4/49+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
Département Informatique  
LP IOTIA - Programmation Mobile Hybride  
JavaScript  
Vendredi 29 Janvier 2021

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : .CHARRONQUE..... .Ouhoud.....
---

Questionnaire à Choix Unique ou Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Avant d'être appelé JavaScript, le langage s'appelait : ?

- |                                       |  |
|---------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> LiveScript   | <input type="checkbox"/> JScript               |
| <input type="checkbox"/> ActionScript | <input checked="" type="checkbox"/> ECMAScript |

Question 2 Le JavaScript est principalement utilisé en tant que langage :

- |   |                                       |
|---|---------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> coté client | <input type="checkbox"/> coté serveur |
| <input type="checkbox"/> coté client et serveur | <input type="checkbox"/> coté mer     |

Question 3 Où dois-je placer de préférence mon code JavaScript dans une page web ?

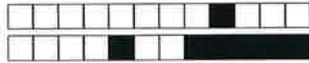
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.

Question 4 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement du page est terminé ?

- |  |                                     |
|--|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> oncomplete        | <input type="checkbox"/> onfinished |
| <input checked="" type="checkbox"/> onload | <input type="checkbox"/> onunload   |

Question 5 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- // Ceci est un commentaire
- # Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- /\* Ceci est un commentaire \*/



**Question 6** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.
- 98 comme un « string »
- 9\*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « number »

**Question 7** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.

**Question 8** Que va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1);
```

- 4?
- false
- true
- ce code renvoie une erreur

**Question 9** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( initialisation; condition) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }

**Question 10** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

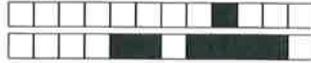
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

**Question 11** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function:f()
- function = f()
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function f()

**Question 12** Quel mot clé permet de fournir la valeur d'une fonction ?

- cancel
- return
- valueOf
- continue



**Question 13** Quelle est la bonne façon d'écrire un tableau en JavaScript?

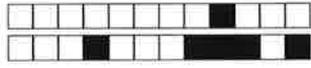
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"]`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme")`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme")`
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme"`

**Question 14** Quelle est la déclaration syntaxique correcte de ce objet ?

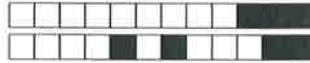
- `const c = { maj: 'C' / min: 'c' };`
- `const b = { maj: 'B'; min: 'b' };`
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`

**Question 15** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web



+8/4/29+



Question 6 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.  9\*10+8 comme une « string »  
 98 comme un « string »  98 comme un « number »

Question 7 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Oui  
 Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.  
 Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.  
 Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

Question 8 J'Que va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- false  
 true  
 ce code renvoie une erreur  
 42

Question 9 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }  
 for ( initialisation; condition; incrémentation) { }  
 for ( initialisation; condition) { }  
 for ( condition; initialisation; conclusion) { }

Question 10 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

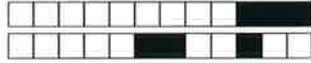
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.  
 Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.  
 La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

Question 11 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function = f()  - function f()  
 Aucune de ces réponses n'est vraie.  function:f()

Question 12 Quelle mot clé permet de fournir la valeur d'une fonction ?

- valueOf  continue  
 cancel  return



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
Département Informatique  
LP IOTIA - Programmation Mobile Hybride  
JavaScript  
Vendredi 29 Janvier 2021

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input checked="" type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input checked="" type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input checked="" type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :  
*Sainte-rose Nicolas*  
.....  
.....

Questionnaire à Choix Unique ou Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Avant d'être appelé JavaScript, le langage s'appelait : ?

- JScript
- LiveScript
- ECMAScript
- ActionScript

Question 2 Le JavaScript est principalement utilisé en tant que langage :

- coté mer
- coté serveur
- coté client
- coté client et serveur

Question 3 Où dois-je placer de préférence mon code JavaScript dans une page web ?

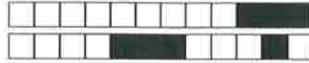
- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <head> et <body>.

Question 4 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement du page est terminé ?

- onload
- onfinished
- oncomplete
- onunload

Question 5 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- /\* Ceci est un commentaire \*/
- "Ceci est un commentaire"
- // Ceci est un commentaire
- # Ceci est un commentaire



**Question 13** Quelle est la bonne façon d'écrire un tableau en JavaScript?

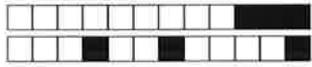
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme")`
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme"`
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"]`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme")`

**Question 14** Quelle est la déclaration syntaxique correcte de ce objet ?

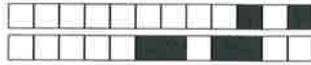
- `const b = { maj: 'B'; min: 'b' };`
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const c = { maj: 'C' / min: 'c' };`
- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`

**Question 15** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais



+7/4/33+



**Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie**  
**Département Informatique**  
**LP IOTIA - Programmation Mobile Hybride**  
**JavaScript**  
**Vendredi 29 Janvier 2021**

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input checked="" type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input checked="" type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :
<i>D.O.S. SANTOS Maximine</i>
<i>22.013.649.....</i>

Questionnaire à Choix Unique ou Multiple (♣)  
 Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

**Question 1** Avant d'être appelé JavaScript, le langage s'appelait : ?

- |                                       |  |
|---------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> LiveScript   | <input checked="" type="checkbox"/> ECMAScript |
| <input type="checkbox"/> ActionScript | <input type="checkbox"/> JScript               |

**Question 2** Le JavaScript est principalement utilisé en tant que langage :

- |                                      |  |
|--------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> coté client | <input type="checkbox"/> coté serveur                      |
| <input type="checkbox"/> coté mer    | <input checked="" type="checkbox"/> coté client et serveur |

**Question 3** Où dois-je placer de préférence mon code JavaScript dans une page web ?

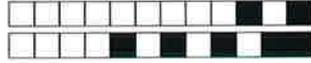
- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.

**Question 4** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement du page est terminé ?

- |  |                                     |
|--|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> oncomplete        | <input type="checkbox"/> onfinished |
| <input checked="" type="checkbox"/> onload | <input type="checkbox"/> onunload   |

**Question 5 ♣** Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- // Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- # Ceci est un commentaire
- /\* Ceci est un commentaire \*/



**Question 6** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 9\*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- Une exception sera levée.

**Question 7** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui

**Question 8** J'Que va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- 12
- false
- ce code renvoie une erreur
- true

**Question 9** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; condition) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }

**Question 10** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

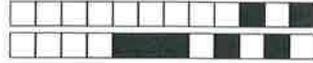
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.

**Question 11** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function f()
- function:f()
- function = f()

**Question 12** Quelle mot clé permet de fournir la valeur d'une fonction ?

- cancel
- valueOf
- continue
- return



**Question 13** Quelle est la bonne façon d'écrire un tableau en JavaScript?

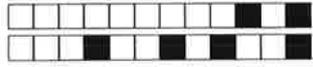
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme")`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme")`
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme"`
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"]`

**Question 14** Quelle est la déclaration syntaxique correcte de ce objet ?

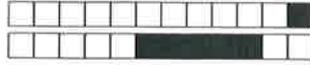
- `const c = { maj: 'C' / min: 'c' };`
- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const b = { maj: 'B'; min: 'b' };`

**Question 15** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions



+5/4/41+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
Département Informatique  
LP IOTIA - Programmation Mobile Hybride  
JavaScript  
Vendredi 29 Janvier 2021

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input checked="" type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :  
*LENS*  
*Alex*

Questionnaire à Choix Unique ou Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Avant d'être appelé JavaScript, le langage s'appelait : ?

- |                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> ECMAScript | <input type="checkbox"/> LiveScript              |
| <input type="checkbox"/> JScript    | <input checked="" type="checkbox"/> ActionScript |

Question 2 Le JavaScript est principalement utilisé en tant que langage :

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> coté serveur           | <input type="checkbox"/> coté client et serveur |
| <input checked="" type="checkbox"/> coté client | <input type="checkbox"/> coté mer               |

Question 3 Où dois-je placer de préférence mon code JavaScript dans une page web ?

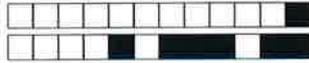
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Entre les balises <head> et <body>.

Question 4 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement du page est terminé ?

- |  |                                     |
|--|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> onfinished        | <input type="checkbox"/> onunload   |
| <input checked="" type="checkbox"/> onload | <input type="checkbox"/> oncomplete |

Question 5 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- // Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- # Ceci est un commentaire



**Question 6** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- 9\*10+8 comme une « string »
- Une exception sera levée.

**Question 7** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.

**Question 8** Que va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- ce code renvoie une erreur
- 42
- false
- true

**Question 9** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( initialisation; condition) { }
- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }

**Question 10** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.

**Question 11** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function:f()
- function f()
- function = f()
- Aucune de ces réponses n'est vraie.

**Question 12** Quel mot clé permet de fournir la valeur d'une fonction ?

- return
- valueOf
- continue
- cancel



**Question 13** Quelle est la bonne façon d'écrire un tableau en JavaScript?

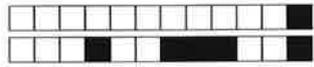
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme")`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme")`
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"]`
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme"`

**Question 14** Quelle est la déclaration syntaxique correcte de ce objet ?

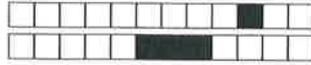
- `const c = { maj: 'C' / min: 'c' };`
- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const b = { maj: 'B'; min: 'b' };`

**Question 15** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web



+1/4/57+



Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie  
Département Informatique  
LP IOTIA - Programmation Mobile Hybride  
JavaScript  
Vendredi 29 Janvier 2021

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input checked="" type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input checked="" type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input checked="" type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom : E.VILLO.T..... ALEXANDRE.....
---

Questionnaire à Choix Unique ou Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

Question 1 Avant d'être appelé JavaScript, le langage s'appelait : ?

- |  |                                     |
|--|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> ActionScript          | <input type="checkbox"/> JScript    |
| <input checked="" type="checkbox"/> ECMAScript | <input type="checkbox"/> LiveScript |

Question 2 Le JavaScript est principalement utilisé en tant que langage :

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> coté client et serveur | <input type="checkbox"/> coté mer               |
| <input type="checkbox"/> coté serveur           | <input checked="" type="checkbox"/> coté client |

Question 3 Où dois-je placer de préférence mon code JavaScript dans une page web ?

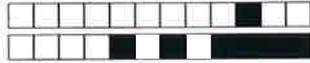
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.

Question 4 Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement du page est terminé ?

- |  |                                     |
|--|-------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> onload | <input type="checkbox"/> onunload   |
| <input type="checkbox"/> onfinished        | <input type="checkbox"/> oncomplete |

Question 5 ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- "Ceci est un commentaire"
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- // Ceci est un commentaire
- # Ceci est un commentaire



**Question 6** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- Une exception sera levée.
- 98 comme un « number »
- 98 comme un « string »
- 9\*10+8 comme une « string »

**Question 7** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Oui
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !

**Question 8** Que va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1);
```

- false
- 42
- ce code renvoie une erreur
- true

**Question 9** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( initialisation; condition) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }

**Question 10** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.

**Question 11** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- fonction f()
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function:f()
- function = f()

**Question 12** Quel mot clé permet de fournir la valeur d'une fonction ?

- return
- cancel
- continue
- valueOf



**Question 13** Quelle est la bonne façon d'écrire un tableau en JavaScript?

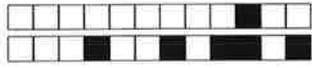
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme"`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme")`
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"]`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme")`

**Question 14** Quelle est la déclaration syntaxique correcte de ce objet ?

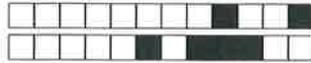
- `const b = { maj: 'B', min: 'b' };`
- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`
- `const c = { maj: 'C' / min: 'c' };`
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`

**Question 15** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais



+4/4/45+



**Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie**  
**Département Informatique**  
**LP IOTIA - Programmation Mobile Hybride**  
**JavaScript**  
**Vendredi 29 Janvier 2021**

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input checked="" type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :  
*Boyer Louis*

Questionnaire à Choix Unique ou Multiple (♣)  
Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

**Question 1** Avant d'être appelé JavaScript, le langage s'appelait : ?

- |                                       |  |
|---------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> JScript      | <input checked="" type="checkbox"/> ECMAScript |
| <input type="checkbox"/> ActionScript | <input type="checkbox"/> LiveScript            |

**Question 2** Le JavaScript est principalement utilisé en tant que langage :

- |                                       |   |
|---------------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> coté mer     | <input type="checkbox"/> coté client et serveur |
| <input type="checkbox"/> coté serveur | <input checked="" type="checkbox"/> coté client |

**Question 3** Où dois-je placer de préférence mon code JavaScript dans une page web ?

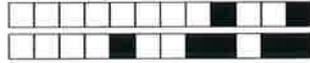
- Entre les balises <head> et <body>.
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <body> et </body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.

**Question 4** Quel événement doit être utilisé pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement du page est terminé ?

- |                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> oncomplete | <input type="checkbox"/> onunload          |
| <input type="checkbox"/> onfinished | <input checked="" type="checkbox"/> onload |

**Question 5** ♣ Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- // Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- # Ceci est un commentaire



**Question 6** Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « string »
- 9\*10+8 comme une « string »
- 98 comme un « number »
- Une exception sera levée.

**Question 7** Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Oui
- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.

**Question 8** Que va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1 );
```

- false
- true
- ce code renvoie une erreur
- 42

**Question 9** Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; condition) { }

**Question 10** Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

**Question 11** Comment créer une fonction en JavaScript ?

- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function = f()
- function:f()
- function f()

**Question 12** Quel mot clé permet de fournir la valeur d'une fonction ?

- cancel
- valueOf
- return
- continue



**Question 13** Quelle est la bonne façon d'écrire un tableau en JavaScript?

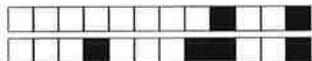
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme"`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme")`
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"]`
- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme")`

**Question 14** Quelle est la déclaration syntaxique correcte de ce objet ?

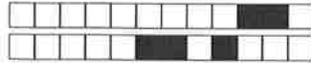
- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`
- `const c = { maj: 'C' / min: 'c' };`
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const b = { maj: 'B'; min: 'b' };`

**Question 15** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web



+9/4/25+



**Université Côte d'Azur - Institut Universitaire de Technologie**  
**Département Informatique**  
**LP IOTIA - Programmation Mobile Hybride**  
**JavaScript**  
**Vendredi 29 Janvier 2021**

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input checked="" type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

← Veuillez coder votre numéro d'étudiant ci-contre et écrire votre nom dans la case ci-dessous.

Nom et prénom :
Loquet .....
Pierre .....

Questionnaire à Choix Unique ou Multiple (♣)  
 Documents, Calculatrice, Téléphone Portable et Ordinateur non-autorisés.

**Question 1** Avant d'être appelé JavaScript, le langage s'appelait : ?

- |   |                                     |
|---|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> ActionScript       | <input type="checkbox"/> ECMAScript |
| <input checked="" type="checkbox"/> JScript | <input type="checkbox"/> LiveScript |

**Question 2** Le JavaScript est principalement utilisé en tant que langage :

- |                                       |   |
|---------------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> coté serveur | <input checked="" type="checkbox"/> coté client |
| <input type="checkbox"/> coté mer     | <input type="checkbox"/> coté client et serveur |

**Question 3** Où dois-je placer de préférence mon code JavaScript dans une page web ?

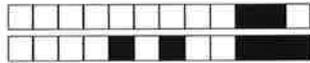
- Dans la balise <head> qui est prévue à cet effet.
- Entre les balises <head> et <body>.
- Juste avant la fin de la balise <body>.
- Entre les balises <body> et </body>.

**Question 4** Quel événement doit être utiliser pour exécuter votre code JavaScript lorsque le chargement du page est terminé ?

- |                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> onfinished | <input type="checkbox"/> onload                |
| <input type="checkbox"/> onunload   | <input checked="" type="checkbox"/> oncomplete |

**Question 5 ♣** Comment pouvez-vous ajouter un commentaire dans un code JavaScript?

- # Ceci est un commentaire
- "Ceci est un commentaire"
- /\* Ceci est un commentaire \*/
- // Ceci est un commentaire



Question 6 Soit le code :

```
let t =eval("9*10+8"); console.log( t, typeof(t));
```

Qu'affichera la console ?

- 98 comme un « string »
- 9\*10+8 comme une « string »
- Une exception sera levée.
- 98 comme un « number »

Question 7 Je viens de réaliser une concaténation, est-elle correcte :

```
let text = "J'aime " - 'le JavaScript !';
```

- Non, il faut utiliser les apostrophes sur les deux chaînes de caractères.
- Oui
- Non, il faut utiliser le signe + au lieu du - !
- Non, car on ne peut pas faire une concaténation dès la déclaration d'une variable.

Question 8 J'Que va être le résultat de cette condition ?

```
let result = 8 % 2 > 0 || ! ( 3 % 2 < 1);
```

- ce code renvoie une erreur
- ~~false~~
- true
- 42

Question 9 Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for en JavaScript ?

- for ( initialisation; condition; incrémentation) { }
- for ( condition; initialisation; conclusion) { }
- for ( initialisation; condition) { }
- for ( initialisation; incrémentation; condition) { }

Question 10 Quelle est la différence entre une variable globale et une variable locale ?

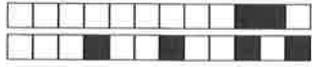
- La locale est accessible partout dans le code tandis que la globale est limitée au block de code où elle est déclarée.
- Les globales et locales sont identiques tant qu'elles ne sont pas déclarées dans une boucle ou une condition.
- La globale est accessible partout dans le code tandis que la locale est limitée au block de code où elle est déclarée.

Question 11 Comment créer une fonction en JavaScript ?

- function:f()
- function f()
- Aucune de ces réponses n'est vraie.
- function = f()

Question 12 Quelle mot clé permet de fournir la valeur d'une fonction ?

- valueOf
- continue
- return
- cancel



+6/4/37+



**Question 13** Quelle est la bonne façon d'écrire un tableau en JavaScript?

- `const fruits = (1:"orange", 2:"banane", 3:"pomme")`
- `const fruits = ["orange", "banane", "pomme"]`
- `const fruits = "orange", "banane", "pomme"`
- `const fruits = 1 = ("orange"), 2 = ("banane"), 3 = ("pomme")`

**Question 14** Quelle est la déclaration syntaxique correcte de ce objet ?

- `const c = { maj: 'C' / min: 'c' };`
- `const c = { maj: 'C', min: 'c' };`
- `const a = { maj: 'A': min: 'a' };`
- `const b = { maj: 'B'; min: 'b' };`

**Question 15** Quel est le rôle de l'objet « document » ?

- Il n'a aucun rôle particulier, il est implicite donc on ne s'en sert jamais
- Il représente la fenêtre du navigateur et peut-être utilisé à de rares occasions
- Il permet d'accéder au DOM, sans lui on ne peut pas modifier le contenu de la page Web